

Предосторожности и некомпативности

Обязательно выключайте питание перед заменой игровых картриджа или переключением режима.

Убедитесь в том, что на игровом картридже после того, как выключите играль.

Не держите и не касайтесь проводов и деталей.

Не поддерживайте приставку вертикально вверх и выньте аккумулятор. В таком положении выключите ее.

Никогда не прилагайте чрезмерной нагрузки к проводам приставки и кабелям установки консоли.

Нет изображения на экране

Включите картридж. Проверьте лицевой адаптер и убедитесь, что он вставлен правильно. Включите и настройте телевизор. Соедините телевизор с приставкой. Попробуйте другой канал.

Искажения на экране

Проверьте соединения игрового кабеля и телевизора. Отрегулируйте настройку. Возможно, требуется автоматическая настройка. Отрегулируйте цвет. Проверьте контакт картриджа. Попробуйте другой канал.

Нет звука

Отрегулируйте громкость. Настройте канал телевизора.

Мелькание и полосы на экране

Проверьте надежность их контактов и переключателя.

Нечеткое изображение

Отрегулируйте ручку настройки.

На экране - температура

Проверьте соединения игрового кабеля и телевизора. Отрегулируйте настройку. Убедитесь, что лицевой адаптер вставлен правильно.

Руководство по эксплуатации игровой приставки

LIKO



Стандартный комплект

станция блок	1
двойная	1
кабелей системы	1
кабеля игрового	1
игровой переключатель	1
лицевой адаптер	1
игровой картридж	1
руководство по эксплуатации	1

Технические параметры

разрешение изображения	в бет
разрешение	256x180
количество дисков	50
стандарт языка	Англ.
игровые каналы	1008
коробочная мощность	48Т

Составные части и конструкция приставки



Панель ввода и выходы приставки



Подготовка к работе и подключение приставки

Включите основной выключатель в первом гнезде приставки, а в гнезде 1 — дополнительный выключатель. (Составные элементы, антенны и другие дополнения подключаются в гнездах панели приставки.)

Кнопка START на основном дисковом игровом диске, а также выключатель выключает игру в течение игры. Кнопка MAINT выбирает игру или варианты игры из списка на экране. Крест со стрелками управляет движением в игре, а кнопки A и B — действиями персонажа, стрелки вверх и вниз и [] — действиями камеры A и B в игре. Г-образный джойстик управляет действиями персонажа, например, прыжком.

Включите все кнопки на дополнительных дисках или карте, но не на основном, но для выбора и начала игры они не используются.

Подключение к телевизору

Существует два способа подключения приставки к телевизору (MASTERS — только экран из карт).

Г1 Через антенный кабель

Включите антенну телевизора на гнезде TV антенны приставки, а антенно-телевизионное соединение с антенной системы телевизора.

Телевизионным кабелем соедините гнездо SAAE приставки с антенной гнездом TV/VHF (или Video) телевизора. Переключите антенный переключатель в положение SAAE. Настройте телевизор.

Г2 Через видео/аудио выходы

Видео/аудио кабели для видео

и аудио (1) соедините приставку с видео/аудио выходами телевизора, а антенно-телевизионное соединение в режиме видео.

(Способ применим только для телевизоров, имеющих видео выходы.)

Электронизация

Сетевой адаптер подключите к гнезду сетевой-адаптера приставки (AC) или (для европейской версии Sega Saturn) POWER выключает приставку. ОБЯЗАТЕЛЬНО выключайте ПИЕ-СТАВКУ ПРИ СМЕНЕ КАРТРИДЖА ИЛИ ПОРЯДОК ВНЕШНИХ ДИСКОВ.

Как начать игру

Поставьте диск или карту в картридж и гнездо приставки-адаптера. Нажмите кнопку выключения (POWER).

Если на картридже или диске нет выходов, выберите одну из них:

- если на экране есть стартовый экран, используйте кнопку действия, а затем кнопку SELECT;
- если экрана не отображено, то переключайте игру клавишей на кнопке RESET на приставке.

Нажмите кнопку START на основном дисковом игровом диске.

Набы начать игру-симулятор-аэропорт и спортивный или карточный, нажмите кнопку RESET.

Для смены картриджа выключите приставку (POWER), смените картридж, нажмите кнопку на диске и, используя панель, вставьте диск/карту в гнездо картриджа.