Dreamcast™

© Sega Enterprises, Ltd., 1999, 2000. Crazy Taxi is a registered trademark or trademark of Sega Enterprises, Ltd.

Copying or transmission of this game is strictly prohibited. Unauthorised rental or public performance of this game is a violation of applicable laws.

Jegliche Vervielfältigung oder Übertragung dieses Spiels ist streng verboten. Unautorisierter Verleih oder öffentliche Vorführung dieses Spiels stellen einen Verstoß gegen geltendes Recht dar.

Copier ou diffuser ce jeu est strictement interdit. Toute location ou représentation publique de ce jeu constitue une violation de la loi.

La copia o transmisión de este juego está terminantemente prohibida. El alquiler o utilización pública de este juego es delito y está penado por la ley.

La duplicazione o la trasmissione di questo gioco sono severamente proibite. Il noleggio non autorizzato o dimostrazioni in pubblico di questo gioco costituiscono una violazione alle leggi vigenti.

Kopiering eller överföring av detta spel är strängt förbjudet. Otillåten uthyrning eller offentlig visning av detta spel innebär lagbrott.

Het kopiëren of anderszins overbrengen van dit spel is ten strengste verboden. Het onrechtmatig verhuren of openbaar vertonen van dit spel is bij wet verboden.

This product is exempt from classification under UK Law. In accordance with The Video Standards Council Code of Practice it is considered suitable for viewing by the age range(s) indicated.

Product covered under one or more of U.S. Patents 5,460,374; 5,627,895; 5,688,173; 4,442,486; 4,454,594; 4,462,076; and Re. 35,839 and Japanese Patent 2870538

(Patents pending in U.S. and other countries) and Canada Patent 1,183,276 and European Patents 0682341, 80244; Publication 0671730, 0553545; Application 98938918.4, 98919599.5

SEGA™

Sega and Dreamcast are registered trademarks or trademarks of Sega Enterprises, Ltd.

810-0134-50

SEGA™

EPILEPSY WARNING

Please read the manual and particularly this paragraph, before using this video game system or allowing your children to use it. A responsible adult should go through with any minors, the operator instructions of the Dreamcast before allowing play to take place. Some people are susceptible to epileptic seizures or loss of consciousness when exposed to certain flashing lights or light patterns in everyday life. Such people may have a seizure while watching certain television images or playing certain video games. This may happen even if the person has no medical history of epilepsy, or has never had an epileptic seizure. Certain conditions may induce undetected epileptic symptoms even in persons who have no history of seizures or epilepsy. If you or anyone in your family have ever had symptoms related to epilepsy (seizures or loss of consciousness) when exposed to flashing lights, consult your doctor prior to playing.

We advise that parents should monitor the use of video games by their children. If you or your child experience any of the following symptoms: dizziness, blurred vision, eye or muscle twitches, loss of consciousness, disorientation, any involuntary movement or convulsion, IMMEDIATELY discontinue use and consult your doctor.

For your health

- Sit away from the television screen, as far as the length of the Controller cable allows. We advise that you sit a minimum of 6.5 feet (about 2 meters) away from the television screen.
- Preferably, the game should be played on a small television screen.
- Avoid playing if you are tired or have not had much sleep.
- Make sure that the room in which you are playing is well lit.
- Rest for at least 10 minutes per hour while playing any video game.

GETTING STARTED

This GD-ROM can only be used with the Dreamcast System. Do not attempt to play this GD-Rom on any other CD player - doing so may damage the headphones and speakers.

1. Set up your Dreamcast system by following the instructions in your Dreamcast System Instruction manual. Plug in Control pad 1. For 2-4 player games, plug in pads 2-4 also.
2. Place the Dreamcast GD-ROM, label side up, in the well of the CD tray and close the lid.
3. Press the Power Button to load the game. The game starts after the Dreamcast logo screen. If nothing appears, turn the system OFF and make sure it is set up correctly.
4. If you wish to stop a game in progress or the game ends and you want to restart, press A, B, X, Y and Start simultaneously to return to the game title screen. Press A, B, X, Y and Start simultaneously again to return to the Dreamcast control panel.
5. If you turn on the power without inserting a GD, the Dreamcast control panel appears. If you wish to play a game, place the Dreamcast GD-ROM in the unit and the game will automatically boot up.

Important: Your Dreamcast GD-ROM contains a security code that allows the disc to be read. Be sure to keep the disc clean and handle it carefully. If your Dreamcast System has trouble reading the disc, remove the disc and wipe it carefully, starting from the centre of the disc and wiping straight out towards the edge.

HANDLING YOUR DREAMCAST GD-ROM

- The Dreamcast GD-ROM is intended for use exclusively with the Dreamcast System.
- Be sure to keep the surface of the GD-ROM free of dirt and scratches.
- Do not leave it in direct sunlight or near a radiator or other sources of heat.

AVERTISSEMENT SUR L'EPILEPSIE

Veuillez lire le manuel, et ce paragraphe en particulier, avant d'utiliser ce jeu vidéo ou d'autoriser vos enfants à y jouer. Un adulte doit consulter les instructions d'utilisation de la console Dreamcast avant de laisser des enfants y jouer. Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation. Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants: vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez IMMEDIATEMENT cesser de jouer et consulter un médecin.

Precautions d'emploi

- Eloignez-vous le plus possible de l'écran de télévision en vous asseyant aussi loin que le permettent les câbles de la console. Nous vous recommandons de vous asseoir à deux mètres au moins du téléviseur.
- Nous vous recommandons d'utiliser un poste de télévision doté d'un écran de petite taille.
- Ne jouez pas si vous êtes fatigué(e) ou si vous n'avez pas assez dormi.
- Assurez-vous que la pièce dans laquelle vous jouez est bien éclairée.
- Lorsque vous jouez à un jeu vidéo, reposez-vous au moins dix minutes par heure de jeu.

DEMARRAGE

Ce GD-ROM est conçu exclusivement pour le système Dreamcast. N'essayez pas de l'utiliser sur un autre type de lecteur, sous peine d'endommager les haut-parleurs et les écouteurs.

1. Configurez le système Dreamcast conformément aux instructions du manuel. Connectez la manette 1. Pour une partie à 2 ou 4 joueurs, connectez également les manettes 2-4.
2. Insérez le GD-ROM Dreamcast, étiquette vers le haut, dans le tiroir du CD et refermez le volet.
3. Appuyez sur le bouton Power pour charger le jeu. Le jeu démarre après l'affichage du logo Dreamcast. Si rien ne se produit, éteignez la console (interrupteur sur OFF) et vérifiez qu'elle est correctement configurée.
4. Pour arrêter une partie en cours ou redémarrer une partie qui s'est terminée, appuyez simultanément sur les boutons A, B, X, Y et Start pour revenir à l'écran de titre du jeu. Appuyez à nouveau simultanément sur les boutons A, B, X, Y et Start pour revenir au panneau de contrôle Dreamcast.
5. Si vous allumez le console (interrupteur sur ON) sans insérer de GD-ROM, le panneau de contrôle Dreamcast apparait. Pour jouer une partie, insérez le GD-ROM Dreamcast dans l'unité et le jeu se chargera automatiquement.

Important: votre GD-ROM Dreamcast contient un code de sécurité qui permet la lecture du disque. Conservez le disque propre et manipulez-le avec précaution. Si votre système Dreamcast a des difficultés à lire le disque, retirez-le du lecteur et nettoyez-le doucement en partant du centre du disque vers les bords extérieurs.

MANIPULATION DU GD-ROM DREAMCAST

- Le GD-ROM Dreamcast est conçu exclusivement pour le système Dreamcast.
- Maintenez la surface du GD-ROM à l'abri de la poussière et des égratignures.
- N'exposez pas le GD-ROM à la lumière directe du soleil ou à proximité d'un radiateur ou d'une source de chaleur.

EPILEPSIE-WARNUNG

Bitte lesen Sie die Gebrauchsanweisung und insbesondere diesen Abschnitt, bevor Sie dieses Videospielsystem benutzen oder Ihren Kindern erlauben, es zu benutzen. Ein Erziehungsberechtigter sollte mit Minderjährigen die Bedienungsanleitung durchgehen, bevor diese zu spielen anfangen. Bei manchen Personen kann es zu epileptischen Anfällen oder Bewußtseinsstörungen kommen, wenn sie bestimmten Blitzlichtern oder Lichteffekten im täglichen Leben ausgesetzt sind. Diese Personen können einen Anfall erleiden, während sie bestimmten Fernsehbildern ausgesetzt sind oder bestimmte Videospiele benutzen. Es können auch Personen davon betroffen sein, deren Krankengeschichte bislang keine Epilepsie aufweist und die nie zuvor epileptische Anfälle gehabt haben. Falls bei Ihnen oder einem Ihrer Familienmitglieder unter Einwirkung von Blitzlichtern mit Epilepsie zusammenhängende Symptome (Anfälle oder Bewußtseinsstörungen) aufgetreten sind, wenden Sie sich an Ihren Arzt, bevor Sie das Spiel benutzen. Eltern sollten ihre Kinder bei der Benutzung von Videospielen beaufsichtigen. Sollten bei Ihnen oder Ihrem Kind während der Benutzung eines Videospiels Symptome wie Schwindelgefühl, Sehstörungen, Augen- oder Muskelzuckungen, Bewußtseinsverlust, Desorientiertheit, jegliche Art von unfreiwilligen Bewegungen oder Krämpfen auftreten, so beenden Sie SOFORT das Spiel und konsultieren Sie Ihren Arzt.

Für Ihre Gesundheit

- Setzen Sie sich so weit vom Fernsehbildschirm weg, wie es die Kabel der Konsole gestatten (etwa 2 Meter).
- Das Spiel sollte bevorzugt auf einem kleinen Bildschirm gespielt werden.
- Spielen Sie möglichst nicht, wenn sie müde sind oder nicht ausreichend geschlafen haben.
- Stellen Sie sicher, daß der Raum, in dem Sie spielen, gut beleuchtet ist.
- Halten Sie beim Spielen mindestens eine Pause von 10 Minuten pro Stunde ein.

DREAMCAST STARTEN:

Diese GD-ROM kann nur mit dem Dreamcast-System abgespielt werden. Versuchen Sie nicht, die GD-ROM auf einem anderen CD-Gerät abzuspielen – Kopfhörer und Lautsprecher können dabei beschädigt werden.

1. Schließen Sie Ihr Dreamcast-System an und folgen Sie dabei der Anleitung in Ihrem Dreamcast-Handbuch. Schließen Sie Controller 1 an. Bei Spielen für zwei oder mehrere Spieler schließen Sie zusätzlich Controller 2 bis 4 (optional erhältlich) ein.
2. Legen Sie die Dreamcast-GD-ROM mit dem Aufdruck nach oben in die Vertiefung der CD-Schublade und schließen Sie den Deckel.
3. Drücken Sie den Power-Knopf, um das Spiel zu laden. Das Spiel startet, nachdem das Dreamcast-Logo auf dem Bildschirm erscheint. Wenn nichts erscheint, schalten Sie das System ab und überprüfen Sie, ob es korrekt angeschlossen ist.
4. Wenn Sie das Spiel zwischendurch anhalten wollen oder wenn das Spiel endet und Sie neu starten möchten, drücken Sie A, B, X, Y und Start gleichzeitig, um zum Titelbild zurückzukehren. Drücken Sie erneut A, B, X, Y und Start gleichzeitig, um zum Dreamcast-Systembildschirm zurückzukehren.
5. Wenn Sie den Strom einschalten, ohne eine GD einzulegen, erscheint der Dreamcast-Systembildschirm. Wenn Sie ein Spiel beginnen möchten, legen Sie die Dreamcast-GD-ROM in die Einheit ein; das Spiel wird automatisch geladen.

WICHTIG: Ihre Dreamcast-GD-ROM enthält einen Sicherheitscode, der es möglich macht, daß die GD gelesen wird. Halten Sie die GD möglichst sauber und behandeln Sie sie vorsichtig. Wenn Ihr Dreamcast-System Schwierigkeiten beim Lesen der GD hat, nehmen Sie diese heraus und reinigen Sie sie vorsichtig. Beginnen Sie dabei in der Mitte der GD und wischen Sie direkt von der Mitte aus zur Außenkante.

BEHANDLUNG DER DREAMCAST-GD-ROM

- Die Dreamcast-GD-ROM ist ausschließlich für den Gebrauch mit dem Dreamcast-System bestimmt.
- Halten Sie die Oberfläche der GD-ROM frei von Schmutz und Kratzern.
- Lassen Sie sie nie in der prallen Sonne oder in der Nähe der Heizung oder einer anderen Wärmequelle liegen.

ADVERTENCIA SOBRE LA EPILEPSIA

Antes de usar este sistema de videojuegos o dejar que sus hijos lo utilicen, lea el manual, y en particular este párrafo. Por motivos de responsabilidad, se recomienda a los adultos que examinen las instrucciones de funcionamiento de la consola Dreamcast en compañía de los menores antes de permitirles jugar. Algunas personas son susceptibles de padecer ataques epilépticos o pérdida del conocimiento cuando se exponen a ciertos patrones de luz o luces destellantes en su vida cotidiana. Tales personas pueden sufrir un ataque mientras ven ciertas imágenes de televisión o utilizan ciertos juegos de vídeo. Esto puede suceder incluso si la persona no tiene un historial médico de epilepsia o nunca ha sufrido ataques epilépticos. Si usted o cualquier miembro de su familia ha tenido alguna vez síntomas relacionados con la epilepsia (ataques o pérdida de conocimiento) cuando se haya expuesto a luces destellantes, consulte a su médico antes de jugar. Nosotros recomendamos que los padres supervisen la utilización que sus hijos hacen de los juegos de vídeo. Si usted o sus hijos experimentan alguno de los siguientes síntomas: mareos, visión borrosa, contracciones oculares o musculares, pérdida de conocimiento, desorientación, cualquier movimiento involuntario o convulsiones, mientras utiliza un juego de vídeo, interrumpa INMEDIATAMENTE la utilización del sistema y consulte a su médico.

Precauciones a tener en cuenta durante el funcionamiento

- No se ponga demasiado cerca de la pantalla. Siéntese bien separado de la pantalla del televisor, tan lejos como le permita la longitud del cable. Le aconsejamos que se siente al menos a dos metros de distancia de la pantalla de televisión.
- Es preferible jugar a este juego en una pantalla pequeña de televisión.
- Evite jugar si se siente cansado o no ha dormido lo suficiente.
- Asegúrese de que la habitación donde esté jugando está bien iluminada.
- Descanse al menos 10 minutos por cada hora de juego.

INICIO

Este GD-ROM solamente se puede usar con el sistema Dreamcast. No intente ejecutar este GD-ROM en ningún otro reproductor de CD; hacerlo podría ocasionar daños a los auriculares o altavoces.

1. Para conectar el sistema Dreamcast, siga los pasos del manual de instrucciones Dreamcast. Conecte el mando de control 1. En los juegos donde participen de dos a cuatro jugadores, conecte también los mandos 2 a 4.
2. Coloque el GD-ROM Dreamcast con la etiqueta hacia arriba en la bandeja de la unidad de disco y cierre la cubierta.
3. Pulse el botón Power para cargar el juego. El juego dará comienzo después de que aparezca la pantalla del logotipo de Dreamcast. Si no aparece nada, apague el sistema y compruebe que está conectado correctamente.
4. Si desea detener un juego en ejecución o si el juego termina y desea reiniciarlo, pulse simultáneamente los botones A, B, X, Y y Start para acceder a la pantalla de inicio del juego. Pulse de nuevo simultáneamente los botones A, B, X, Y y Start para volver a la pantalla de Menú Principal de la consola Dreamcast.
5. Si enciende la consola sin haber introducido un GD, aparecerá el Menú Principal de la consola Dreamcast. Si desea jugar, coloque el GD-ROM Dreamcast en la unidad de disco y el juego se iniciará automáticamente.

Importante: El GD-ROM Dreamcast contiene un código de seguridad que permite su lectura. Asegúrese de que el disco está limpio y manéjelo con cuidado. Si surgen problemas en la lectura del disco, retírelo y límpielo con cuidado, realizando un movimiento radial desde el centro hasta el borde del disco.

MANEJO DEL GD-ROM DREAMCAST

- El GD-ROM Dreamcast está destinado a ser empleado exclusivamente con el sistema Dreamcast.
- Compruebe que la superficie del GD-ROM no tiene polvo o arañazos.
- No lo deje expuesto a la luz directa del sol o cerca de un radiador u otras fuentes de calor.

AVVERTENZA A PROPOSITO DELL'EPILESSIA

Si prega di leggere attentamente l'intero manuale e questo paragrafo in particolare, prima di usare questo sistema di videogiochi o permettere ai vostri figli di utilizzarlo. Tutti i minorenni dovrebbero essere comunque assistiti da un adulto responsabile nella lettura dettagliata delle istruzioni per l'uso di Dreamcast, prima di iniziare a giocare con l'apparecchio. Alcune persone sono suscettibili di attacchi epilettici o di perdita della conoscenza se esposte a particolari luci intermittenti o motivi luminosi durante la vita quotidiana. Tali persone possono subire un attacco durante la visione di alcune immagini televisive o utilizzando alcuni video giochi. Questo può accadere anche se la persona non ha precedenti clinici riguardanti l'epilessia o non è mai stata colta da attacchi epilettici. Se voi o altri componenti della vostra famiglia avete sperimentato i sintomi correlati all'epilessia (attacchi o perdita di conoscenza) durante l'esposizione a luci intermittenti, consultate il vostro medico prima di giocare. Consigliamo che i genitori tengano sotto controllo l'utilizzo dei video giochi da parte dei loro figli. Se voi o vostro figlio avvertite uno dei seguenti sintomi: senso di vertigine, vista annebbiata, contrazioni degli occhi o dei muscoli, perdita di conoscenza, disorientamento, un qualsiasi movimento involontario o convulsione, durante l'utilizzo di un video gioco, interrompetene l'uso IMMEDIATAMENTE e consultate il vostro medico.

Per la vostra Salute

- Sedetevi lontano dallo schermo del televisore, utilizzando l'intera lunghezza dei cavi della Console. Vi consigliamo di sedervi almeno a 2 metri di distanza dallo schermo del televisore.
- Se possibile, visualizzare il gioco su uno schermo televisivo di piccole dimensioni.
- Evitate di giocare se vi sentite stanchi, oppure se avete dormito poco.
- Accertatevi che la stanza in cui intendete giocare sia ben illuminata.
- Riposate per almeno 10 minuti ogni ora durante i videogiochi.

COME INIZIARE

Questo GD-ROM può essere usato esclusivamente con il Dreamcast System. Non tentare di usare il GD-Rom su lettori CD di diverso tipo - in caso contrario si rischia di danneggiare cuffie e diffusori audio.

1. Impostare il sistema Dreamcast in base alle istruzioni date nel manuale di Istruzioni in dotazione con il vostro Dreamcast System. Inserire il Controller 1. In presenza di 2-4 giocatori, inserire anche i Controller 2-4.
2. Inserire il GD-ROM di Dreamcast nell'apposita rientranza all'interno del vano disco per CD, con il lato etichettato rivolto verso l'alto. Ora chiudere il coperchio vano disco.
3. Premere il Tasto Power (Alimentazione) per caricare il gioco. Il gioco prende il via dopo la schermata con il logo Dreamcast. Se sullo schermo non appare nulla, spegnere il sistema e controllare di averlo predisposto correttamente.
4. Se desiderate fermare un gioco in fase di svolgimento, oppure se il gioco finisce e voi volete ricominciarlo, premere simultaneamente A, B, X, Y e Avvio (Start) per tornare alla schermata col titolo del gioco. Premere simultaneamente A, B, X, Y e Avvio (Start) ancora una volta per tornare al pannello di controllo di Dreamcast.
5. Se accendete la corrente senza inserire il GD, su schermo appare il pannello di controllo di Dreamcast. Se desiderate iniziare un gioco, inserire il GD-ROM di Dreamcast nell'unità. Ora il gioco si carica in modo automatico.

Importante: Il vostro GD-ROM Dreamcast contiene un codice di sicurezza che permette la lettura del disco. Tenere il disco sempre pulito e maneggiarlo con cura. Se il Dreamcast System ha difficoltà a leggere il disco, estrarre il disco e passarlo attentamente con un panno, partendo dal centro e proseguendo in linea retta verso i bordi.

COME MANEGGIARE IL GD-ROM DI DREAMCAST

- Il GD-ROM di Dreamcast è realizzato esclusivamente per uso sul Dreamcast System.
- Cercare di non sporcare né graffiare la superficie del GD-ROM.
- Non lasciare il disco esposto alla luce diretta del sole o vicino ad un termosifone o ad altre sorgenti di calore.

AVISO DE EPILEPSIA

Queira ler o manual e especialmente este parágrafo, antes de usar o sistema de jogos de vídeo ou de deixar os seus filhos usá-lo. Um adulto responsável deve ler e explicar aos menores/jovens as instruções de operação da Dreamcast antes de autorizar que usem este sistema. Algumas pessoas são susceptíveis a ataques epilépticos ou perda de consciência quando expostas a certas luzes intermitentes ou padrões de luzes na vida do dia a dia. Tais pessoas podem ter um ataque enquanto vêem certas imagens de televisão ou enquanto jogam certos jogos de vídeo. Isto pode acontecer mesmo que a pessoa não tenha um historial médico de epilepsia ou nunca tenha tido um ataque epiléptico. Certas condições podem induzir sintomas epilépticos não detectados mesmo em pessoas que não tenham um historial de ataques ou epilepsia. Se você ou alguém da sua família tiverem tido alguma vez sintomas relacionados com epilepsia (ataques ou perda de consciência) quando expostos a luzes intermitentes, consulte o seu médico antes de jogar. Aconselhamos os pais a vigiar os filhos enquanto estes jogam jogos de vídeo. Se você ou o seu filho tiverem alguns dos seguintes sintomas: tonturas, alteração de visão, contracções musculares ou dos olhos, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento involuntário ou convulsão, deixe IMEDIATAMENTE de jogar e consulte o seu médico.

Para a Sua Saúde

- Aconselhamos que se sente a uma distância de pelo menos 2 metros do ecrã de televisão.
- De preferência, o jogo deve ser exibido num ecrã de televisão pequeno.
- Evite jogar se estiver cansado ou se não tiver dormido o suficiente.
- Certifique-se de que a sala onde está a jogar está bem iluminada.
- Descanse pelo menos 10 minutos por hora enquanto joga qualquer jogo de vídeo.

COMO PRINCIPIAR

Este GD-ROM só pode ser usado com o Sistema Dreamcast. Não tente jogar este GD-Rom em qualquer unidade de CD - se o fizer pode danificar os auscultadores e os altifalantes.

1. Monte o seu sistema Dreamcast seguindo as instruções no seu Manual de Instruções do Sistema Dreamcast. Ligue o comando 1. Para os jogos de 2-4 jogadores, ligue também os comandos 2-4.
2. Coloque o GD-ROM Dreamcast, com o rótulo voltado para cima, no leitor de CD e feche a tampa.
3. Pressione o Botão de Energia (Power Button) para carregar o jogo. O jogo começa após o ecrã do logotipo Dreamcast aparecer. Se nada aparecer, DESLIGUE o sistema e certifique-se de que está bem montado.
4. Se desejar parar o jogo que estiver a ser exibido ou o jogo terminar e você desejar recomeçar, pressione A, B, X, Y e Start simultaneamente para voltar para o ecrã do título do jogo. Pressione A, B, X, Y e Start simultaneamente outra vez para voltar para o painel de comando Dreamcast.
5. Se ligar a energia sem introduzir um GD, o painel de comando Dreamcast aparecerá. Se desejar jogar um jogo, coloque o GD-ROM Dreamcast na unidade e o jogo carregará automaticamente.

Importante: O seu GD-ROM Dreamcast contém um código de segurança que ajuda o disco a ser lido. O disco deve ser mantido limpo e manuseado com cuidado. Se o seu Sistema Dreamcast tiver problemas em ler o disco, retire o disco e limpe-o cuidadosamente, começando do centro do disco e limpando para fora na direcção da extremidade.

COMO MANUSEAR O SEU GD-ROM DREAMCAST

- O GD-ROM Dreamcast destina-se a ser usado exclusivamente com o Sistema Dreamcast.
- Certifique-se de que a superfície do GD-ROM é mantida limpa e sem riscos.
- Não o deixe à luz directa do sol ou perto de um radiador ou de outra fonte de calor.

WAARSCHUWING VOOR EPILEPSIE

Lees de handleiding en met name deze alinea door voordat u dit videospelletjessysteem gebruikt of uw kinderen toestaat het te gebruiken. Een verantwoordelijke volwassene dient de bedieningsinstructies van de Dreamcast door te nemen met minderjarigen voordat hen wordt toegestaan met het spel te beginnen. Sommige mensen kunnen een epileptische aanval krijgen of bewusteloos raken wanneer zij in het dagelijkse leven worden blootgesteld aan bepaalde lichtpatronen of knipperende lichten. Tijdens het kijken naar bepaalde TV-beelden of het spelen van bepaalde videospelletjes kunnen deze mensen een aanval krijgen. Dit kan gebeuren zonder dat men een medische historie van epilepsie heeft of zonder dat men ooit eerder een epileptische aanval heeft gehad. Indien u of iemand in uw familie bij blootstelling aan knipperende lichten ooit symptomen van epilepsie heeft gehad (een aanval of bewusteloosheid), raadpleeg dan uw arts alvorens u gaat spelen. Wij raden ouders aan om toezicht te houden op het gebruik van videospelletjes door hun kinderen. Indien u bij uzelf of bij uw kind tijdens het spelen van een videospel één van de volgende symptomen constateert, moet u het gebruik ONMIDDELLIJK staken en uw arts raadplegen. Het gaat hierbij om de volgende symptomen: duizeligheid, wisselend zicht, trekken van het oog of van de spieren, bewusteloosheid, desoriëntatie, onwillekeurige bewegingen of stuiptrekkingen.

Omwille van uw Gezondheid

- Ga op afstand van het televisiescherm zitten, zo ver als de lengte van de Controller kabel dat toestaat. Wij raden u aan minstens 2 meter van het televisiescherm af te zitten.
- Speel het spelletje het liefst op een klein televisiescherm.
- Ga niet spelen, indien u vermoeid bent of niet voldoende slaap hebt gehad.
- Zorg ervoor dat de kamer waarin u speelt, goed verlicht is.
- Tijdens het spelen van een videospelletje moet u elk uur tenminste 10 minuten rusten.

VAN START GAAN

Deze GD-ROM mag alleen met het Dreamcast Systeem worden gebruikt. Probeer niet om deze GD-Rom op een andere CD speler te spelen - hierdoor kunnen uw hoofdtelefoon en speakers namelijk beschadigd worden.

1. Zet uw Dreamcast systeem op door de instructies in uw Dreamcast Systeem handleiding op te volgen. Steek Control pad 1 in. Steek voor spelletjes met 2-4 spelers tevens pads 2-4 in.
2. Plaats de Dreamcast GD-ROM met het label naar boven in de uitholling van het CD laadje en doe het dekseltje dicht.
3. Druk op de Power knop om het spelletje te laden. Het spelletje begint na het Dreamcast logo scherm. Als er niets verschijnt, zet het systeem dan UIT en zorg ervoor dat het juist is opgezet.
4. Als u een spelletje dat in uitvoer is wilt stopzetten of het spelletje loopt ten einde en u wilt het weer opstarten, druk dan tegelijkertijd op A, B, X, Y en Start om naar het spelletjestitelscherm terug te keren. Druk nogmaals tegelijkertijd op A, B, X, Y en Start om naar het Dreamcast bedieningspaneel terug te keren.
5. Als u inschakelt zonder een GD in te steken, verschijnt het Dreamcast bedieningspaneel. Als u een spelletje wilt spelen, plaats de Dreamcast GD-RM dan in het apparaat en het spelletje zal automatisch worden geboot.

Belangrijk: Uw Dreamcast GD-ROM bevat een beveiligingscode die het mogelijk maakt om de disc te lezen. Zorg ervoor dat de disc wordt schoongehouden en ga er voorzichtig mee om. Als uw Dreamcast Systeem moeite heeft met het lezen van de disc, verwijder de disc dan en veeg hem zorgvuldig af, waarbij u in het midden van de disc begint en naar de rand toe afveegt.

OMGAAN MET UW DREAMCAST GD-ROM

- De Dreamcast GD-ROM is bedoeld voor exclusief gebruik met het Dreamcast Systeem.
- Zorg ervoor dat de oppervlakte van de GD-ROM vrij is van vuil en krassen.
- Laat hem niet in direct zonlicht of in de buurt van een radiator of andere warmtebron staan.

EPILEPSIVARNING

Läs handboken och i synnerhet detta avsnitt innan du använder detta videospel eller tillåter ditt barn använda spelet. En ansvarsfull vuxen person bör gå igenom användarinstruktionerna för Dreamcast-spelet med minderåriga innan de tillåts att spela. Vissa personer har större benägenhet för epileptiska anfall eller medvetslöshet när de utsätts för snabbt blinkande ljus eller ljusmönster i det vardagliga livet. Sådana personer kan få anfall när de ser vissa TV-bilder eller när de spelar vissa videospel. Detta kan hända även om personen aldrig tidigare har haft epilepsi eller ett epileptiskt anfall. Om du eller någon i din familj har haft symtom kopplade till epilepsi (anfall eller medvetslöshet) i samband med blinkande ljus bör du rådfråga en läkare innan apparaten används. Vi rekommenderar att föräldrar övervakar barn som spelar videospel. Om du eller dina barn upplever något av följande symtom: yrsel, suddig syn, ögon- eller muskelryckningar, medvetslöshet, förvirring eller ofrivilliga rörelser eller spasmer, ska du de OMEDELBART sluta använda apparaten och uppsöka en läkare.

För din hälsa

- Sitt långt ifrån TV:n, så långt som konsolens kabel tillåter. Vi rekommenderar att du sitter minst 2 meter från TV-skärmen.
- Spelet skall helst spelas på en liten TV-skärm.
- Undvik att spela om du är trött eller har sovit för lite.
- Se till att rummet har tillräcklig belysning.
- Vila minst 10 minuter för varje timme du spelar, oavsett vilket spel du använder.

STARTA SPELET

Denna GD-ROM-skiva kan endast användas med Dreamcast-System. Försök inte att använda denna GD-Rom-skiva på en annan CD-spelare - detta kan skada hörlurar och högtalare.

1. Installera ditt Dreamcast-system genom att följa instruktionerna i handboken för Dreamcast-System. Anslut Control pad 1. För spel med 2-4 spelare, anslut även pads 2-4.
2. Placera Dreamcast GD-ROM, med etiketten upp, i CD-spelaren och stäng luckan.
3. Tryck på Power för att ladda spelet. Spelet startar efter att Dreamcast logon har visats. Om ingenting händer, tryck på OFF och se till att inställningen är korrekt.
4. Om du önskar avsluta ett pågående spel eller om spelet slutar och du vill börja om, tryck ner A, B, X, Y och Start samtidigt för att återvända till spelets startbild. För att återvända till Dreamcasts kontrollpanel, tryck återigen ner A, B, X, Y och Start samtidigt.
5. Om du trycker på Power utan att föra in en GD visas Dreamcasts kontrollpanel. Om du vill spela ett spel, placera Dreamcast GD-ROM i enheten så startar spelet automatiskt.

OBS: På din Dreamcast GD-ROM finns en säkerhetskod som gör det möjligt för skivan att läsas av. Se till att skivan alltid är ren och hanteras varsamt. Om ditt Dreamcast-System har svårt att läsa av skivan, ta ut den och torka försiktigt av den genom att börja från mitten och torka rakt ut mot skivans kant.

HANTERING AV DREAMCAST GD-ROM

- Dreamcast GD-ROM är avsedd att uteslutande användas med Dreamcast-Systemet.
- Se till att GD-ROM-skivans yta inte blir smutsig eller repas.
- Låt den inte ligga i direkt solljus eller nära ett element eller andra värmekällor.

EPILEPSIADVARSEL

Læs venligst hele brugervejledningen og især dette afsnit før brug af dette videospilsystem, eller før børn får lov til at bruge det. En ansvarlig voksen bør altid gennemgå alle betjeningsinstruktionerne til Dreamcast-enheden med børn, før de får lov til at spille. Nogle mennesker oplever somme tider epileptiske anfald eller mister bevidstheden, når de udsættes for blinkende lys eller lysmønste i hverdagen. Disse mennesker kan få et epileptisk anfald, mens de ser visse tv-billeder eller spiller visse videospil. Dette kan ske, også selvom vedkommende ikke tidligere er blevet diagnosticeret som epileptiker eller aldrig har haft et epileptisk anfald. Visse helbredstilstande kan fremkalde uopdagede epileptiske symptomer, selv hos personer, som ikke tidligere har fået diagnosticeret epilepsi eller haft et epileptisk anfald. Hvis du eller nogen i din familie nogen sinde har haft epileptiske symptomer (anfald eller mistet bevidstheden) som følge af blinkende lys, er det vigtigt at søge læge før brug af spillet. Det tilrådes, at forædre overvåger børns brug af videospil. Hvis et barn oplever nogen af følgende symptomer, skal brug af spillet STRAKS ophøre, og man skal søge lægehjælp: svimmelhed, sløret syn, øjen- eller muskeltrækninger, besvimelse, desorientering, enhver form for ukontrolleret bevægelse eller krampetrækning.

Skån dig selv ved at

- Sidde i god afstand fra tv-skærmen, og helst så langt som kablet til styreenheden muliggør. Det anbefales at sidde mindst 2 m fra tv-skærmen.
- Spille spillet på en lille tv-skærm så vidt muligt.
- Undgå at spille, hvis du er træt eller ikke har sovet ret meget.
- Sørge for, at lyset i rummet, hvor du spiller, er godt.
- Tage mindst 10 minutters pause pr. times videospil.

SÅDAN KOMMER DU I GANG

Denne GD-ROM kan kun bruges med Dreamcast-systemet. Forsøg ikke at afspille denne GD-ROM i nogen anden CD-afspiller, da dette kan beskadige hovedtelefoner og højttalere.

1. Forbered Dreamcast-systemet som beskrevet i brugervejledningen til systemet. Tilslut styreenhed 1. Hvis der er 2-4 spillere, tilsluttes også styreenhed 2-4.
2. Sæt GD-ROM'EN i skålen i Dreamcast-systemets CD-bakke med mærkaten opad, og luk låget.
3. Tryk på tænd-knappen for at indlæse spillet. Spillet startes efter Dreamcast-logoskærmen. Hvis der ikke vises noget på skærmen, skal du slukke systemet og sikre dig, at alt er korrekt tilsluttet.
4. Hvis du vil stoppe et spil, som er i gang, eller hvis spillet stopper, og du vil fortsætte, skal du trykke på A, B, X, Y og Start samtidig for at vende tilbage til spillets titelskærm. Tryk igen på A, B, X, Y og Start samtidig for at vende tilbage til Dreamcast-styrepanelet.
5. Hvis du tænder for strømmen uden at sætte en GD i, vises Dreamcast-styrepanelet. Hvis du vil spille et spil, skal du sætte Dreamcast-GD-ROM'en i enheden, hvorefter spillet starter automatisk.

Vigtigt: Din Dreamcast-GD-ROM indeholder en sikkerhedskode, som gør det muligt at aflæse disken. Sørg for, at disken altid er ren, og håndtér den forsigtigt. Hvis dit Dreamcast-system har problemer med at læse disken, skal du tage den ud og tørre den forsigtigt af fra midten og direkte ud mod kanten.

HÅNDTERING AF DIN DREAMCAST-GD-ROM

- Dreamcast-GD-ROM'en er udelukkende beregnet til brug med Dreamcast-systemet.
- Sørg for at holde GD-ROM-diskens overflade fri for snavs og ridser.
- Efterlad ikke GD-ROM'en i direkte solly eller i nærheden af en radiator eller andre varmekilder.

EPILEPSIADVARSEL

Les manualen, og særlig dette avsnittet, før du eller dine barn begynner å bruke dette tv-spillsystemet. En ansvarlig voksen bør gjennomgå styringsinstruksjonene med barn før de får lov til å spille. Enkelte mennesker kan få epileptiske anfall eller besvime, når de utsettes for blinkende lys eller lysmønstre. De kan få anfall når de ser visse typer tv-bilder eller spiller visse tv-spill. Dette kan skje selv om vedkommende ikke har hatt epileptiske anfall tidligere. Enkelte tilstander kan fremkalle latente epileptiske symptomer hos personer som ikke tidligere har hatt anfall eller epilepsi. Hvis du, eller noen andre i familien din har opplevd epileptiske symptomer (anfall eller besvimelser) i forbindelse med blinkende lys, bør du kontakte en lege før du begynner å spille. Vi anbefaler at foreldre kontrollerer barnas bruk av tv-spill. Hvis du eller barnet ditt opplever ett eller flere av disse symptomene; svimmelhet, uskarpt syn, øye- eller muskeltrekninger, besvimelser, ufrivillige bevegelser eller krampetrekninger, må du avbryte spillet UMIDDELBART og kontakte lege.

Beskytt helsen:

- Sitt så langt unna tv-skjermen som ledningen til håndkontrollen tillater. Vi anbefaler at du sitter minst 2 meter unna skjermen.
- Spillet skal fortrinnsvis foregå på en liten skjerm.
- Ikke spill hvis du er sliten eller mangler søvn.
- Påse at rommet der du spiller, er godt opplyst.
- Ta en hvilepause på 10 minutter for hver time du spiller.

OPPSTART

Denne GD-ROMen kan bare brukes med Dreamcast systemet. Ikke prøv å spille den på en annen CD-spiller, da dette kan føre til skader på hodetelefoner og høyttalere.

1. Dreamcast-systemet installeres ved å følge instruksjonene i instruksjonshåndboken. Kople til håndkontroll 1. For spill med 2-4 spillere, kopler du også til håndkontrollene 2-4.
2. Sett inn GD-ROMen med skriftsiden opp. Lukk GD-lokket.
3. Trykk på Power-knappen for å laste spillet. Spillet starter etter at skjermen med Dreamcast-logoen vises. Hvis ingenting vises, slår du av systemet og kontrollerer at det er korrekt installert.
4. Hvis du vil stanse et spill som er i gang, eller spillet er ferdig og du vil starte på nytt, trykker du A, B, X, Y og Start samtidig. Dette bringer deg tilbake til startsiden. Trykk A, B, X, Y og Start på nytt, hvis du vil tilbake til kontrollpanelet.
5. Hvis du starter systemet uten å sette inn en GD, vises kontrollpanelet. Hvis du vil spille, setter du GD ROMen i enheten, og spillet starter automatisk.

Viktig: GD-ROMen inneholder en sikkerhetskode som gjør at platen kan leses. Pass på at platen er ren, og behandle den forsiktig. Hvis systemet har problemer med å lese fra platen, må du ta den ut og tørke den forsiktig. Tørk fra midten, og utover mot kanten i en rett linje.

BRUK AV DREAMCAST GD-ROMen

- Dreamcast GD-ROMen skal kun brukes med Dreamcast systemet.
- Hold overflaten fri for smuss og riper.
- Ikke la den ligge i sollys, eller nær en radiator eller andre varmekilder.

VAROITUS

Lue tämä käyttöopas ja erityisesti tämä kappale, ennen kuin käytät pelikonsolijärjestelmää tai annat lastesi käyttää sitä. Vastuuntuntoisen aikuisen tulisi käydä Dreamcastin käyttöohjeet läpi yhdessä lasten ja nuorten kanssa ennen pelin aloittamista. Jotkut henkilöt voivat saada epileptisiä kohtauksia tai menettää tajuntansa, kun he altistuvat jokapäiväisessä elämässä välkkyville valoille ja valokuvioille. Tällaiset henkilöt voivat saada kohtauksen, kun he katsovat tietynlaisia televisiokuvia tai pelaavat tietynlaisia videopelejä. Jopa henkilöt, joilla ei aikaisemmin ole ollut todettua epilepsiaa tai epileptisiä kohtauksia, voivat saada kohtauksen altistuessaan tietyille olosuhteille. Jos sinulla tai jollakin perheenjäsenelläsi on ollut epilepsiaan liittyviä oireita (kohtauksia tai tajunnan menetyksiä) välkkyvien valojen takia, ota yhteys lääkäriin ennen pelaamista. Vanhempien tulisi valvoa lastensa pelikonsolin käyttöä. Jos sinulla tai lapsellasi ilmenee oireita, kuten huimausta, näön sumentumista, silmien tai lihasten nykimistä, tajunnan menetystä, sekavuutta, tahdosta riippumattomia liikkeitä tai kouristuksia, lopeta pelikonsolin käyttö VÄLITTÖMÄSTI ja ota yhteys lääkäriin.

Terveytesi vuoksi:

- Istu vähintään ohjaimen kaapelin pituuden päässä televisioruudusta. Suosittelemme, että välimatkasi televisioon on vähintään kaksi metriä.
- Pelaa peliä mieluiten pienellä televisioruudulla.
- Vältä pelaamista, jos olet väsynyt tai et ole nukkunut tarpeeksi.
- Varmista, että huone, jossa pelaat, on valaistu hyvin.
- Lepää pelattaessa kerran tunnissa vähintään kymmenen minuuttia.

ALOITTAMINEN

Tätä GD-ROM-levyä voi käyttää ainoastaan Dreamcast-järjestelmän kanssa. Älä yritä käyttää GD-Rom-levyä missään muussa CD-soittimessa — tämä voi vahingoittaa kuulokkeita ja kaiuttimia.

1. Asenna Dreamcast-järjestelmä sen käyttöoppaan ohjeiden mukaan. Kytke konsoliin ohjain 1. Jos haluat pelata 2—4 pelaajan pelejä, kytke myös ohjaimet 2—4.
2. Sijoita Dreamcast-GD-ROM etikettipuoli ylöspäin CD-alustalle ja sulje konsolin kansi.
3. Lataa peli painamalla virtakytkintä. Peli alkaa Dreamcastin logoruudun jälkeen. Jos mitään ei tule näkyviin, käännä järjestelmä POIS PÄÄLTÄ ja varmista, että se on asetettu oikein.
4. Jos haluat lopettaa käynnissä olevan pelin tai peli loppuu ja haluat käynnistää sen uudelleen, voit palata pelin otsikkoruutuun painamalla samanaikaisesti A-, B-, X-, Y- ja Start-painikkeita. Jos haluat palata Dreamcastin ohjauspaneeliin, paina A-, B-, X-, Y- ja Start-painikkeita uudelleen samanaikaisesti.
5. Jos käynnistät laitteen ilman GD-levyä, näkyviin tulee Dreamcastin ohjauspaneeli. Jos haluat pelata peliä, aseta Dreamcast GD-ROM -levy konsoliin, jolloin peli alkaa automaattisesti.

Tärkeää: Dreamcast GD-ROM -levy sisältää suojauskoodin, jonka avulla levy luetaan. Pidä levy puhtaana ja käsittele sitä varovasti. Jos Dreamcast-järjestelmällä on vaikeuksia levyn lukemisessa, poista levy konsolista ja pyyhi se varovasti puhtaaksi. Aloita levyn pyyhkiminen sen keskeltä ja pyyhi suoraan levyn reunaa kohti.

DREAMCAST GD-ROM -LEVYN KÄSITTELEMINEN

- Dreamcast GD-ROM -levyä voi käyttää vain Dreamcast-järjestelmässä.
- Varo, että GD-ROM-levyn pinta ei likaannu tai naarmuunnu.
- Älä jätä levyä suoraan auringonvaloon tai patterin tai muun lämpölähteen lähelle.

AÐVÖRUN VARÐANDI FLOGAVEIKI.

Góðfúslega lesið handbókina og þá sérstaklega þessa málsgrein áður en þið notið þennan myndbandsleik eða leyfið börnum ykkar að nota hann. Ábyrgur fullorðinn aðili ætti að fara yfir notkunarreglur Dreamcast með börnum og unglingum áður en heimilað er að leika. Sumt fólk er næmt fyrir flogaveikisköstum eða kann að missa meðvitund þegar að því er beint vissum leifturljósum eða ljósbrigðum hversdagslífsins. Kann það að fá kast þegar það horfir á vissar sjónvarpsmyndir eða myndbandsleiki. Þetta getur komið fyrir jafnvel þótt ekki sé vitað um neina sjúkdómssögu flogaveiki eða flogaveikiköst. Viss skilyrði kunna að leiða til áður óþekktra flogaveikiseinkenna jafnvel hjá fólki, sem ekki hefur fengið þau áður. Ef það eða einhverjir innan fjölskyldunnar hafið einhvern tíma haft flogaveikiseinkenni (köst eða meðvitundarleysi) vegna leifturljósa ber að afla læknisráða áður en leikið er.
Við ráðleggjum foreldrum að fylgjast með notkun barna sinna á myndbandsleikjum. TAFARLAUST ber að hætta leik og leita til læknis ef vart verður einhverra eftirfarandi sjúkdómseinkenna: svima, sjóndepru, vipru augna eða vöðva, meðvitundarleysis, áttamissis, hverskyns óeðlilegra hreyfinga eða krampa.

Heilsunnar vegna ber að gera eftirfarandi

- sitja jafn langt frá sjónvarpsskjánum og lengd stjórnkapalsins leyfir,
- helst ætti leikurinn að fara fram á litlum sjónvarpsskjá,
- forðast að leika ef þið eruð þreytt eða hafið ekki sofið lengi,
- ganga úr skugga um að herbergið þar sem leikið er sé vel lýst,
- hvilast a.m.k. 10 mínútur á klukkustund þegar verið er í myndbandsleikjum.

GANGSETNING.

GD-ROM (lesminni) þetta er eingöngu hægt að nota með Dreamcast kerfinu. Reynið ekki að nota það á neinum öðrum geislaspilara því það gæti skemmt heyrnartólin og hátalarana.

1. Setjið Dreamcast kerfið upp eins og segir í notkunarreglum handbókarinnar. Tengið stýringu 1. Þegar 2-4 spila þarf einnig að tengja stýringar 2-4.
2. Setjið Dreamcast GD-ROM með miðanum upp ofan í geisladiskahólfið og lokið.
3. Ýtið á Power-hnappinn til að virkja leikinn. Dreamcast skjárinn birtist og síðan hefst leikurinn. Ef ekkert gerist skal slökkva á kerfinu (OFF) og ganga úr skugga um að það sé rétt sett upp.
4. Ef óskað er eftir að stöðva leik meðan hann er í gangi eða leik lýkur og þið viljið gangsetja hann á ný skal ýta samtímis á A,B,X,Y og Start (Byrja) til að fara aftur á titilskjá leiksins. Ýtið aftur samtímis á A,B,X,Y og Start til að fara aftur á stjórnskjá Dreamcast.
5. Ef þið setjið í samband án þess að koma GD fyrir birtist Dreamcast stjórnskjárinn. Ef þið viljið leika þarf að setja Dreamcast GD-ROM í tækið og leikurinn ræsist sjálfkrafa.

Áríðandi: Dreamcast GD-ROM er með öryggiskóta sem gerir það að verkum að hægt er að lesa diskinn. Gætið þess að halda disknum hreinum og meðhöndla hann varlega. Ef Dreamcast kerfið á í erfiðleikum með að lesa diskinn skal fjarlægja diskinn og þurrka hann vandlega, byrja frá miðjum disknum og þurrka beint út að kantinum.

MEÐHÖNDLUN DREAMCAST GD-ROM.

- Dreamcast GD-ROM er eingöngu ætlað til afnota með Dreamcast kerfinu.
- Gangið úr skugga um að yfirborð GD-ROM sé laust við óhreinindi og rispur.
- Látið GD-ROM ekki vera þar sem sól skín beint eða nærri ofni eða hita.

ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ ΓΙΑ ΕΠΙΛΗΨΙΑ
Παρακαλώ διαβάστε τις οδηγίες και ειδικά αυτή την παράγραφο, πριν χρησιμοποιήσετε αυτό το σύστημα παιχνιδομηχανής ή επιτρέψετε στα παιδιά σας να το χρησιμοποιήσουν. Ο υπεύθυνος ενήλικος οφείλει να μεταφέρει σε κάθε ανήλικο τις οδηγίες λειτουργίας του Dreamcast πριν του επιτρέψει να ξεκινήσει το παιχνίδι. Μερικοί άνθρωποι είναι επιδεκτικοί σε επιληπτική κρίση ή σε απώλεια συνείδησης όταν εκτεθούν σε κάποιας μορφής φωτεινές αναλαμπές, ή σε φωτεινά επαναλαμβανόμενα σήματα, στην καθημερινή τους ζωή! Τέτοια άτομα, μπορεί να πάθουν κρίση, παρακολουθώντας τηλεοπτικές εικόνες, ή παίζοντας κάποια βιντεοπαιχνίδια. Αυτό μπορεί να συμβεί ακόμα και αν το άτομο δεν έχει ιστορικό επιληψίας, ή δεν έχει πάθει ποτέ επιληπτική κρίση. Εάν εσείς ή κάποιος από την οικογένεια σας είχατε ποτέ συμπτώματα σχετιζόμενα με την επιληψία (κρίση, ή απώλεια συνείδησης) όταν εκτεθήκατε σε φωτεινές αναλαμπές συμβουλευτείτε τον γιατρό σας προτού να παίξετε. Συμβουλεύουμε τους γονείς να παρακολουθούν την χρήση των βιντεοπαιχνιδιών από τα παιδιά τους. Εάν εσείς, ή το παιδί σας παρουσιάζετε τα παρακάτω συμπτώματα : ζάλη, θολή όραση, τραβήγματα ή σπασμούς στους μυς των ματιών, απώλεια συνείδησης, αποπροσανατολισμό, οποιαδήποτε ακούσια κίνηση ή σπασμό ενώσω παίζετε βιντεοπαιχνίδια, διακόψτε αμέσως την χρήση και συμβουλευτείτε τον γιατρό σας.

ΓΙΑ ΤΗΝ ΑΣΦΑΛΕΙΑ ΣΑΣ
- Καθίστε μακριά από την οθόνη της τηλεόρασης τόσο όσο επιτρέπουν το μήκος των καλωδίων των χειριστηρίων. Πρέπει να καθόσαστε σε απόσταση περίπου δύο μέτρων από την τηλεόραση.
- Είναι προτιμότερο να χρησιμοποιείτε για το παιχνίδι μια μικρή τηλεόραση.
- Αποφεύγετε να παίζετε αν είσαστε κουρασμένοι, ή αν σας λείπει ύπνος.
- Βεβαιωθείτε ότι το δωμάτιο στο οποίο παίζετε είναι καλά φωτισμένο.
- Για κάθε μία ώρα παιχνιδιού κάντε τουλάχιστον 10' λεπτά διάλειμμα.

ΑΡΧΙΖΟΝΤΑΣ
Αυτός ο GD-ROM δίσκος μπορεί να χρησιμοποιηθεί αποκλειστικά με το σύστημα Dreamcast. Μη δοκιμάσετε να παίξετε τον GD-ROM δίσκο σε άλλο μηχάνημα για CD, μπορεί να προκαλέσετε βλάβη στα ακουστικά ή στα μεγάφωνα.
1. Ξεκινήστε την χρήση του Dreamcast ακολουθώντας τις οδηγίες που περιλαμβάνονται στο φυλλάδιο των οδηγιών του. Συνδέστε ένα χειριστήριο. Για 2 έως 4 παίκτες συνδέστε 2 έως 4 χειριστήρια αντίστοιχα.
2. Τοποθετήστε τον GD-ROM με την τυπωμένη πλευρά πάνω, στη θέση του και κλείστε το πορτάκι.
3. Πιέστε τον διακόπτη που γράφει Power για να ανάψει το μηχάνημα και να φορτώσει το παιχνίδι. Το παιχνίδι αρχίζει μετά την εμφάνιση του λογότυπου του Dreamcast στην οθόνη. Εάν δεν εμφανίζεται τίποτα σβήστε το σύστημα και σιγουρευτείτε ότι είναι τοποθετημένο και συνδεδεμένο σωστά.
4. Εάν θέλετε να σταματήσετε το παιχνίδι ενώ βρίσκεται σε εξέλιξη ή να το ξαναξεκινήσετε αφού τελειώσει, πατήστε A, B, X, Y και Start ταυτόχρονα για να γυρίσετε στην οθόνη τίτλων και επαναλάβετε για να γυρίσετε στην οθόνη ελέγχου του Dreamcast.
5. Εάν ανάψετε το μηχάνημα χωρίς να βάλετε τον δίσκο εμφανίζεται η οθόνη ελέγχου του Dreamcast. Εάν θέλετε να παίξετε τοποθετήστε ένα δίσκο και το παιχνίδι θα ξεκινήσει αυτόματα.

Σημαντικό: Ο Dreamcast GD-ROM δίσκος σας περιλαμβάνει έναν κώδικα ασφαλείας που του επιτρέπει να διαβαστεί. Σιγουρευτείτε ότι διατηρείτε τον δίσκο καθαρό και πιάνετε τον με προσοχή. Εάν το Dreamcast δυσκολεύεται να διαβάσει τον δίσκο, βγάλτε τον δίσκο και καθαρίστε τον προσεκτικά με κινήσεις από το κέντρο προς την περιφέρεια του δίσκου.

ΠΩΣ ΝΑ ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΣΕΤΕ ΤΟΝ DREAMCAST GD-ROM ΔΙΣΚΟ ΣΑΣ
- Ο Dreamcast GD-ROM δίσκος προορίζεται για χρήση αποκλειστικά με το Dreamcast.
- Βεβαιωθείτε ότι διατηρείτε την επιφάνεια του δίσκου ελεύθερη από βρομιές και γδαρσίματα.
- Μην τον αφήνετε στον ήλιο ή στο καλοριφέρ ή κοντά σε άλλη πηγή θερμότητας.

ENGLISH

THE DREAMARENA
Dreamcast is the only console that lets you communicate with the rest of the world! As a Dreamcast owner, the Dreamarena is exclusive to you. This special online area not only allows you to surf the internet, but also is designed to maximise your enjoyment of your Dreamcast games.

Check it out and you can:
- Pick up hints and tips to improve you scores.
- Write your own games reviews and post them on the site.
- Chat to other gamers.
- Send and receive e-mail.
- Buy the latest equipment to keep one step ahead of other players.
- Find lifestyle articles, news and sport designed especially for you.

To visit the Dreamarena, just insert your Dreamkey GD into the console and follow the simple instructions.

FRANÇAIS

DREAMARENA
Dreamcast est la seule console qui vous permet de communiquer avec le reste du monde ! Tous les utilisateurs de Dreamcast bénéficient d'un accès exclusif à Dreamarena. Cet espace Online vous est réservé, et vous permet non seulement de surfer sur Internet, mais aussi d'obtenir des informations sur votre console afin de rendre vos parties sur Dreamcast encore plus époustouflantes.

Entrez dans l'arène et vous pourrez :
- **Glaner des astuces et des conseils pour améliorer vos scores.**
- **Réaliser vos propres critiques de jeux vidéos et les mettre sur le site.**
- **"Chatter" avec d'autres joueurs.**
- **Envoyer et recevoir des mails.**
- **Acquérir les équipements les plus modernes du marché pour rester à la page.**
- **Consulter nos articles sur la vie quotidienne, l'actualité ou le sport.**

Pour vous rendre sur Dreamarena et surfer sur le Web, insérez le GD Dreamkey dans votre console et suivez les instructions.

DEUTSCH

Die Dreamarena

Dreamcast ist die einzige Konsole, die Sie mit dem Rest der Welt verbindet! Als Dreamcast-Besitzer steht Ihnen die Dreamarena offen. Dieser spezielle Online-Treffpunkt macht es Ihnen nicht nur möglich, im Internet zu surfen, sondern ist auch dafür eingerichtet, damit Sie den maximalen Dreamcast-Spielspaß haben.

Schauen Sie sich um! Hier können Sie:

- Hinweise und Tipps bekommen, um Ihren Punktestand zu verbessern.
- Ihre eigenen Spieletests schreiben und sie im Netz veröffentlichen.
- Mit anderen Spielern chatten.
- E-Mail verschicken und empfangen.
- Das neueste Zubehör kaufen – den anderen Spielern immer eine Nasenlänge voraus.
- Lifestyle-Artikel, Nachrichten und Sportmeldungen finden, die speziell für Sie designt sind.

Wenn Sie die Dreamarena besuchen wollen, legen Sie einfach Ihre Dreamkey GD-ROM in die Konsole ein und folgen Sie einfach den Anweisungen auf dem Bildschirm.

ESPAÑOL

La Dreamarena

¡Dreamcast es la única consola que te deja comunicarte con el resto del mundo! Sólo por tener una Dreamcast podrás acceder en exclusiva a la Dreamarena. Esta página online especial no sólo te permitirá navegar por Internet. Está diseñada con el fin de que disfrutes al máximo de los juegos de la Dreamcast.

Mira todo lo que puedes hacer:

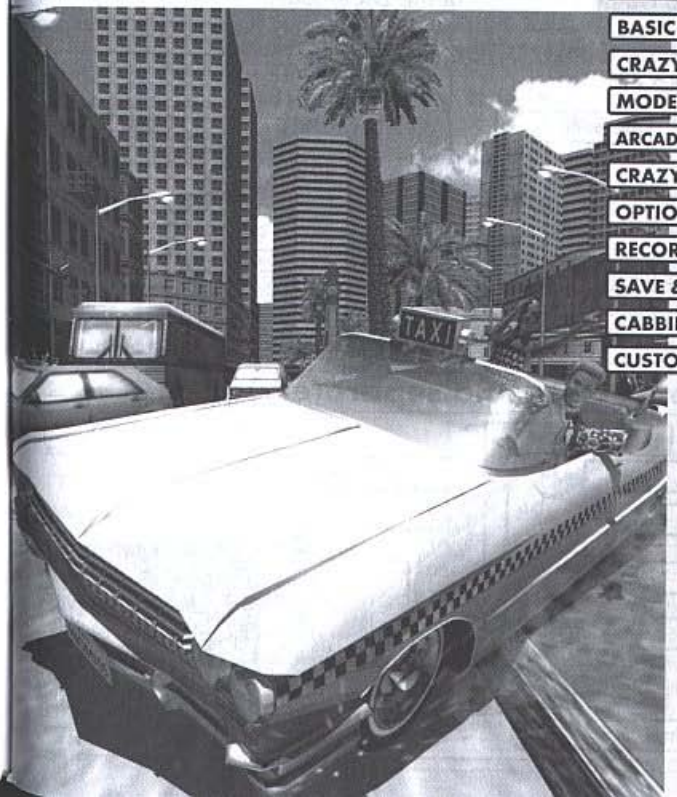
- Buscar pistas y consejos para mejorar tu puntuación.
- Escribir tus propias opiniones sobre los juegos y enviarlas a la página web.
- Charlar con otros jugadores por el chat.
- Enviar y recibir mails.
- Comprar los últimos equipos para ir un paso por delante de los otros jugadores.
- Leer artículos sobre el estilo de vida, noticias y deportes redactados especialmente para ti.

Para visitar la Dreamarena, sólo tienes que introducir tu GD Dreamkey en la consola y seguir las sencillas instrucciones que te damos.

Thank you for purchasing **Crazy Taxi**™!
Please note that this software is designed only for use with the Dreamcast console. Be sure to read this instruction manual thoroughly before you start playing Crazy Taxi.

CONTENTS

BASIC CONTROLS	18
CRAZY MANOEUVRING	20
MODE SELECTION MENU	21
ARCADE/ORIGINAL MODE	22
CRAZY BOX MODE	28
OPTIONS	31
RECORDS	32
SAVE & LOAD	33
CABBIES	34
CUSTOMERS	36



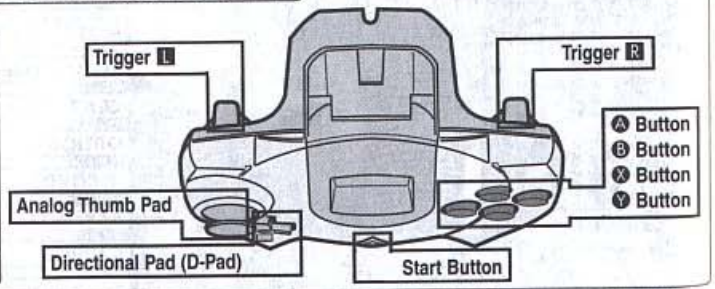
Crazy Taxi is a memory card compatible game [Visual Memory (VM) unit sold separately]. In order to save game files, the VM to be used must have at least 23 memory blocks of free space available.

BASIC CONTROLS

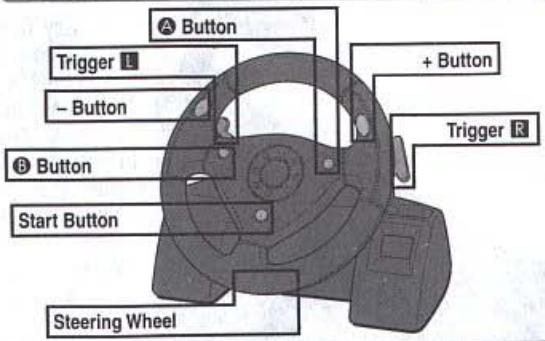
Crazy Taxi is a one-player game which can be played using either the Dreamcast Controller or the Race Controller (sold separately). Connect the controller to be used to Controller Port A of the Dreamcast.

Dreamcast Controller

NOTE: To soft-reset using the Dreamcast Controller and return to the title screen at any point during game play, simultaneously press and hold the Ⓐ, Ⓑ, Ⓧ, Ⓨ and Start Buttons.



Race Controller (sold separately)



NOTE: To soft-reset using the Race Controller and return to the title screen at any point during game play, simultaneously press and hold the Ⓐ, Ⓑ and Start Buttons.

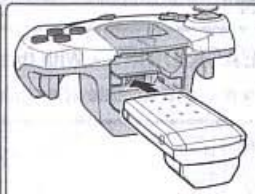
BASIC CONTROLS

Refer to the following chart for a summary of the game controls:

	Action or Command	Dreamcast Controller	Race Controller
During Menu Selection	Moving the Cursor	Analog Thumb Pad/D-Pad	+ / – Button
	Enter	Ⓐ button	Ⓐ button
	Cancel/Return to the Previous Screen	Ⓑ button	Ⓑ button
	Item Selection	⬅ ➡	Steering Wheel
During Game Play	Game Start/Pause	Start Button	Start Button
	Character Selection	Analog Thumb Pad/D-Pad	Steering Wheel
	Steering	Analog Thumb Pad	Steering Wheel
	Accelerating	Trigger R	Trigger R
	Braking	Trigger L	Trigger L
	Drive Gear	Ⓑ button	+ Button
	Reverse Gear	Ⓐ button	– Button
	Destination Reminder	Ⓧ button	Ⓑ button

- The controls described in this instruction manual refer to the functions of the Dreamcast Controller except where specified as describing the functions of the Race Controller.
- All button icons used in this instruction manual represent the default button settings.

CAUTION: Never touch the Analog Thumb Pad or Triggers R/L (Race Controller = Steering Wheel, Triggers R/L) while turning the Dreamcast power ON. Doing so may disrupt the controller initialisation procedure and result in malfunction.



Using the Vibration Pack:
When using the Vibration Pack while playing Crazy Taxi, always be sure to insert the Vibration Pack into Expansion Socket 2 of the Dreamcast Controller.

CRAZY MANOEUVRING

Learn how to perform these crazy manoeuvres using different combinations of the **Steering Wheel**, **Accelerator**, **Brake** and **Drive/Reverse Shifting** commands.

CRAZY DASH - Propel the cab forwards with a burst of speed with this crazy move.

HOW TO EXECUTE First, release both the accelerator and the brake. Then, just after shifting into Drive, press the accelerator.

CRAZY DRIFT - Use this move to cause the cab to execute a sliding drift.

HOW TO EXECUTE While moving forwards, quickly shift into Reverse and back into Drive while cutting the Steering Wheel to the right or left.

CRAZY BACK DASH - Execute a hasty retreat with this speedy thrust in reverse.

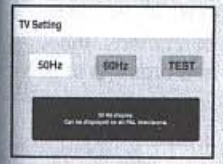
HOW TO EXECUTE Shift quickly into Reverse just after executing a **Crazy Dash**.

CRAZY BACK DRIFT - With this move the cab will continue to move in reverse after spinning 180°.

HOW TO EXECUTE While moving forwards, quickly shift into Drive and back into Reverse while cutting the Steering Wheel to the right or left.

MODE SELECTION MENU

TV SETTING



After turning the Dreamcast power ON and inserting the Crazy Taxi GD ROM, the "TV Setting" screen appears. Press ⬅ ➡ to select the Hz setting that is compatible with your TV and press Ⓐ to enter your selection.

If you are not sure of the correct setting, select "TEST" and if a full screen shot of the Crazy Taxi logo appears for 5 seconds (see the picture to the right), then your TV is 60 Hz compatible. If not, select the 50 Hz setting.

Once the TV setting is complete, the title screen will be displayed.

Once the title screen appears, press the Start Button to display the mode selection menu. Use ⬆ ⬇ to select an item and press Ⓐ to enter your selection.

Select "**EXIT**" or press Ⓑ to return to the title screen.

For details on each of the modes available, refer to the corresponding page numbers listed below.

ARCADE	In this game mode, play the game using the same course as the one featured in the Arcade version of Crazy Taxi.	p. 22
ORIGINAL	Select this game mode to play using the specially designed Dreamcast original course.	p. 22
CRAZY BOX	Fine-tune your cab-driving techniques by clearing each of these unique mini-games.	p. 28
OPTIONS	Use this mode to modify various game settings.	p. 31
RECORDS	Here you can view the records and rankings for each of the game modes.	p. 32
SAVE & LOAD	Use this mode to save or load game data or perform name entry for creating player files.	p. 33

ARCADE/ORIGINAL MODE

Both the Arcade and Original game modes have the same rules, content and menu items. The only difference between these two modes is the course on which you play.

After selecting either "**ARCADE**" or "**ORIGINAL**" from the mode selection menu, the following mode menu will be displayed. Use ⬆ ⬇ to select a mode and press Ⓐ to enter your selection. Select "**EXIT**" or press Ⓑ to return to the title screen.

PLAY BY ARCADE RULES

Select this item to play according to the same rules as used in the Arcade version of Crazy Taxi. For details, see p. 25 – 27.

WORK FOR 3 MINUTES

Play freely for three minutes. Note that in this mode there are no time bonuses (see p. 27) available.

WORK FOR 5 MINUTES

Play freely for five minutes. Note that in this mode there are no time bonuses available.

WORK FOR 10 MINUTES

Play freely for ten minutes. Note that in this mode there are no time bonuses available.

Arcade Mode Menu

Original Mode Menu

While driving a customer

At the destination

GAME DISPLAY

1. **Game Time:** Once this time limit counts down to **0** the game is over.
2. **Directional Arrow:** This arrow shows the general direction of the destination.
3. **Fares:** The top figure is the **Total Earned Fare** and is a total of all fares earned. The bottom figure is the **Fare** for the current customer, which includes the base fare plus any tips earned, and will be added to the total earned fare once the customer is delivered to their destination.
4. **Crazy Manoeuvres & Combos:** All crazy manoeuvres performed will appear here with a counter that tracks any successive combos made.
5. **Destination and Distance Counter:** A picture of the destination location and a distance counter indicating the distance to the destination is displayed as the customer gets into the cab. Press Ⓐ to display this image while driving.
6. **Customer Time Limit:** If this time limit reaches **0** before reaching the destination the customer will jump out of the cab without paying their fare.
7. **Gear Indicator:** Shows the gear, drive or reverse, currently selected.
8. **Time Bonus Indicator:** Indicates the time bonus earned for arriving early at the destination. The time bonus is only available when playing the "PLAY BY ARCADE RULES" of the arcade and original modes (see p. 27 for details).
9. **Ranking:** Shows your current ranking relative to the total rankings.

Pausing the Game

To pause the game and display the pause menu while playing in the Arcade, Original or Crazy Box modes, press the Start Button. Use ⬆ ⬇ to select a menu item and press Ⓐ to enter the selection. Or, press the Start Button to exit and continue.

EXIT: Select to exit the pause menu and continue playing.

RETRY: Select to restart the current game with the same driver in the same mode.

MENU: Select to exit the current game and return to the mode selection menu.

VIBRATION: If the vibration setting in the options menu is set to on, use ⬆ ⬇ to toggle this item ON/OFF. This item is only available when using a Vibration Pack.

DRIVER SELECTION

After selecting a game mode from either the Arcade or Original mode menu, the driver selection screen will be displayed.
Use ⬆ ⬇ to select a mode and press Ⓐ to enter your selection. If the counter reaches **0** before you enter a selection, the currently displayed driver will automatically be selected.

GAME OVER

Once the game time limit counts down to **0** the game is over and the results screen is displayed. If you can achieve a class ranking of **S**, the game ending and credits will play.

CUSTOMERS = The total number of customers delivered.
TOTAL EARNED = The total amount of money earned.
CLASS = This evaluation of your driving skills is based on a levelled assessment of your cumulative earnings. The available classes from the best down are **S**, **A**, **B**, **C**, **D**, **E** and **NO LICENSE**.
RANKING = This placement is your ranking relative to the saved data. If your score is too low to place, **OUT OF RANKING** will appear.

NOTE: Rankings are only displayed when playing the "PLAY BY ARCADE RULES" of the Arcade and Original modes.

SAVE MENU

Use this menu to save the results of the game to a VM. Use ⬆ ⬇ to select where to save the data and press Ⓐ to enter. If there are no player files set up in which to save data, select "**Register a new name**" and enter a new name to create a new file (see p. 33 for details).

GAME FLOW

1) Pick Up a Customer

Human characters located in the city with a "$" icon over their heads indicate potential customers waiting for a taxi ride. To pick up a customer the player must brake the cab to a complete stop within the **stop zone** - the circular outline that appears around the customer. The customer will then automatically approach and get into the cab.

NOTE: While waiting for the customer to get into the cab the game clock will continue to run but control of the cab is not possible.

2) Drive to the Destination

Once the customer gets into the cab the following 3 items appear on the game display: the "**Destination and Distance Counter**" appears briefly to the left, the "**Directional Arrow**" appears at the top centre and the "**Customer Time Limit**" appears over the customer's head. It is your job to travel in the direction indicated by the arrow and deliver the customer to their destination before the customer time limit reaches **0**. Provided you reach the destination in time, you will be paid the base fare as well as any tips given by the customer in appreciation of ***crazy*** driving (see "Fare System" and "Tips" p. 26).

3) Drop Off the Customer

To drop off the customer, brake the cab to a complete stop within the green wall-rimmed destination **stop zone**. Once stopped, the customer will automatically exit the cab and pay their fare (see p. 26) plus any tips received.

NOTE: While waiting for the customer to get out of the cab the game clock will continue to run but control of the cab is not possible.

Do your best to repeat the above 3 steps as many times as possible before the game time counter reaches 0 to earn loads of crazy money!

$ ICON COLOUR VARIATIONS

The different colours of each customer "$" icon indicate the relative distance to the destination while the size of the **stop zone** around the customer indicates the relative difficulty involved in getting there.

DISTANCE TO DESTINATION

NEAR ⟷ FAR

Red | Orange | Yellow | Yellow Green | Green

EASY ⟷ HARD

SIZE OF THE STOP ZONE

FARE SYSTEM

Time Limits and the Total Earned Fare

After getting into the cab, a number appears over the customer's head and begins to count down. This is the customer time limit. If you can deliver the customer to their destination within this time limit you will be paid the **FARE**. This is then added to the **TOTAL EARNED FARE**. However, if you are unable to reach the destination before the counter reaches **0**, the customer will jump out of the cab without paying.

Fares and Tips

The three types of fares that can be earned are as follows:

BASE FARE

The base fare is calculated according to the distance to the destination. Once the customer gets into the cab, this amount will appear in blue under the total earned fare at the upper right of the game display.

TIPS

Tips are awarded to the cabbie whenever ***crazy*** manoeuvres are executed in the course of driving the customer to their destination. Each tip is added to the base fare as earned.

BONUS FARE

When the cabbie arrives at the customer's destination, a bonus fare is converted from any time left over from the initial customer time limit. This is added to the base fare just before payment.

EARNING TIPS

If the cabbie is able to please the customer by performing any of the following crazy manoeuvres while delivering the customer to their destination they will be rewarded monetarily with tips. All tips are added to the base fare and then to the total earned fare upon arrival at the destination.

CRAZY JUMP

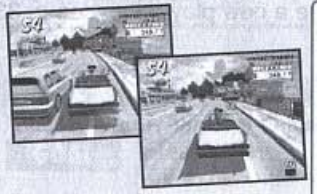
Use jump ramps or other similar elevated obstacles to become airborne.

CRAZY DRIFT

Sustain a sliding drift of the cab while turning.

CRAZY THROUGH

Cut in close to the other vehicles that you pass on the roads without hitting them.



COMBOS

If you are able to earn tips in succession, a running tally of the number of combos appears on the right of the display and continues until you collide with another vehicle. The more combos accumulated, the higher the tip value becomes, so do your best to rank up consecutive combos whenever and wherever possible! If you make a mistake or collide with another vehicle, the combo counter resets to zero.

TIME BONUS

When the cabbie delivers the customer to their destination, any time left over from the customer time limit is converted into a time bonus, which is then added to the game time. The faster the cabbie arrives at the destination, the higher the bonus time awarded will be. The available time bonuses are:

SPEEDY
+5 seconds (Green)

NORMAL
+2 seconds (Yellow)

SLOW
No Bonus (Red)

BAD
Appears when the customer jumps out of the cab without paying (Purple)

NOTE: Time bonuses are only available in the "PLAY BY ARCADE RULES" of the arcade and original modes.

CRAZY BOX MODE

Use the various mini-games available in this mode to develop and improve your cab-driving skills.
Use ⬆ ⬇ ⬅ ➡ to select a mode and press Ⓐ to enter your selection. Select "**EXIT**" or press Ⓑ to return to the title screen.

PLAYER FILE SELECTION

First, use ⬅ ➡ to select the name that represents your player file. If there are no player files available, select "**NEW ENTRY**" and press Ⓐ to display the name entry screen. Enter a new name to create a new player file (see p. 33 for details).

CABBIE SELECTION

Use ⬅ ➡ to select a mode and press Ⓐ to enter your selection.

MINI-GAMES

Use ⬆ ⬇ ⬅ ➡ to select a mini-game to play from among the displayed options. The rules and current rankings for the selected mini-game will be displayed to the right. Press the Start Button to display an advice box with tips on how to successfully complete the selected mini-game. Press the Start Button again to return to the Crazy Box selection menu. To play the selected game, press Ⓐ.

The following mini-games are available at the start of play in the Crazy Box mode:

MINI-GAMES

1 - 1 **CRAZY JUMP**

GOAL Jump the cab off the jump ramp and land past the K point.

1 - 2 **CRAZY FLAG**

GOAL Reach the flag located directly behind the cab on the other side of the beach within the allotted time limit.

1 - 3 **CRAZY BALLOONS**

GOAL Burst all the balloons on the field within the allotted time limit.

2 - 1 **CRAZY DRIFT**

GOAL Earn more than 15 total combos using the Crazy Drift within the allotted time limit.

CRAZY BOX MODE

2 – 2 **CRAZY TURN**

GOAL Deliver the customer to their destination within the allotted time limit.

2 – 3 **CRAZY BOUND**

GOAL Deliver the customer to their destination within the allotted time limit without falling into the sea.

3 – 1 **CRAZY RUSH**

GOAL Deliver all five customers to their destinations within the allotted time limit.

3 – 2 **CRAZY JAM**

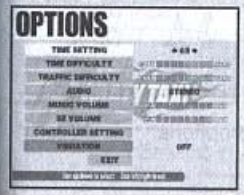
GOAL Deliver all three customers to their destinations, through heavily congested traffic, within the allotted time limit.

3 – 3 **CRAZY POLE**

GOAL Deliver all the customers to their destinations within the allotted time limit.

OPTIONS

From the options menu it is possible to modify the following game settings. Use the ⬆ ⬇ to select an item and ⬅ ➡ to modify the setting. Select "**EXIT**" or press Ⓑ to return to the mode selection menu. The settings available for modification are as follows:



NOTE: Whenever you modify the options settings, the data will be automatically saved to the VM when you exit the options menu.

TIME SETTING

Adjust the game time limit setting of the Arcade and Original modes for "**PLAY BY ARCADE RULES**" mode play.

TIME DIFFICULTY

Adjust the difficulty level of the game time setting of the Arcade and Original modes for "**PLAY BY ARCADE RULES**" mode play.

TRAFFIC DIFFICULTY

Adjust the difficulty level of the traffic setting of the Arcade and Original modes for "**PLAY BY ARCADE RULES**" mode play.

AUDIO

Set the preferred sound output to either **MONO** or **STEREO**.

MUSIC VOLUME

Adjust the volume setting for the background music.

SE VOLUME

Adjust the volume setting for the sound effects (SE).

CONTROLLER SETTING

Press Ⓐ to display the controller settings screen and then select a controller setting type for the Dreamcast Controller or the Race Controller.

VIBRATION

Set to "**ON**" when using a Vibration Pack while playing.
This setting is only activated when a Vibration Pack is inserted into Expansion Socket 2 of the Dreamcast Controller.

RECORDS

Here you can view all the records and rankings earned in every mode of the game. Use the ⬆ ⬇ to select an item and press Ⓐ to enter your selection. Select "**EXIT**" or press Ⓑ to return to the mode selection menu.

TOTAL RECORDS Select to view all the records for each player in all modes.

_ _ _ RECORDS Select a player file from among the displayed options to view the individual records for that player.

RECORDS MENU

Use ⬆ ⬇ to select a mode from the three options displayed on the left and ⬅ ➡ to move forwards and backwards among pages. Select "**EXIT**" and press Ⓐ to return to the Records menu.

AC — **Arcade Mode Records**

OR — **Original Mode Records**

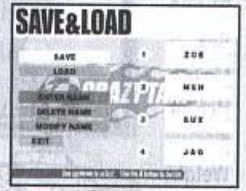
CB — **Crazy Box Mode Records**

TOTAL RECORDS

license:	The licence class awarded (appears only with AC/OR records).
earned:	Total amount of money earned (appears only with AC/OR records).
cabbie:	The cab driver used.
name:	The name of the player who earned this record (appears only with the TOTAL RECORDS).
ranking:	The overall ranking for each successful clear (appears only with the CB records).
score:	The actual score achieved (appears only in the CB records).
date:	The date when the record entry was made (appears only with the _ _ _ records).

SAVE & LOAD

Here you can save and load game data, enter a name to create a new player file or modify the name of a current player file. Use ⬆ ⬇ to select a item and press Ⓐ to enter your selection. Select "**EXIT**" or press Ⓑ to return to the mode selection menu.



SAVE

Select to save all the current game settings and records to the VM.

LOAD

Select to load previously saved data from the VM.

ENTER NAME

Select to enter a new name to create a new player file.
See below for details on how to enter a name.

DELETE NAME

Select to delete a player file. Use ⬆ ⬇ to select a file and press Ⓐ. When the deletion confirmation window appears, select "**yes**" to delete the file or "**no**" to cancel the deletion and return to the Save & Load menu.

MODIFY NAME

Select to edit the name of a player file. Use ⬆ ⬇ to select a file and press Ⓐ.
See below for details on how to enter a name.

NAME ENTRY

Up to three characters can be used for each name entered to create player files. Use ⬆ ⬇ to select a letter and ⬅ ➡ to move the cursor.
Press Ⓐ to enter the name.
Press Ⓑ to exit the name entry without entering a name.
A total of four player files can be created and maintained for saving game data.

NAME ENTRY

AXEL

Age
21
Sex
Male
Height
6' 0"
Weight
158

Licence Plate # **1NOM155** = "I no miss"
Meaning: "I don't make mistakes"

This wild and freewheeling guy is known to have a hot and quick temper. His only reason for becoming a cab driver is that he considers being a cabbie the "coolest" profession. Axel always shows his customers a good time while driving them in his 60's era classic cab, earning himself big tips in the process. As far as he is concerned, cab driving is the ultimate career.

When he isn't working, Axel is usually trying to pick up women, jamming with his punk band (bass and vocals) or participating in board sports like surfing or snowboarding. That said however, Axel is a bit too freewheeling so his band members tend to come and go on a regular basis, and he can't maintain decent relationships with women. Oh well, what's a guy to do?

While he isn't perfect, his open-hearted personality and cheerful nature means he kind of grows on you. His most redeeming quality is that he is especially gifted at mediating when there is trouble or fighting amongst his many friends.

GENA

Age
23
Sex
Female
Height
5' 7"
Weight
? ? ?

Licence Plate # **5EXY515** = "Sexy Sis"
Meaning: "Sexually Attractive Woman"

If Gena could be described in two words, without a doubt those words would be "cool & sexy". With a strong passion for cars, her reason for being a cab driver is simply, "Because I get to race around in my car all day!"

While she's not concerned with amusing her customers per se, she sure is timely. When asked if perhaps she'd be happier as a racing driver she just laughs and replies, "But it is such a rush to race through the traffic-laden streets... I could never give this up!"

When Gena isn't working in her beloved cab, she can usually be found working on it. In fact, she spends nearly all her time and money performing extensive tune-ups, maintenance and cleaning. It's no surprise that all the money she earns goes straight back into her cab. Despite her cab fixation, many men are attracted to Gena's beauty. But she simply turns her nose up at any man who dares try to gain her affections.
Clearly the object of her affection is her one and only cab!

B.D. JOE

Age
25
Sex
Male
Height
5' 9"
Weight
165

Licence Plate # **2HOP260** = "To hop to go"
Meaning: "Always ready to get crazy"

Always friendly & cheerful...that's B.D. Joe.

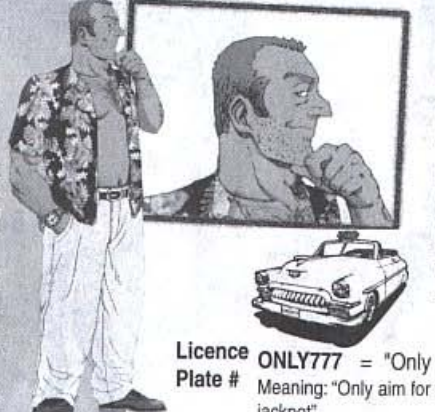
For him, driving a cab is a line of work in which he can excel at "making people happy". Happiest when he can bring a smile to the face of customers, B.D. is a master of both driving and conversational techniques.

Even when he is not driving his cab B.D. is well known as an accomplished performance artist. He can throw together a few discarded drum cans and lids, and using a pair of drumsticks he can blow you away with his musical prowess. His rhythms sound so fine they put the supposed "professional" musicians to shame. He is often asked why he doesn't perform professionally but he just laughs brightly and says, "Making people smile is reward enough for me besides, cabbing is too much fun to give up!"

Lately B. D. Joe has taken up card tricks...why you may ask? Because by doing so he can make anyone's day anytime, anywhere.

GUS

Age
42
Sex
Male
Height
5' 8"
Weight
187



Licence Plate # **ONLY777** = "Only 777"
Meaning: "Only aim for the big jackpot"

Gus is a handsome (in a melancholy sort of way) drifter who typifies the term "cool". He holds the unique distinction of being the first cabbie ever to drive in the "crazy" style. In his youth, Gus was a wild and uncontrollable hooligan, selfish to a fault, who hated to lose and had to be Number 1 at any cost. With a strong fascination for things new, Gus was naturally drawn to that one unique trend that was totally cool.

Always getting into something before it became popular, back in the days when he didn't own a car he was just riding around in a normal taxi when he had a flash of inspiration that caused him to go out and buy an old junked out 1955 jalopy. Thus began the crazy taxi trend.

If Gus isn't driving, he can usually be found playing cards. When the working day ends he meets his poker buddies (whose members change nightly) to pass the time playing poker, blackjack and baccarat. A benefit of his gambling is that Gus has come to understand the ways of strategy, thereby mellowing his former desire to win at all costs. Learning the why and how of losing has made Gus a better person.

CUSTOMERS

Let's meet a few of the many customers you'll find throughout the city awaiting a crazy taxi ride.

Cindy

This young pretty college student is a psychology major who just loves junk food!

Rachel

Currently working as a hospital volunteer, this young woman dreams of becoming a doctor someday.

Dan

A graduate student of economics, Dan is in the process of writing his thesis on the economical impact of the fashion industry on world markets.

Grandma J

Keep your eyes peeled for this feisty ol' lady! Those loud and colourful pyjamas on Ms. Jessica are sure hard to miss!

Biff

A baseball fanatic who never misses a game, Biff travels by helicopter to watch his favourite baseball team in action whenever they are playing away games.

Kim

This tourist is always running from one famous landmark to another with a video camera in hand. Smile!

Buzz

A hard-core loving punk rocker who has a habit of suddenly appearing in the most unexpected of places!

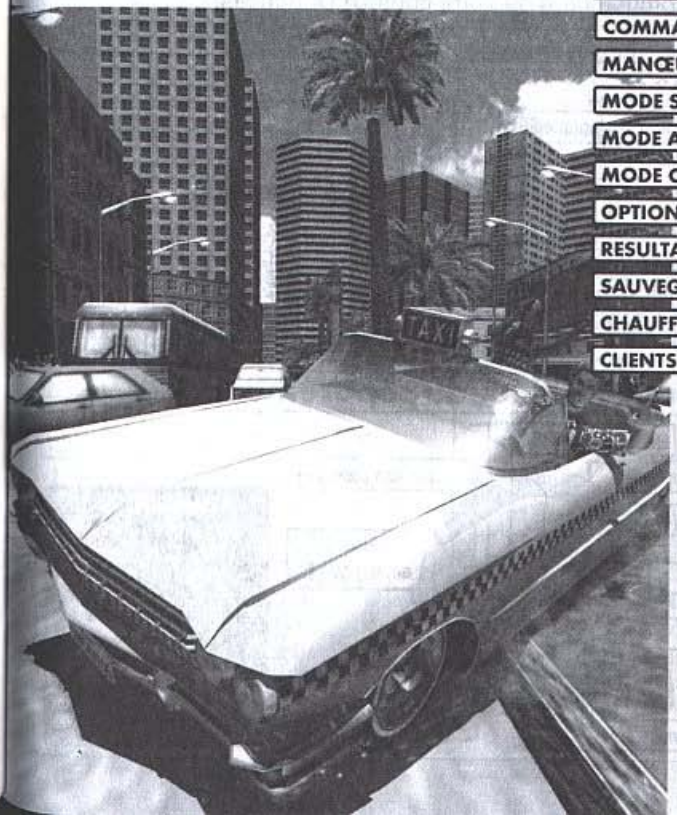
Pierre

A hopelessly romantic young man who spends all his time and money chasing women...another day another date.

Nous vous remercions d'avoir choisi **Crazy Taxi** ! Notez que ce logiciel n'a été conçu que pour être utilisé sur une console Dreamcast. Avant de commencer à jouer à Crazy Taxi, veuillez lire ce manuel d'instruction dans son intégralité.

SOMMAIRE

COMMANDES DE BASE	38
MANŒUVRES DINGUES	40
MODE SELECTION MENU	41
MODE ARCADE/ORIGINAL	42
MODE CRAZY BOX	48
OPTIONS	51
RESULTATS	52
SAUVEGARDER ET CHARGER	53
CHAUFFEURS DE TAXI	54
CLIENTS	56



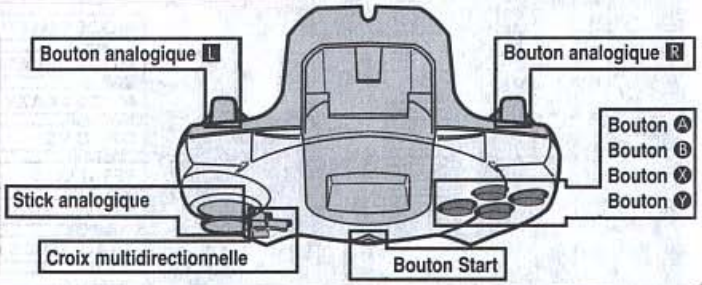
Crazy Taxi (Taxi dingue) est un jeu compatible avec votre carte mémoire (Visual Memory vendu séparément). Pour sauvegarder des parties, votre VM doit disposer de 23 blocs mémoire disponibles au moins.

COMMANDES DE BASE

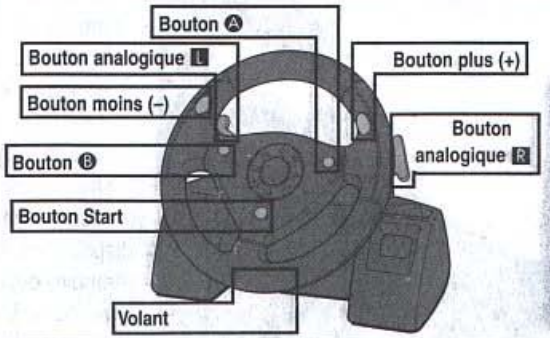
Crazy Taxi se joue à un joueur, à l'aide d'une manette Dreamcast ou du Race controller (vendu séparément). Connectez la manette que vous désirez utiliser sur le Port de commande A de votre console Dreamcast.

Manette Dreamcast

REMARQUE : pour redémarrer en utilisant la manette Dreamcast et retourner à l'écran d'accueil en cours de partie, appuyez simultanément sur les boutons Ⓐ, Ⓑ, Ⓧ, Ⓨ et Start tout en les maintenant enfoncés.



Race Controller (vendu séparément)



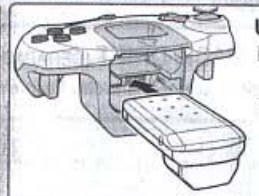
REMARQUE : pour redémarrer en utilisant le Race Controller et retourner à l'écran d'accueil en cours de partie, appuyez simultanément sur les boutons Ⓐ, Ⓑ et Start tout en les maintenant enfoncés.

Le tableau suivant résume ce qu'il faut faire :

	Action ou Commande	Manette Dreamcast	Race Controller
Lors de la sélection d'un menu	Déplacer le curseur	Stick analogique/Croix multi.	Bouton +/-
	Valider une entrée	Bouton Ⓐ	Bouton Ⓐ
	Annuler/retourner à l'écran précédent	Bouton Ⓑ	Button Ⓑ
	Sélectionner un objet	⬅ ➡	Volant
Au cours de la partie	Démarrer/suspendre le jeu	Bouton Start	Bouton Start
	Sélectionner un personnage	Stick analogique/Croix multi.	Volant
	Diriger	Stick analogique	Volant
	Accélérer	Bouton analogique R	Bouton analogique R
	Freiner	Bouton analogique L	Bouton analogique L
	Marche avant	Bouton Ⓑ	Bouton +
	Marche arrière	Bouton Ⓐ	Bouton –
	Rappel de la destination	Bouton Ⓧ	Bouton Ⓑ

- Les commandes décrites dans ce manuel d'instruction correspondent aux fonctions de la manette Dreamcast, sauf lorsqu'il est spécifié qu'elles font référence au Race controller.
- Toutes les icônes de bouton mentionnées dans ce manuel représentent les paramètres de bouton par défaut.

ATTENTION : Il est impératif de ne pas manipuler le stick analogique ou les boutons analogiques G/D (Race Controller : volant, boutons analogiques D/G) lorsque vous allumez votre console Dreamcast. Cela risquerait de perturber la procédure d'initialisation et d'entrainer des erreurs de fonctionnements.



Utilisation d'un Vibration Pack : Lorsque vous utilisez un Vibration Pack pour jouer à Crazy Taxi, assurez-vous de toujours insérer le Vibration Pack dans le port d'extension 2 de votre manette Dreamcast.

MANŒUVRES DINGUES

Apprenez à exécuter ces manœuvres "dingues" grâce à une utilisation combinée des commandes **Volant**, **Accélérateur**, **Frein** et **marche avant / arrière**.

CRAZY DASH (BRUSQUE ACCELERATION) - Propulsez le taxi grâce à un bon coup d'accélérateur

COMMENT MANOEUVRER Relâchez tout d'abord l'accélérateur et le frein. Puis, juste après avoir passé la marche avant, appuyez sur l'accélérateur.

CRAZY DRIFT (DERAPAGE) - Cette manœuvre consiste à faire chasser le taxi.

COMMENT MANOEUVRER Lorsque vous êtes en marche avant, passez rapidement en marche arrière puis de nouveau en marche avant tout en donnant un coup de volant vers la droite ou vers la gauche.

CRAZY BACK DASH (BRUSQUE D'ACCELERATION VERS L'ARRIERE) - Cette manœuvre consiste à reculer rapidement grâce à un bon coup d'accélérateur en marche arrière.

COMMENT MANOEUVRER Passez rapidement en marche arrière juste après avoir exécuté un **Crazy Dash**.

CRAZY BACK DRIFT (DERAPAGE ARRIERE) - Le taxi continue de reculer après avoir effectué une rotation de 180°.

COMMENT MANOEUVRER Lorsque vous avancez, passez rapidement en marche avant puis en marche arrière tout en donnant un coup de volant vers la droite ou vers la gauche.

MODE SELECTION MENU

REGLAGE DE LA TV

Après avoir allumé la console et avoir inséré le GD-ROM crazy taxi, l'écran « Réglage de la TV » apparaît. Appuyez sur ⬅ ➡ pour sélectionner le réglage Hz compatible avec votre poste et appuyez sur Ⓐ pour confirmer cette sélection. Si vous avez des doutes sur un réglage, sélectionnez TEST et si une image du logo de Crazy Taxi apparaît en plein écran pendant 5 secondes (voir l'image à droite), votre poste est compatible avec le réglage 60 Hz. Sinon, préférez le réglage 50 Hz.

Une fois le réglage terminé, l'écran d'accueil s'affichera

Lorsque l'écran d'accueil apparaît, appuyez sur le bouton Start pour faire apparaître le menu des modes. Appuyez sur la croix multidirectionnelle ⬆ ⬇ pour sélectionner un mode puis sur le bouton Ⓐ pour valider votre choix.

Sélectionnez **"Exit" (Quitter)** ou appuyez sur le bouton Ⓑ pour retourner à l'écran d'accueil. Pour de plus amples détails Sur chacun des modes disponibles, veuillez vous référer aux numéros de pages correspondantes listées ci-dessous.

ARCADE	En mode arcade, le parcours est le même que pour la version Arcade de Crazy Taxi.	p. 42
ORIGINAL	En mode original, vous jouerez sur un parcours original spécialement conçu pour Dreamcast.	p. 42
CRAZY BOX	Perfectionnez vos techniques de conduite en jouant plusieurs mini-parties différentes.	p. 48
OPTIONS	Ce mode permet de modifier les différents paramètres du jeu.	p. 51
RESULTATS	C'est là que vous pourrez consulter les records et les classements pour chaque mode.	p. 52
SAUVEGARDER ET CHARGER	Ce mode permet de sauvegarder ou de charger les données d'une partie ou de nommer vos nouveaux fichiers de joueur.	p. 53

MODE ARCADE/ORIGINAL

Les modes Arcade et Original ont les mêmes règles, contenu et menus. La seule différence entre ces deux modes est le parcours disponible.
Après avoir sélectionné, soit **ARCADE** soit **ORIGINAL** à partir du mode sélection menu, le mode menu suivant s'affichera. Utilisez ⬆ ⬇ sur la croix multidirectionnelle pour sélectionner un mode et appuyez sur le bouton Ⓐ pour confirmer la sélection. Sélectionnez « **QUITTER** » ou appuyez sur le bouton Ⓑ pour retourner à l'écran d'accueil.

JOUER AVEC LES REGLES ARCADE

Cette option permet de jouer conformément aux règles définis dans la version arcade de Crazy Taxi. Pour plus de détails reportez-vous aux pages 45-47 de ce manuel.

JEU LIBRE DE 3 MINUTES

Cette option permet de jouer librement pendant trois minutes. Veuillez noter qu'il n'existe pas de bonus possible (voir page 47).

JEU LIBRE DE 5 MINUTES

Cette option permet de jouer librement sur le parcours arcade pendant cinq minutes. Veuillez noter qu'il n'existe pas de bonus possible.

JEU LIBRE DE 10 MINUTES

Cette option permet de jouer librement sur le parcours arcade pendant dix minutes. Veuillez noter qu'il n'existe pas de bonus possible.

Menu du mode Arcade

Menu Mode Original

En conduisant un client

A destination

AFFICHAGE DES DONNEES

1. **Temps de partie** : lorsque cet indicateur de temps affiche **0**, la partie est terminée.
2. **Flèche directionnelle :** cette flèche indique la direction approximative du lieu de destination.
3. **Tarifs :** le chiffre du haut correspond au **Total Earned Fare (Gain total)**, c'est à dire à la somme totale gagnée. Le chiffre du bas représente la somme à payer par le client actuel, qui comprend le prix de base plus tous les pourboires gagnés en route et qui s'ajoute au Gain total lorsque le client est déposé sur son lieu de destination.
4. **Manœuvres dingues et combos :** toutes les manœuvres dingues exécutées s'afficheront ici, ainsi qu'un indicateur récapitulant tous les combos successifs.
5. **Indicateur de destination et de distance :** une image du lieu de destination et un indicateur affichant la distance à parcourir jusqu'au lieu de destination, apparaissent lorsque le client monte dans le taxi pour la première fois. Appuyez sur le bouton Ⓧ pour consulter ces données lorsque vous êtes au volant.
6. **Délai fixé par le client :** si cette limite de temps s'écoule (indicateur sur 0) avant d'arriver à destination, le client sort du taxi sans payer.
7. **Indicateur de Vitesse :** la vitesse sélectionnée, en avant ou en arrière, s'affiche ici.
8. **Indicateur de bonus :** il indique le bonus que vous avez gagné en arrivant avec de l'avance sur le lieu de destination. Vous n'obtiendrez un bonus que si vous avez sélectionné la version "PLAY BY ARCADE RULES" (JOUER AVEC LES REGLES ARCADE), des modes arcade ou original (voir page 47 pour plus de détails).
9. **Classement :** votre classement actuel s'affiche, par rapport au classement global.

Pause

Pour suspendre le jeu et faire apparaître le menu Pause lorsque vous jouez en mode Arcade, Original ou Crazy Box, servez-vous du bouton Start. Appuyez sur la croix multidirectionnelle ⬆ ⬇ pour sélectionner une options proposées, puis sur le bouton Ⓐ pour valider votre choix. En appuyant sur le bouton Start, vous pouvez reprendre la partie.

EXIT (QUITTER) : cette option permet de quitter le menu Pause et reprendre la partie.
RETRY (NOUVEL ESSAI) : cette option permet de recommencer la partie en cours, avec le même chauffeur et le même mode.
MENU : cette option permet de quitter la partie en cours et retourner au menu des modes
VIBRATION : lorsque le paramètre Vibration situé dans le menu Options est activé, vous pouvez utiliser la croix multidirectionnelle ⬆⬇ pour régler cette option sur ON ou OFF. Cette option n'est disponible que si vous utilisez un Vibration Pack.

SELECTION DU CHAUFFEUR

Après avoir sélectionner un mode de jeu entre les menu Arcade et Original, l'écran de sélection du chauffeur s'affichera.

Utilisez la croix multidirectionnelle ⬆⬇ pour sélectionner un mode et le bouton Ⓐ pour valider votre sélection. Si l'indicateur de temps arrive à **0** alors que vous n'avez pas encore effectué votre sélection, le chauffeur actuellement affiché sera automatiquement sélectionné.

FIN DE PARTIE

Lorsque l'indicateur de temps de partie descend à **0**, la partie est terminée et l'écran des résultats apparaît. Si vous obtenez un permis de catégorie **S** pour votre conduite, vous aurez droit au générique de fin et aux crédits.

CUSTOMERS (CLIENTS) = nombre total de clients déposés.
TOTAL EARNED (GAIN TOTAL) = somme totale gagnée.
CLASS (CATEGORIE) = évaluation de votre conduite, basée sur une estimation de vos gains cumulés. Les différentes catégories, de la meilleure à la moins bonne, sont les suivantes : **S**, **A**, **B**, **C**, **D**, **E** et **NO LICENSE (PAS DE PERMIS)**.
RANKING (CLASSEMENT) = le classement de vos résultats par rapport aux données sauvegardées. Si votre score est trop faible, vous verrez apparaître **OUT OF RANKING (HORS CLASSEMENT)**.

REMARQUE : le classement ne s'affiche que si vous avez sélectionné la version "PLAY BY ARCADE RULES" (JOUER AVEC LES REGLES ARCADE) des modes Arcade et Original.

SAVE MENU (MENU SAUVEGARDER)

Ce menu permet de sauvegarder les résultats de la partie sur le VM. Utilisez la croix multidirectionnelle ⬆ ⬇ pour sélectionner l'endroit où vos données seront sauvegardées, puis appuyez sur le bouton Ⓐ pour valider votre choix. Si aucun fichier de joueur n'est disponible pour sauvegarder vos données, sélectionnez **Register a new name (Inscrire un nouveau nom)** et entrez un nouveau nom pour créer un nouveau fichier (voir p. 53 pour plus de détails).

DEROULEMENT DU JEU

1) Prendre un client

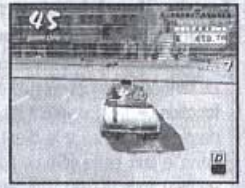
Les individus dispersés dans la ville et portant l'icône **"$"** sur la tête sont des clients potentiels qui attendent un taxi. Pour prendre un client, le joueur doit freiner et immobiliser son taxi à l'intérieur de la **zone d'arrêt**, un trait circulaire entourant le client. Le client s'approchera alors automatiquement et montera dans le taxi.

REMARQUE : pendant que le taxi attend, le temps continue à s'écouler, mais il est impossible de jouer ou de conduire le taxi.

2) Aller jusqu'au lieu de destination

Lorsque le client monte dans le taxi, les trois objets suivant s'affichent sur l'écran de la partie : **L' Indicateur de destination et de distance'** apparaît brièvement à gauche, la **'Flèche directionnelle'** apparaît en haut, au centre et le **'Délai fixé par le client'** apparaît juste au-dessus de la tête du client. Votre mission est de partir dans la direction indiquée par la flèche et de déposer le client sur son lieu de destination avant que l'indicateur de temps, représentant le délai fixé par le client, n'affiche **"0"**. Pourvu que vous arriviez à destination dans ce délai, vous recevrez une somme de base, pour la course, ainsi que des pourboires octroyés par le client pour vos manœuvres **"dingues"** (voir les paragraphes systèmes de paiement et les tarifs, page 46).

3) Déposer le client



Pour déposer le client sur son lieu de destination, immobilisez complètement le taxi à l'intérieur de la **zone d'arrêt** verte entourée de murs. Une fois le taxi arrêté, le client descend automatiquement et vous verse le prix de la course (voir page 46) ainsi que les pourboires gagnés.

REMARQUE : pendant que le client descend du taxi, le temps continue de s'écouler, mais il est impossible de jouer ou de conduire le taxi.

Pour gagner le gros lot, vous devez répéter ces trois étapes autant de fois que possible avant que l'indicateur de temps n'affiche 0.

$ LES DIFFERENTES COULEURS

La couleur du "$" porté par chaque client indique la distance relative de son lieu de destination et la taille de la **zone d'arrêt** indique la difficulté relative de la course

DISTANCE DU LIEU DE DESTINATION

PROCHE ⟷ LOIN

Rouge | Orange | Jaune | Jaune Verte | Verte

FACILE ⟷ DIFFICILE

TAILLE DE LA ZONE D'ARRÊT

SYSTEME DE PAIEMENT

Délai fixé par le client et Gain total

Lorsqu'un client monte dans le taxi, un chiffre apparaît au-dessus de sa tête. Ce chiffre décroît au fil de la course. Il s'agit du délai fixé par le client. Si vous arrivez à destination dans ce délai, vous recevrez le prix de la course. Ce montant s'ajoute au **GAIN TOTAL**. En revanche, si vous n'arrivez pas à destination dans le délai fixé par le client et si l'indicateur de temps affiche **0**, le client sort du taxi sans payer.

Les tarifs et les pourboires

Il existe trois types de tarifs :

LA TARIF DE BASE

Le tarif de base est calculé en fonction de l'éloignement du lieu de destination. Lorsque le client monte dans le taxi, cette somme apparaît en bleu sous le gain total, en haut à droite de l'écran de la partie.

LES POURBOIRES

Le chauffeur de taxi reçoit des pourboires pour toutes les manœuvres "dingues" effectuées durant sa course. Chaque pourboire s'ajoute au tarif de base au fur et à mesure qu'il est gagné.

LES BONUS

Lorsque le chauffeur arrive à son lieu de destination, le temps restant sur le délai initial fixé par le client est converti en bonus à la fin de la course. Il s'ajoute au tarif de base juste avant que le client ne paye.

POURBOIRES Si le chauffeur de taxi "satisfait" le client en effectuant l'une des manœuvres dingues suivantes lors de la course, il reçoit une compensation pécuniaire sous forme de pourboires. Tous les pourboires s'ajoutent au tarif de base puis au gain total à l'arrivée sur le lieu de destination.

CRAZY JUMP - SAUT

Utilisez les tremplins ou tout autre obstacle surélevé pour vous envoler.

CRAZY DRIFT - DERAPAGE

Faites chasser votre véhicule lorsque vous tournez.

CRAZY THROUGH - QUEUE DE POISSON

Sur votre passage, rabattez-vous sur les autres véhicules sans les toucher.

COMBOS Si vous gagnez plusieurs fois des pourboires, un cumul les comptabilise et apparaît sur la droite de l'écran jusqu'à ce qu'une collision se produise. Plus ce chiffre est élevé, plus le montant des pourboires sera important. Ainsi, essayez de combiner autant de manœuvres consécutives que possible ! Si vous faites une erreur ou si vous entrez en collision avec un autre véhicule, le cumul sera remis à zéro.

BONUS

Lorsque le conducteur de taxi dépose le client sur son lieu de destination, le temps restant sur le délai fixé est converti en bonus, qui s'ajoute au temps de jeu. Plus la course est rapide, plus le bonus accordé est élevé. Les bonus disponibles sont les suivants :

RAPIDE +5 secondes (Vert)

NORMAL +2 secondes (Jaune)

LENT pas de bonus (Rouge)

~~**MALUS** apparaît lorsque le client sort du taxi sans payer. (Violet)~~

REMARQUE : les bonus ne sont disponibles que lorsque vous avez sélectionné la version "PLAY BY ARCADE RULES" (JOUER AVEC LES REGLES ARCADES) des modes arcade et original.

MODE CRAZY BOX

En jouant les différentes mini-parties de ce mode, vous pourrez développer et améliorer votre conduite. Appuyez sur la croix multidirectionnelle ⬆ ⬇ ⬅ ➡ pour faire votre sélection puis sur le bouton Ⓐ pour la valider. Sélectionnez **"Exit" (Quitter)** ou appuyez sur le bouton Ⓑ pour retourner à l'écran d'accueil.

SELECTION DU FICHIER JOUEUR

Tout d'abord, sélectionnez un nom de joueur à l'aide de la croix multidirectionnelle ⬅ ➡. Si aucun FICHIER de joueur n'est disponible, sélectionnez **"NEW ENTRY" (NOUVELLE ENTREE)** et appuyez sur le bouton Ⓐ pour faire apparaître l'écran d'inscription. Entrez un nouveau nom pour créer un nouveau fichier de joueur. (VOIR PAGE 53 pour de plus amples détails).

CHAUFFEUR DE TAXI

Sélectionnez un mode à l'aide de la croix multidirectionnelle ⬅ ➡ et appuyez sur le bouton Ⓐ pour valider votre choix.

MINI-PARTIES

Appuyez sur la croix multidirectionnelle ⬆ ⬇ ⬅ ➡ pour sélectionner une mini-partie parmi les options proposées. Les règles de la mini-partie sélectionnée et le classement actuel des résultats obtenus apparaîtront à droite. Appuyez sur le bouton Start pour faire apparaître une fenêtre contenant des conseils qui vous permettront de terminer cette mini-partie avec tous les honneurs. Appuyez de nouveau sur le bouton Start pour retourner au menu du mode Crazy Box. Pour jouer la partie sélectionnée, appuyez sur le bouton Ⓐ.

Les différentes mini-parties proposées en mode Crazy Box sont les suivantes :

MINI-PARTIES

1 - 1 **CRAZY JUMP (SAUT)**

BUT Lancer le taxi sur le tremplin et atterrir au-delà du point K.

1 - 2 **CRAZY FLAG (DRAPEAU)**

BUT Atteindre le drapeau situé directement derrière le taxi, de l'autre côté de la plage, dans la limite de temps fixée.

1 - 3 **CRAZY BALLOONS (BALLONS)**

BUT Faire éclater tous les ballons du champ dans la limite de temps fixée.

2 - 1 **CRAZY DRIFT (DERAPAGE)**

BUT Obtenir un cumul de plus de 15 dérapages successifs dans la limite de temps fixée.

2 – 2 **CRAZY TURN (VIRAGE)**

BUT Conduire le client sur son lieu de destination dans la limite de temps fixée.

2 – 3 **CRAZY BOUND (SAUT)**

BUT Conduire le client sur son lieu de destination dans la limite de temps fixée, sans tomber dans la mer.

3 – 1 **CRAZY RUSH (COHUE)**

BUT Conduire cinq clients sur leur lieu de destination dans la limite de temps fixée.

3 – 2 **CRAZY JAM (EMBOUTEILLAGE)**

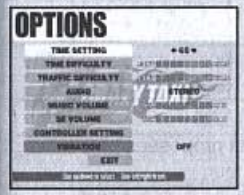
BUT Conduire trois clients sur leur lieu de destination dans la limite de temps fixée, lorsque la circulation est très dense.

3 – 3 **CRAZY POLE (PIQUET)**

BUT Conduire tous les clients sur leur lieu de destination, dans la limite de temps fixée.

OPTIONS

Le menu Options permet de régler les paramètres de jeu suivants. Appuyez sur la croix multidirectionnelle ⬆ ⬇ pour sélectionner un objet et ⬅ ➡ pour modifier les paramètres. Sélectionnez **"Exit" (Quitter)** ou appuyez sur le bouton Ⓑ pour retourner au menu des modes. Les paramètres pouvant être modifiés sont les suivants :



REMARQUE : lorsque vous avez modifié un paramètre, les modifications effectuées sont automatiquement sauvegardées sur le VM lorsque vous quittez le menu Options.

TIME SETTING (TEMPS)

Permet de régler le temps de jeu des modes Arcade et Original pour la version **"PLAY BY ARCADE RULES" (JOUER AVEC LES REGLES ARCADE).**

TIME DIFFICULTY (DIFFICULTE)

Permet de régler le niveau de difficulté du paramètre de temps des modes Arcade et Original pour la version **"PLAY BY ARCADE RULES" (JOUER AVEC LES REGLES ARCADE).**

TRAFFIC DIFFICULTY (CIRCULATION)

Permet de fixer le niveau de difficulté du paramètre de circulation des modes Arcade et Original pour la version **"PLAY BY ARCADE RULES" (JOUER AVEC LES REGLES ARCADE).**

AUDIO

Permet de régler la sortie audio sur MONO ou STEREO, selon vos préférences.

MUSIC VOLUME (VOLUME DE LA MUSIQUE)

Permet de régler le volume de la musique de fond.

SE VOLUME (VOLUME DES ES)

Permet de régler le volume des effets sonore (ES).

CONTROLLER SETTING (MANETTE)

Appuyez sur le bouton Ⓐ pour faire apparaître l'écran des paramètres de la manette puis sélectionnez un type de paramétrage pour la manette Dreamcast ou le Race controller.

VIBRATION

Cette option affiche **'ON'** lorsque vous utilisez un Vibration Pack (ce paramètre n'est activé que lorsqu'un Vibration Pack est inséré dans le port d'extension 2 de votre manette Dreamcast).

RECORDS (RESULTATS)

C'est là que vous pouvez consulter tous les résultats et les classements obtenus pour chaque mode de jeu. Appuyez sur la croix multidirectionnelle ⬆ ⬇ pour sélectionner les résultats que vous désirez consulter, puis sur le bouton Ⓐ pour valider votre choix. Sélectionnez "Exit" (Quitter) ou appuyez sur le bouton Ⓑ pour retourner au menu des modes.

TOUS LES RESULTATS Cette option permet de consulter tous les résultats de chaque joueur pour chaque mode.

RESULTATS_ _ _ Sélectionnez un nom de fichier parmi les options proposées pour consulter les résultats individuels de chaque joueur.

MENU RESULTATS

Appuyez sur la croix multidirectionnelle ⬆ ⬇ pour sélectionner un mode parmi les trois options proposées à gauche de l'écran et ⬅ ➡ pour aller à la page suivante ou retourner à la page précédente. Sélectionnez **"EXIT" (QUITTER)** et appuyez sur le bouton Ⓐ pour retourner au menu résultats.

AC résultats du mode Arcade

OR résultats du mode Original

CB résultats du mode Crazy Box

TOUS LES RESULTATS

license (permis) : le type de permis délivré (n'apparaît que pour AC/ OR).

earned (gain) : la somme totale gagnée (n'apparaît que pour AC/ OR).

cabbie (chauffeur) : le chauffeur utilisé.

name (nom) : le nom du joueur qui a gagné pour l'option sélectionnée (n'apparaît que dans l'ECRAN DE TOUS LES RESULTATS).

ranking (classement) : le classement général pour chaque course réussie (n'apparaît que pour CB).

score : le score réel effectué (n'apparaît que pour CB).

date : la date à laquelle les résultats ont été enregistrés (n'apparaît qu'avec les Résultats_ _ _).

SAUVEGARDER ET CHARGER

C'est là que vous pouvez sauvegarder et charger les données d'une partie, entrer un nom pour créer un nouveau fichier de joueur ou modifier le nom d'un fichier de joueur actuel. Appuyez la croix multidirectionnelle ⬆ ⬇ pour effectuer votre sélection puis sur le bouton Ⓐ pour valider votre choix. Sélectionnez **"Exit" (Quitter)** ou appuyez sur le bouton Ⓑ pour retourner au menu de sélection des modes.

SAVE (SAUVEGARDER)

Cette option permet de sauvegarder tous les paramètres et les résultats de la partie actuelle sur le VM.

LOAD (CHARGER)

Cette option permet de charger des données antérieurement sauvegardées sur le VM.

ENTER NAME (ENTRER UN NOM)

Cette option permet d'entrer un nouveau nom pour créer un nouveau fichier de joueur. Voir plus bas pour plus de détails sur la façon d'entrer un nouveau nom.

DELETE NAME (SUPPRIMER UN NOM)

Cette option permet de supprimer un fichier de joueur. Appuyez sur la croix multidirectionnelle ⬆ ⬇ pour sélectionner un fichier, puis sur le bouton Ⓐ. Lorsqu'un message confirmant la suppression apparaît, sélectionner **"yes" (oui)** pour supprimer le fichier ou **"non"** pour annuler la suppression et retourner au menu Save & Load (Sauvegarder et Charger).

MODIFY NAME (MODIFIER UN NOM)

Cette option permet de modifier le nom d'un fichier de joueur. Appuyez sur la croix multidirectionnelle ⬆ ⬇ pour sélectionner un fichier, puis sur le bouton Ⓐ. Voir plus bas pour plus de détails sur la façon d'entrer un nom.

ENTRER UN NOM

Vous pouvez entrer jusqu'à trois caractères par nom. Appuyez sur la croix multidirectionnelle ⬆ ⬇ pour sélectionner une lettre et ⬅ ➡ pour déplacer le pointeur. Appuyez sur le bouton Ⓑ pour valider votre entrée ou sur le bouton Ⓑ pour quitter l'écran sans entrer de nom. Vous pouvez créer et maintenir jusqu'à quatre fichiers de joueur.

ENTRER UN NOM

AXEL

Age
21 ans
Sexe
masculin
Taille
1 m 80
Poids
79,2 kg
N° de plaque d'immatriculation : **1NOM155** signifiant : "J'assure"

Ce jeune homme rebelle et solitaire est connu pour son tempérament bouillonnant et sa vitesse. La raison pour laquelle il est devenu chauffeur de taxi, c'est qu'il considère cette profession comme la "plus cool". Axel sait toujours faire plaisir au client en le baladant dans son taxi des années 60, ce qui lui vaut des pourboires assez conséquents. Pour lui, être chauffeur de taxi, c'est le summum. Lorsqu'il n'est pas en train de travailler, Axel collectionne les conquêtes féminines, répète avec son groupe punk (basse et voix) ou s'adonne à des sports de glisse tels que le surf ou le snowboard. Cela dit, il est un peu trop indépendant, ce qui se traduit par une certaine inconstance en amitié et une totale incapacité à entretenir des relations stables avec les femmes. Mesdames, prenez garde ! Evidemment, il n'est pas parfait, mais sa générosité et sa jovialité le rendent particulièrement attachant. Par ailleurs, il est particulièrement doué pour apaiser les querelles lorsqu'une bagarre éclate entre ses nombreux amis.

GENA

Age
23
Sexe
féminin
Taille
1 m 70
poids
? ? ? kg
N° de plaque d'immatriculation : **5EXY515** signifiant : "Belle plante !"

S'il fallait décrire Gena en deux mots, ce serait sans aucun doute "cool et sexy". Passionnée de voitures, si elle est devenue chauffeuse de taxi, c'est principalement "pour passer ses journées à faire la course en voiture !" On peut dire que son but principal n'est pas de contenter le client, mais plutôt d'aller toujours plus vite. Lorsqu'on lui dit qu'elle serait plus dans son élément en formule 1, elle écarte tout bonnement cette idée en répliquant : "C'est tellement sensationnel de filer dans les rues (embouteillées) de la ville sans savoir ce qui va vous tomber dessus, que je n'y renoncerais pour rien au monde !" Quand Gena n'est pas au volant de sa voiture bien-aimée, on la trouve généralement le nez dans son moteur. En fait, elle consacre le plus clair de son temps et de son argent à régler, entretenir, et laver son bolide. Il n'est donc pas surprenant que la plus grande partie de ses revenus passent dans sa voiture. Pourtant, malgré cette passion dévorante pour la mécanique, elle séduit bien des hommes par sa beauté. Mais Gena méprise tout bonnement ceux qui osent la courtiser : elle semble faire partie de ces femmes qui n'ont aucun besoin d'un homme dans leur vie... le seul et unique objet de son affection est sa voiture !

B.D. JOE

Age
25
Sexe
masculin
Taille
1 m 75
Poids
100 kg
N° de plaque d'immatriculation : **2HOP260** signifiant : "Ca va déménager"

Toujours amical et jovial...c'est B. D. Joe. Pour lui, conduire un taxi est une façon de réaliser un objectif personnel : "tout simplement rendre les gens heureux". Et en effet, B. D. Joe est le plus heureux des hommes lorsqu'il parvient à faire sourire ses nombreux clients à la fois grâce sa conduite et sa conversation. Et même lorsqu'il n'est pas au volant de son taxi, B. D. conserve un tempérament indubitablement "artistique". D'ailleurs, on le considère davantage comme un artiste de rue que comme un chauffeur. Donnez-lui quelques couvercles métalliques et quelques boîtes de conserve usagées, mettez-lui entre les mains deux baguettes de tambour et attendez-vous à entendre une musique endiablée, aux rythmes si subtils que plus d'un musicien se disant "professionnels" pourraient aller se rhabiller. Il possède un tel talent musical qu'on lui demande souvent pourquoi il n'en fait pas sa profession. Ce à quoi il répond en riant à pleines dents : "Faire sourire les gens, ça me suffit... et puis... être chauffeur de taxi, c'est bien trop amusant pour que je rende mon tablier !" Dernièrement, B. D. Joe s'est découvert une passion pour les tours de carte... Pourquoi cela ? "Parce qu'avec un tour de carte, vous faites sourire n'importe qui, n'importe quand et n'importe où".

GUS

Age
42
Sexe
masculin
Taille
1 m 72
Poids
93,5 kg
N° de plaque d'immatriculation : **ONLY777** signifiant "Le pactole à tout prix"

Gus est un séduisant "Je-m'en-foutiste" (au charme un peu désuet) auquel le qualificatif "cool" va comme un gant. C'est lui qui a lancé la mode du taxi "dingue". Dans sa prime jeunesse, Gus était un voyou rebelle et incontrôlable, égoïste à l'excès. Il détestait perdre et devait toujours être premier quel qu'en soit le prix. Fasciné par tout ce qui est nouveau, Gus était tout naturellement attiré par les nouvelles tendances. Il a toujours eu une longueur d'avance sur la mode. Un jour qu'il se trouvait dans un taxi "normal", du temps où il n'avait pas encore de voiture, Gus a eu une lueur d'inspiration : bondissant hors du véhicule, il s'est précipité chez le concessionnaire pour en ressortir avec un vieux tas de ferraille datant de 1955. Et c'est ainsi qu'est né le phénomène du taxi "dingue". Aujourd'hui, lorsqu'il n'est pas au volant de son vieux tacot, on le trouve devant un jeu de cartes. Lorsqu'il a fini sa journée, il retrouve son groupe de noctambules (dont les membres changent tous les jours). Ensemble, ils tuent le temps en jouant au poker, au black jack et au baccarat. Cette passion pour les cartes lui a permis d'acquérir, entre autre, un grand sens et une bonne compréhension de la stratégie et d'atténuer sa soif obsessionnelle de victoire. En d'autres termes, c'est en perdant qu'il a pu s'améliorer.

CLIENTS

Voici quelques-uns uns des nombreux clients qui attendent un taxi dans la ville.

Cindy

Cette étudiante jeune et jolie passe son diplôme de psychologie et raffole des sucreries et des fast foods !

Rachel

Travaillant actuellement comme bénévole dans un hôpital, cette jeune femme rêve de devenir infirmière.

Dan

Etudiant en économie, il est en train de rédiger une thèse sur l'importance économique de l'industrie de la mode.

Grandma J

Méfiez-vous de cette grand-mère fringante. Pour sûr, les pyjamas criards de Ms. Jessica sont difficiles à manquer !

Biff

Ce passionné de base-ball qui ne manque jamais un match, n'hésite pas à louer un hélicoptère pour aller admirer son équipe favorite à l'action lorsqu'elle joue loin de chez lui.

Kim

Ce touriste court d'un monument à l'autre, un appareil photo dans chaque main. Souriez, le petit oiseau va sortir !

Buzz

Un punk amateur de hard-core, qui a pour habitude d'apparaître soudainement aux endroits les plus inattendus !

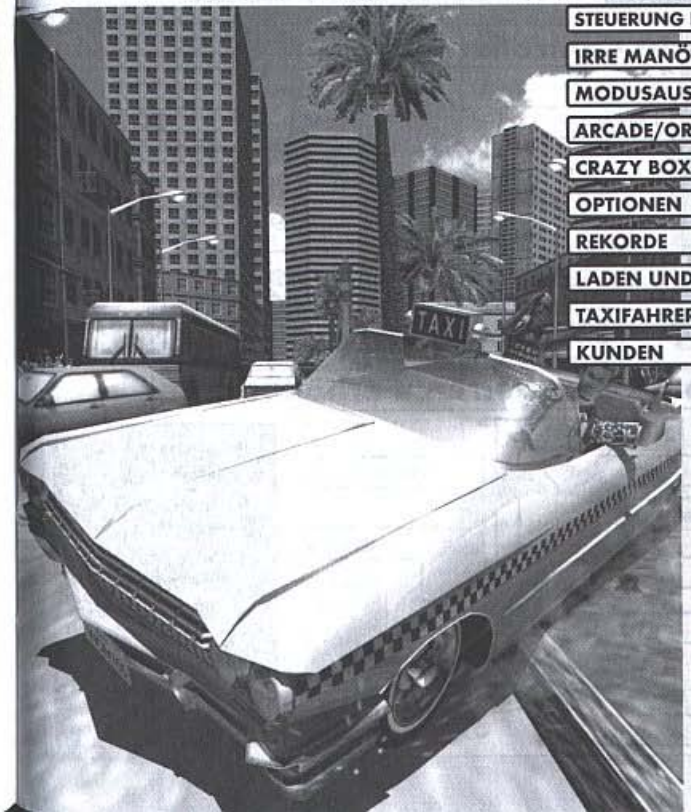
Pierre

Un jeune homme désespérément romantique qui consacre le plus clair de son temps et de son argent à courtiser les femmes... chaque jour, un nouveau rendez-vous.

Vielen Dank, dass du **Crazy Taxi** gekauft hast! Bitte beachte, dass du diese Software nur mit der Dreamcast-Konsole benutzen kannst. Lies bitte dieses Handbuch sorgfältig durch, bevor du Crazy Taxi zu spielen beginnst.

INHALT

STEUERUNG DIE GRUNDLAGEN	58
IRRE MANÖVER	60
MODUSAUSWAHL-MENÜ	61
ARCADE/ORIGINALMODUS	62
CRAZY BOX MODUS	68
OPTIONEN	71
REKORDE	72
LADEN UND SPEICHEREN	73
TAXIFAHRER	74
KUNDEN	76



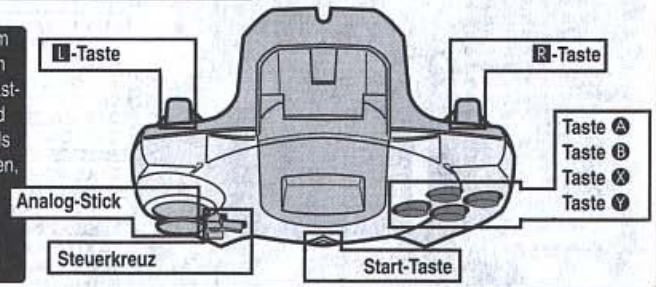
Crazy Taxi ist mit der Speicherkarte VM (Visual Memory, getrennt erhältlich) kompatibel. Um Spielstände speichern zu können, müssen auf der Speicherkarte, die du verwenden willst, mindestens 23 freie Speicherblöcke vorhanden sein.

STEUERUNG: DIE GRUNDLAGEN

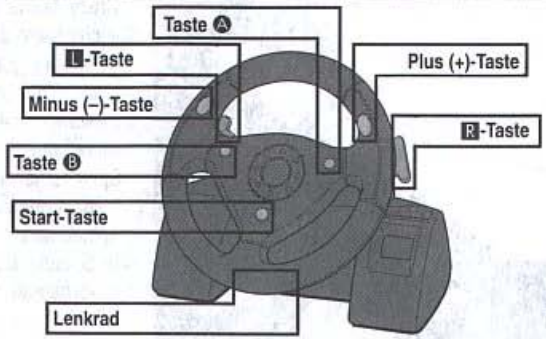
Crazy Taxi ist ein Spiel für einen Spieler, das du mit dem Dreamcast-Controller oder dem Race Controller (getrennt erhältlich) spielen kannst. Schließ' den Controller, den du benutzen möchtest, an den Controller-Steckplatz A an deiner Dreamcast an.

Dreamcast Controller

ANMERKUNG: Um mit dem Dreamcast-Controller einen "Soft-Reset" deiner Dreamcast-Konsole durchzuführen und jederzeit während des Spiels ins Startmenü zurückzukehren, halte gleichzeitig die Tasten Ⓐ, Ⓑ, Ⓧ und Ⓨ gedrückt und drücke zusätzlich die Start-Taste.



Race Controller (getrennt erhältlich)



ANMERKUNG: Um mit dem Race-Controller einen "Soft-Reset" deiner Dreamcast-Konsole durchzuführen und jederzeit während des Spiels ins Startmenü zurückzukehren, halte gleichzeitig die Tasten Ⓐ und Ⓑ gedrückt und drücke zusätzlich die Start-Taste.

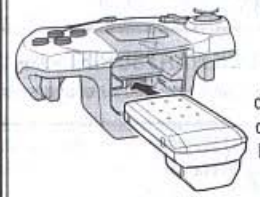
STEUERUNG: DIE GRUNDLAGEN

In dieser Tabelle findest du eine kurze Zusammenfassung der Spielsteuerung.

	Aktion / Befehl	Dreamcast Controller	Race Controller
Menü-Auswahl	Cursor bewegen	Analog-Stick/Steuerkreuz	Plus (+) /Minus (–)-Taste
	Eingabe/Bestätigen	Taste Ⓐ	Taste Ⓐ
	Abbrechen/Zurück zum vorherigen Bildschirm	Taste Ⓑ	Taste Ⓑ
	Item auswählen	⬅ ➡	Lenkrad
Während des Spiels	Start/Pause	Start-Taste	Start-Taste
	Spielfigur auswählen	Analog-Stick/Steuerkreuz	Lenkrad
	Lenken	Analog-Stick	Lenkrad
	Beschleunigen	R-Taste	R-Taste
	Bremsen	L-Taste	L-Taste
	D - Vorwärtsgang	Taste Ⓑ	Plus (+)-Taste
	D - Rückwärtsgang	Taste Ⓐ	Minus (–)-Taste
	Ziel-Erinnerung	Taste Ⓧ	Taste Ⓑ

- Die hier erklärte Steuerung bezieht sich auf die Funktion des Dreamcast-Controllers, außer wenn ausdrücklich auf Befehle für den Race Controller hingewiesen wird.
- Alle in diesem Handbuch aufgeführten Tastenbelegungen beziehen sich auf die Standardbelegung der Tasten.

ACHTUNG: Berühre bitte nie den Analog-Stick, die L- oder R-Taste (Race Controller: Lenkrad, R/L-Tasten), während du deine Dreamcast einschaltest. Dies könnte die Initialisierung des Controllers beeinträchtigen und zu Fehlfunktionen führen.



Benutzung des Vibration Pack

Wenn du zum Crazy-Taxi-Spielen den Vibration Pack benutzt, musst du den Vibration Pack unbedingt an den Erweiterungs-Slot 2 des Dreamcast-Controllers anschließen.

IRRE MANÖVER

Du kannst einige echt irre Manöver durchziehen, indem du unterschiedliche Kombinationen von Befehlen verwendest: **Lenken**, **Beschleunigen**, **Bremsen** und **Vorwärtsgang/Rückwärtsgang-Schaltung**.

IRRE BESCHLEUNIGUNG - Gib' deinem Taxi mit diesem irren Move einen Geschwindigkeitsschub vorwärts!

WIE MAN'S MACHT: Zunächst lässt du sowohl Gas als auch Bremse los. Dann, kurz nachdem du den Vorwärtsgang eingelegt hast, gibst du Vollgas.

IRRER DRIFT - Zwinge dein Taxi in einen Drift, um so durch Kurven zu schlittern!

WIE MAN'S MACHT: Während sich dein Taxi vorwärts bewegt, legst du schnell den Rückwärtsgang ein und schaltest sofort wieder in den Vorwärtsgang, während du nach links oder rechts lenkst.

IRRE RÜCKWÄRTS-BESCHLEUNIGUNG - Leg' mit diesem schnellen Rückwärts-Schub einen hastigen Abgang hin!

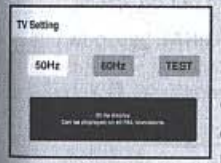
WIE MAN'S MACHT: Schalte unmittelbar nach dem Manöver „Irre Beschleunigung" in den Rückwärtsgang.

IRRER RÜCKWÄRTSDRIFT - Das Taxi wird sich bei diesem Move nach einer 180°-Drehung weiter rückwärts bewegen!

WIE MAN'S MACHT: Während du vorwärts fährst, schalte schnell in den Vorwärtsgang und gleich darauf in den Rückwärtsgang, während du nach links oder rechts lenkst.

MODUSAUSWÄHL-MENÜ

FERNSEHEREINSTELLUNG



Nachdem du die Crazy-Taxi-GD-Rom eingelegt und deine Dreamcast-Konsole eingeschaltet hast, erscheint der Bildschirm "Fernsehereinstellung". Mit ⬅ ➡ wählst du eine Hertz-Einstellung aus, mit der dein Fernseher kompatibel ist, und drückst die Taste Ⓐ zur Bestätigung. Wenn du nicht sicher bist, was die richtige Einstellung ist, wähle "TEST" aus. Wenn dann für 5 Sekunden ein großes Bild des Crazy-Taxi-Logos erscheint (siehe Bild rechts), dann ist dein Fernseher 60-Hz-kompatibel. Wenn nicht, wähle die Einstellung "50 Hz" aus. Sobald du den Fernseher so eingestellt hast, wird der Startbildschirm angezeigt.

Sobald der Startbildschirm erscheint, drücke die Start-Taste, um das Menü „Modusauswahl" anzuzeigen. Mit ⬆ ⬇ auf dem Steuerkreuz wählst du einen Punkt aus, mit Taste Ⓐ bestätigst du deine Auswahl.
Wähle **„EXIT"** oder drücke Taste Ⓑ, um zum Titelbildschirm zurück zu gelangen.
Um Details zu den einzelnen Spielmodi zu erfahren, kannst du auf den unten angegebenen Seiten nachschauen.

ARCADE	In diesem Spielmodus kannst du das Spiel auf denselben Strecken erleben wie in der echten Arcade-Spielhallen-Version.	S. 62
ORIGINAL	Wähle diesen Modus, um die extra für Sega entworfene Dreamcast-Original-Strecke zu spielen.	S. 62
CRAZY BOX	Hier kannst du deine Taxi-Fahrkünste perfektionieren, indem du alle dieser einzigartigen Mini-Spiele schaffst.	S. 68
OPTIONEN	In diesem Modus kannst du verschiedene Spieleinstellungen ändern.	S. 71
REKORDE	Hier kannst du die Rekorde und die Rangtabelle für jeden Spielmodus ansehen.	S. 72
SPEICHERN & LADEN	In diesem Menü kannst du Spieldaten speichern oder laden oder eine Spielerdatei mit einem neuen Namen erstellen.	S. 73

ARCADE/ORIGINALMODUS

Die Spielmodi ARCADE und ORIGINAL haben dieselben Regeln, Inhalte und Menüpunkte. Der einzige Unterschied zwischen diesen beiden Spielmodi ist die Strecke, auf der du spielst.

Nachdem du im Menü "Modusauswahl" entweder **"ARCADE"** oder **"ORIGINAL"** ausgewählt hast, wird das folgende Modus-Menü dargestellt. Mit ⬆ ⬇ auf dem Steuerkreuz wählst du einen Modus aus, mit Taste Ⓐ bestätigst du deine Auswahl. Mit **"EXIT"** oder Taste Ⓑ kehrst du zum Titelbildschirm zurück.

SPIEL MIT ARCADE-REGELN

Wähle diesen Punkt aus, um mit denselben Regeln zu spielen wie in der Spielhallen-Version von Crazy Taxi. Details findest du auf Seite 65-67.

3 MINUTEN FAHRT

Spiele drei Minuten auf dem Arcade-Kurs. Achtung: In diesem Modus stehen keine Zeit-Boni zur Verfügung. (Siehe Seite 67)

5 MINUTEN FAHRT

Spiele fünf Minuten auf dem Arcade-Kurs. Achtung: In diesem Modus stehen keine Zeit-Boni zur Verfügung.

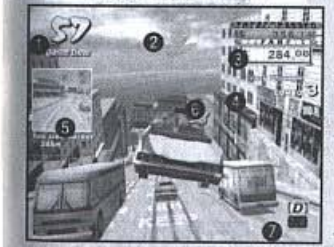
10 MINUTEN FAHRT

Spiele zehn Minuten auf dem Arcade-Kurs. Achtung: In diesem Modus stehen keine Zeit-Boni zur Verfügung.

Menü „Arcade-Modus"

Menü "Original-Modus"

Transport eines Kunden



Ankunft am Ziel

BILDSCHIRMANZEIGEN

1. **Spielzeit:** Wenn dieser Countdown **0** erreicht, ist das Spiel vorbei.
2. **Richtungspfeil:** Dieser Pfeil zeigt an, in welcher Richtung das Ziel ungefähr liegt.
3. **Fahrpreis:** Die obere Zahl ist der **Gesamtbetrag**, der sich aus allen bisher einkassierten Fahrgeldern zusammensetzt. Die untere Zahl ist der **Fahrpreis** für den derzeit im Taxi transportierten Kunden, der aus dem Basistarif und dem unterwegs verdienten Trinkgeld besteht. Diese Summe wird zum Gesamtbetrag hinzugerechnet, sobald der Fahrgast am Ziel abgesetzt wurde.
4. **Irre Manöver & Combos:** Alle irren Manöver, die du machst, werden hier angezeigt. Dabei siehst du auch einen Zähler, der angibt, wieviele aufeinander folgende Combos du schaffst - wenn du welche schaffst!
5. **Ziel und Entfernung:** Sobald ein Passagier in das Taxi steigt, siehst du ein Bild des Zielgebiets und einen Zähler, der die Entfernung bis zum Ziel angibt. Während der Fahrt kannst du dieses Bild mit Taste Ⓧ anzeigen lassen.
6. **Fahrgast-Zeitlimit:** Wenn dieser Countdown **0** erreicht, bevor du das Ziel erreicht hast, wird der Fahrgast aus dem Taxi springen und keinen Pfennig Fahrgeld zahlen.
7. **Gang:** Zeigt den derzeit eingelegten Gang - Vorwärts (Drive) oder Rückwärts (Reverse).
8. **Zeitbonus-Anzeige:** Gibt an, wieviel Bonus-Zeit du dafür bekommst, dass du beim Erreichen des Ziels noch Zeit übrig hast. Der Zeitbonus steht nur zur Verfügung, wenn du im Arcade- oder Original-Modus „SPIEL MIT ARCADE-REGELN" ausgewählt hast. (Details findest du auf Seite 67.)
9. **Rangliste:** Zeigt deine Wertung im Bezug auf die Gesamtwertung.

Spielpause

Um im Arcade-, Original- oder Crazy-Box-Modus eine Spielpause einzulegen und das Pause-Menü anzuzeigen, drücke die Start-Taste. Mit ⬆ ⬇ auf dem Steuerkreuz wählst du einen Menüpunkt aus und bestätigst deine Auswahl mit Taste Ⓐ. Du kannst auch die Start-Taste drücken, um dein Spiel fortzusetzen.

EXIT: Wähle diesen Punkt, um das Pause-Menü wieder zu verlassen und dein Spiel fortzusetzen.
RETRY: Wähle diesen Punkt, um das derzeitige Spiel mit demselben Fahrer im selben Spielmodus neu zu starten.
MENÜ: Wähle diesen Punkt, um das derzeitige Spiel zu verlassen und in das Menü „Modusauswahl" zurück zu gelangen.
VIBRATION: Wenn du im Options-Menü die Vibration eingeschalten hast, kannst du diese nun mit ⬆ ⬇ an- oder abschalten. Du benötigst dazu einen Vibration Pack.

FAHRER-AUSWAHL

Nachdem du im Arcade- oder Originalmodus-Menü einen Spielmodus ausgewählt hast, wird der Bildschirm "Fahrerauswahl" angezeigt.
Mit ⬇⬆ wählst du einen Modus aus und bestätigst deine Auswahl mit Taste Ⓐ. Wenn der Countdown **0** erreicht, bevor du dich entschieden hast, wird automatisch der derzeit angezeigte Fahrer ausgewählt.

GAME OVER

Sobald der Spielzeit-Countdown bis **0** runterzählt, ist das Spiel vorbei, und der Ergebnisbildschirm wird angezeigt. Wenn du eine Klassenwertung der Stufe **S** erreichst, werden ein spezieller Abschlussfilm und die Credits gezeigt.

FAHRGÄSTE: Die Gesamtanzahl an erfolgreich beförderten Fahrgästen.	
GESAMTEINNAHMEN: Der Gesamtbetrag an erworbenem Geld.	
KLASSE: Diese Bewertung deiner Leistungen als Fahrer wird aufgrund einer Einschätzung deiner akkumulierten Einnahmen errechnet. Die verfügbaren Klassen, von der besten bis zur schlechtesten, sind: **S**, **A**, **B**, **C**, **D**, **E** und **KEINE LIZENZ**.	
RANGLISTE: Hier wird angezeigt, wie du im Vergleich zu den gespeicherten Ergebnissen abgeschnitten hast. Wenn dein Punktestand zu niedrig ist, erscheint die Meldung **„OUT OF RANKING" („nicht gewertet")**.	

ACHTUNG: Rekorde werden nur angezeigt, wenn du im Arcade- oder Original-Modus „SPIEL MIT ARCADE-REGELN" ausgewählt hast.

MENÜ „SPEICHERN"

In diesem Menü kannst du die Ergebnisse eines Spiels auf dem VM speichern. Mit ⬆ ⬇ wählst du aus, wo die Daten gespeichert werden sollen, und drückst Taste Ⓐ zum Bestätigen. Wenn es noch keine Dateien mit Spieldaten gibt, wähle **„Neue Speicherdatei" ("Register a new name")** und gib einen Namen ein, um die Datei zu erstellen. (Details siehe Seite 73.)

SPIELABLAUF

1) Fahrgast einsammeln

In der ganzen Stadt kannst du Menschen finden, die ein Dollarzeichen ("$") über dem Kopf haben. Das bedeutet, dass sie potenzielle Kunden sind, die auf eine Taxifahrt warten. Um einen Fahrgast mitzunehmen, muss der Spieler das Taxi abbremsen und innerhalb der **Stopp-Zone** zum Stillstand kommen – also innerhalb des kreisförmigen Gebiets, das rund um die Füße des Kunden angezeigt wird. Der Kunde kommt dann automatisch auf das Taxi zu und steigt ein.

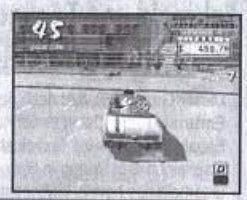
ANMERKUNG: Während man darauf wartet, dass der Kunde einsteigt, läuft die Spielzeit weiter – währenddessen kann man das Taxi nicht steuern.

2) Auf zum Fahrziel

Sobald der Kunde ins Taxi steigt, erscheinen die folgenden 3 Punkte auf dem Spielbildschirm: Der **Ziel- und Entfernungsmesser** wird kurz links angezeigt, der **Zielpfeil** erscheint in der Bildschirmmitte oben, und das **Fahrgast-Zeitlimit** erscheint über dem Kopf des Kunden.
Es ist jetzt deine Aufgabe, in die Richtung zu fahren, in die der Pfeil zeigt, und den Fahrgast zu seinem Ziel zu bringen, bevor das Fahrgast-Zeitlimit „0" erreicht. Wenn du das Ziel rechtzeitig erreichst, erhältst du den Fahrpreis und zusätzlich noch das Trinkgeld, das dir der Passagier für irre Fahrweise gibt. (Siehe "Fahrgeld-System" und "Trinkgeld", Seite 66.)

3) Den Kunden absetzen

Um den Kunden am Fahrziel abzusetzen, musst du das Taxi innerhalb der grün ummauerten **Stopp-Zone** bis zum Stillstand abbremsen. Sobald das Taxi steht, steigt der Kunde automatisch aus und bezahlt dir sein Fahrgeld und das Trinkgeld.



ANMERKUNG: Während man darauf wartet, dass der Kunde aussteigt, läuft die Spielzeit weiter – währenddessen kann man aber das Taxi nicht steuern.

Versuch dein Bestes, um diese drei Schritte so oft wie möglich zu wiederholen, bevor der Spielzeit-Countdown 0 erreicht, um tonnenweise Kohle zu scheffeln!

Die $-Zeichen jedes Kunden sind bunt gefärbt und zeigen an, wie weit der Zielort entfernt liegt; die Größe der **Stopp-Zone** um den Kunden zeigt an, wie schwierig es ist, dorthin zu gelangen.

$-ZEICHEN: WAS DIE FARBEN BEDEUTEN

ENTFERNUNG ZUM ZIEL

NAH ⟷ WEIT

Rot | Orange | Gelb | Gelb-grün | Grün

LEICHT ⟷ SCHWER

GRÖßE DER STOPP-ZONE

DAS FAHRPREIS-SYSTEM

Zeitlimits und der Gesamtbetrag

Wenn ein Kunde ins Taxi eingestiegen ist, erscheint über seinem Kopf ein Zähler, der einen Countdown runterzählt. Das ist das Fahrgast-Zeitlimit. Wenn du den Kunden innerhalb dieses Zeitlimits an Ziel absetzen kannst, erhältst du das **FAHRGELD**. Diese Zahlung wird dann zum **GESAMTBETRAG** dazugerechnet. Wenn du es aber nicht schaffst, das Ziel rechtzeitig zu erreichen, bevor der Countdown **0** erreicht, wird der Kunde aus dem Taxi springen und keinen Pfennig bezahlen.

Fahrgeld und Trinkgeld

Die drei Arten, auf die du Fahrgeld verdienen kannst, sind wie folgt:

BASIS-FAHRGELD

Dieser Grundpreis wird nach der Entfernung zum Zielort errechnet. Sobald der Kunde ins Taxi einsteigt, erscheint dieser Betrag in Blau unterhalb des bereits eingenommenen Gesamtbetrags ganz oben rechts auf dem Spielbildschirm.

TRINKGELD

Trinkgeld bekommt der Fahrer für irre Fahrmanöver auf dem Weg zum Zielort. Die Trinkgelder werden immer gleich zum Basis-Fahrgeld dazugerechnet.

BONUS-FAHRGELD

Sobald du den Zielort des Kunden erreichst, wird die verbliebene Zeit des Fahrgast-Zeitlimits in diesen Bonus umgerechnet. Der Kunde rechnet diesen Betrag gleich zum Basis-Fahrgeld hinzu.

TRINKGELD KASSIEREN

Wenn der Fahrer den Kunden mit einem der folgenden irren Manöver erfreut, erhält er dafür Trinkgeld als finanzielle Belohnung. Das Trinkgeld wird erst zum Basis-Fahrgeld und dann – erst bei der Ankunft am Ziel – zum Gesamtbetrag dazugerechnet.

IRRER SPRUNG

Benutze Sprungschanzen oder anderer Hindernisse, um irre Sprünge hinzulegen.

IRRER DRIFT

Leg' mit dem Taxi einen möglichst langen Drift hin, indem du um eine Ecke schlitterst.

IRRE KNAPP VORBEI

Schneide andere Fahrzeuge, an denen du vorbeifährst, ohne sie aber zu erwischen.

COMBOS

Wenn du es schaffst, mehrere Trinkgelder hintereinander zu verdienen, erscheint ein Zähler rechts am Display, der mitzählt, wie viele Combos hintereinander klappen, bevor du mit einem anderen Fahrzeug zusammenstößt. Je mehr Combos du hintereinander schaffst, desto höher wird das Trinkgeld– gib also dein bestes, um so oft wie möglich und an den irrsten Orten so viele Combos hinzulegen, wie du kannst! Bei einem Fehler oder Zusammenstoß mit einem anderen Auto beginnt der Combo-Zähler wieder bei Null.

ZEIT-BONUS

Sobald der Fahrer den Kunden am Zielort absetzt, wird die verbliebene Zeit des Fahrgast-Zeitlimits in einen Zeit-Bonus umgerechnet. Dieser Bonus wird dann zur Spielzeit dazugerechnet. Je schneller der Fahrer am Zielort ankommt, desto höher fällt der Zeitbonus aus. Die verfügbaren Zeitboni und ihre Bewertungen sind wie folgt:

SCHNELL
+5 Sekunden (Grün)

NORMAL
+2 Sekunden (Gelb)

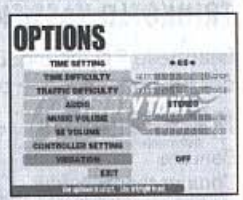
LANGSAM
Kein Bonus (Rot)

MIES
Erscheint, wenn der Kunde ohne zu zahlen aus dem Taxi springt (Violett)

ACHTUNG: Zeitboni sind nur verfügbar, wenn du die „SPIEL MIT ARCADE-REGELN"-Version des Arcade- oder Original-Modus ausgewählt hast.

CRAZY-BOX-MODUS

Mit den verschiedenen Mini-Spielen in diesem Modus kannst du deine Fertigkeit als Taxifahrer üben und verbessern! Mit ⬆ ⬇ ⬅ ➡ auf dem Steuerkreuz wählst du einen Modus aus, mit Taste Ⓐ bestätigst du. Wähle **EXIT** oder drücke Taste Ⓑ, um zum Titelbildschirm zurück zu gelangen.



EINE SPIELERDATEI AUSWÄHLEN

Zuerst suchst du mit ⬅ ➡ den Namen für deine Spielerdatei aus. Wenn es keine Spielerdateien gibt, wähle **NEUEN EINTRAG (New Entry)** und drücke Taste Ⓐ, um den Bildschirm zur Namenseingabe anzuzeigen. Gib einen neuen Namen ein, um eine neue Spielerdatei zu erstellen. (Details siehe Seite 73.)

FAHRERAUSWAHL

Mit ⬅ ➡ suchst du einen Modus aus, mit Taste Ⓐ bestätigst du deine Auswahl.

MINI-SPIELE

Mit ⬆ ⬇ ⬅ ➡ wählst du eines der angezeigten Mini-Spiele aus, das du spielen möchtest. Die Regeln und Rekorde für das Mini-Spiel werden rechts angezeigt. Drück die Start-Taste, um einen Hilfe-Kasten einzublenden, in dem du Tipps siehst, wie man das Mini-Spiel erfolgreich abschließt. Drücke erneut die Start-Taste, um zur Crazy-Box-Auswahl zurück zu gelangen. Um das Spiel, das du ausgesucht hast, zu spielen, drücke Taste Ⓐ.

Die folgenden Mini-Spiele stehen von Spielbeginn an im Crazy-Box-Modus zur Auswahl:

MINI-SPIELE

1 – 1 **CRAZY JUMP - IRRER SPRUNG**

ZIEL Spring' mit dem Taxi über die Sprungschanze und lande hinter dem K-Punkt!

1 – 2 **CRAZY FLAG - IRRE FAHNE**

ZIEL Erreiche innerhalb des Zeitlimits die Fahne hinter dem Taxi auf der anderen Seite des Strandes!

1 – 3 **CRAZY BALLOONS - IRRE BALLONS**

ZIEL Bring' alle Ballons auf dem Feld innerhalb des Zeitlimits zum Platzen!

2 – 1 **CRAZY DRIFT - IRRER DRIFT**

ZIEL Leg innerhalb des Zeitlimits mindestens 15 Combos hin – nur mit dem Irren Drift!

2 – 2 **CRAZY TURN - IRRE KURVE**

ZIEL Bring' den Kunden innerhalb des Zeitlimits ans Ziel!

2 – 3 **CRAZY BOUND - AUF INS CRAZYLAND**

ZIEL Bring' den Kunden innerhalb des Zeitlimits ans Ziel - ohne dabei ins Wasser zu fallen!

3 – 1 **CRAZY RUSH - IRRE VIEL LOS**

ZIEL Bring' alle fünf Kunden innerhalb des Zeitlimits ans Ziel!

3 – 2 **CRAZY JAM - IRRER STAU**

ZIEL Bring' drei Kunden innerhalb des Zeitlimits ans Ziel – durch den dichten Stau!

3 – 3 **CRAZY POLE - KOMPLETT IRRE**

ZIEL Bring' alle Kunden innerhalb des Zeitlimits ans Ziel!

OPTIONEN

Im Optionsmenü kannst du die folgenden Spieleinstellungen verändern. Drück auf dem Steuerkreuz ⬆ ⬇, um einen Punkt auszuwählen, und ⬅ ➡, um diese Einstellung zu verändern. Mit **EXIT** oder Taste Ⓑ kannst du zum Menü Modusauswahl zurück gelangen. Folgende Einstellungen kannst du ändern:

ANMERKUNG: Wenn du die Optionseinstellungen verändert hast, werden die Einstellungsdaten automatisch auf dem VM gespeichert, sobald du das Optionsmenü verlässt.

ZEITEINSTELLUNGEN – TIME SETTING

Du kannst das Spielzeit-Limit für den Arcade- oder Original-Modus im Modus „**SPIEL MIT ARCADE-REGELN**" einstellen.

ZEIT-SCHWIERIGKEIT – TIME DIFFICULTY

Du kannst den Schwierigkeitsgrad für die Spielzeit-Einstellung im den Arcade- oder Original-Modus im „**SPIEL MIT ARCADE-REGELN**"-Spielmodus im einstellen.

VERKEHRS-SCHWIERIGKEIT – TRAFFIC DIFFICULTY

Du kannst den Schwierigkeitsgrad für den Fahrzeugverkehr im Arcade- oder Original-Modus im „**SPIEL MIT ARCADE-REGELN**"-Spielmodus einstellen .

AUDIO

Stell den Sound auf **MONO** oder **STEREO** ein.

MUSIKLAUTSTÄRKE – MUSIC VOLUME

Stell die Lautstärke der Hintergrundmusik ein.

EFFEKTLAUTSTÄRKE – SE VOLUME

Stell die Lautstärke der Sound-Effekte (SE) ein.

CONTROLLER-EINSTELLUNGEN – CONTROLLER SETTING

Drück Taste Ⓐ, um den Bildschirm „Controller-Einstellungen" anzuzeigen, und wähle dann eine Controller-Einstellung für den Dreamcast-Controller oder den Race Controller aus.

VIBRATION

Schalte diese Funktion dann ein, wenn du beim Spielen einen Vibration Pack benutzt. Diese Einstellung kannst du nur aktivieren, wenn du einen Vibration Pack an Expansionsslot 2 deines Dreamcast-Controllers angeschlossen hast.

REKORDE

Hier kannst du dir die besten Ergebnisse aus jedem Spielmodus ansehen. Drück' auf dem Steuerkreuz ⬆⬇, um auszuwählen, was du ansehen möchstest, und bestätige mit Taste Ⓐ. Mit „**EXIT**" oder Taste Ⓑ kommst du zurück ins Menü Modusauswahl.

ALLE REKORDE – TOTAL RECORDS Hier kannst du alle Rekorde für jeden einzelnen Spieler in allen Spielmodi ansehen.

_ _ _ REKORDE – _ _ _ RECORDS Wähle eine von den angezeigten Dateien aus, um die individuellen Ergebnisse dieses Spielers unter die Lupe zu nehmen.

REKORDE-MENÜ

Drück' auf dem Steuerkreuz ⬆⬇, um einen der drei angezeigten Punkte auszuwählen, und ⬅ ➡, um die Seiten vor- und zurückzublättern. Mit „**EXIT**" oder Taste Ⓐ kommst du zurück zum Rekorde-Menü.

AC Rekorde im Arcade-Modus

OR Rekorde im Original-Modus

CB Rekorde im Crazy-Box-Modus

GESAMTREKORDE-BILDSCHIRM

Lizenz: Die erworbene Lizenzklasse (erscheint nur bei den AC/OR-Rekorden).

Gewinn: Der erworbene Gesamtbetrag (erscheint nur bei den AC/OR-Rekorden).

Fahrer: Der Taxifahrer, mit dem du unterwegs warst.

Name: Der Name des Spielers, der diesen Rekord eingefahren hat (erscheint nur bei den GESAMTREKORDEN).

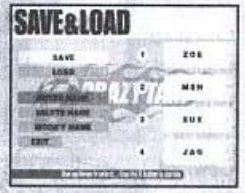
Rangliste: Die Gesamtwertung für jeden erfolgreich abgeschlossenen Level (erscheint nur bei den CB-Rekorden).

Punkte: Der tatsächlich erreichte Punktestand (erscheint nur bei den CB-Rekorden).

Datum: Der Tag, an dem der Rekord erzielt wurde (erscheint nur bei den _ _ _ -Rekorden).

SPEICHERN UND LADEN

Hier kannst du Spieldaten abspeichern und laden, einen neuen Namen für eine neue Spielerdatei eingeben oder den Namen einer bereits bestehenden Spielerdatei verändern. Drück' ⬆⬇ auf dem Steuerkreuz, um einen Punkt auszuwählen, und Taste Ⓐ zur Bestätigung. Mit „**EXIT**" oder Taste Ⓑ kommst du zurück zum Menü „Modusauswahl".



SPEICHERN

Hier speicherst du alle derzeitigen Spieleinstellungen und Rekorde auf dein VM.

LADEN

Hier lädst du zuvor gespeicherte Daten von deinem VM.

NAMEN EINGEBEN

Hier kannst du einen neuen Namen eingeben, um eine neue Spielerdatei zu erstellen. Weiter unten wird erklärt, wie die Namenseingabe funktioniert.

NAMEN LÖSCHEN

Mit diesem Menüpunkt kannst du einen Spieler löschen. Drück ⬆⬇ auf dem Steuerkreuz, um eine Datei auszuwählen, und Taste Ⓐ zur Bestätigung. Dann erscheint ein Fenster, in dem du gefragt wirst, ob du die Datei wirklich löschen willst. Mit „**Ja**" löschst du die Datei, mit „**Nein**" brichst du den Löschvorgang ab und gelangst zum Menü „Speichern und Laden" zurück.

NAMEN ÄNDERN

Wähle diesen Punkt aus, um den Namen einer Spielerdatei zu ändern. Drück ⬆⬇ auf dem Steuerkreuz, um eine Datei auszuwählen, und Taste Ⓐ zur Bestätigung. Weiter unten wird erklärt, wie die Namenseingabe funktioniert.

NAMENSEINGABE

Bis zu drei Zeichen können für einen Namen benutzt werden, mit dem Spielerdateien erzeugt werden sollen. Drück ⬆⬇ auf dem Steuerkreuz, um ein Zeichen auszuwählen, und ⬅ ➡, um den Cursor zu bewegen. Mit Taste Ⓐ gibst du den Namen ein. Mit Taste Ⓑ kannst du die Namenseingabe verlassen, ohne einen Namen einzugeben. Du kannst jederzeit bis zu vier Spielerdateien erstellen und darin Daten speichern.

NAMENSEINGABE

AXEL

Alter
21
Geschlecht
Männlich
Größe
1,80 m
Gewicht
79 kg

Nummernschild:
1NOM155 = "I no miss"
Bedeutung: "Ich mache keine Fehler"

Dieser unabhängige Lebemann hat ein bekanntermaßen heißes, zügelloses Temperament. Der einzige Grund, warum er Taxifahrer wurde, ist, dass er das Taxifahren für den coolsten Beruf überhaupt hält. Besonders gut ist er darin, seinen Kunden die Zeit zu vertreiben, während er sie in seinem Sechziger-Jahre-Schlitten fährt – damit verdient er massig Trinkgeld. Wenn man ihn fragt, ist das Taxifahren wohl die ultimative Karriere. Wenn er nicht gerade arbeitet, ist Axel meist dabei, Frauen anzubaggern, mit seiner Punkband zu proben (Bass und Gesang: Axel!), oder sich sportmäßig ein Brett unter die Füße zu klemmen: Axel steht auf Surfen und Snowboarden. Allerdings ist Axel recht unzuverlässig und oft etwas zu übermütig – seine Bandmitglieder kommen und gehen, wie es ihnen gerade passt, und er hat es noch nicht geschafft, über längere Zeit eine Freundin zu haben. Tja, was soll man da machen? Natürlich ist Axel nicht perfekt, aber seine offenherzige Persönlichkeit und seine Fröhlichkeit machen ihn sehr sympathisch. Einer seiner größten Vorteile ist, dass er ein sehr guter Vermittler ist – und damit schon oft Ärger und Streit unter seinen vielen Kumpels vermeiden konnte.

GENA

Alter
23
Geschlecht
Weiblich
Größe
1,70 m
Gewicht
? ? ? kg

Nummernschild: 5EXY515 = "Sexy Sis"
Bedeutung : "Sexuell attraktive frau"

Wenn man Gena in nur zwei Worten beschrieben müsste, wären das wohl "cool" und "sexy". Sie liebt Autos über alles – so sehr, dass der Grund für ihre Karriere als Taxifahrerin ist: "Weil ich so den ganzen Tag im Auto rumrasen kann!" Es geht ihr nicht darum, ihre Fahrgäste zu amüsieren - dafür ist sie sehr, sehr pünktlich. Wenn man sie fragt, ob sie vielleicht besser Rennfahrerin werden sollte, lacht sie nur und meint: "Aber es ist so ein Kick, mitten durch die stark befahrenen Straßen zu rasen... darauf könnte ich niemals verzichten!" Wenn Gena nicht gerade in ihrem heißgeliebten Taxi arbeitet, arbeitet sie meistens an ihm: In der Tat verwendet sie fast ihre ganze Freizeit und ihr ganzes Geld darauf, teure Tuning-Teile einzubauen und das Auto ständig zu warten, zu reinigen und zu pflegen. Kein Wunder, dass sie ihr ganzes Geld, das sie mit dem Taxifahren verdient, gleich wieder in ihr Taxi steckt! Obwohl sie wirklich ganz schön besessen von ihrem Auto ist, gibt es da viele Kerle, denen Gena durchaus gefallen würde... Aber sie ignoriert jeden Mann, der auch nur versucht, sich an sie ranzumachen. Offenbar gilt ihre ganze Liebe nur ihrem einen und einzigen Taxi!

B.D. JOE

Alter
25
Geschlecht
Männlich
Größe
1,78 m
Gewicht
82 kg

Nummernschild: 2HOP260 = "To hop to go"
Bedeutung: "Allzeit bereit zum Durchdrehen"

Immer friedlich und freundlich – das ist B. D. Joe. Für ihn ist das Taxifahren die Arbeit, in der er eines besonders gut kann: "Einfach Leute glücklich machen". B. D. Joe ist am glücklichsten, wenn er ein Lächeln in die Gesichter seiner vielen Kunden zaubert, und er ist ein Meister in Fahr- und Gesprächstechniken. Sogar wenn er nicht in seinem Taxi fährt, ist B. D. Joe als Performance-Künstler recht bekannt. Er braucht nur ein paar Trommeln, Dosen und Deckel, und dazu noch ein Paar Stöcke – und damit macht er einfach umwerfende Musik: Seine Rhythmen sind so klasse, dass sie dem Getrommel der meisten Profi-Musiker weit überlegen sind. Er wird oft gefragt, warum er nicht als Profi auftritt, aber dann lacht er nur kurz und sagt "Es ist Belohnung genug, dass die Leute lächeln... Und Taxifahren macht zuviel Spaß, um es aufzugeben!" Seit kurzem hat B. D. Joe ein neues Hobby: Kartentricks. Und warum? Weil er so Leute überall, egal wo, zu jeder Zeit, zum Lachen bringen kann...

GUS

Alter
42
Geschlecht
Männlich
Größe
1,74 m
Gewicht
93 kg

Nummernschild: ONLY777 = "Only 777"
Bedeutung: "Das liegt auf der Straße"

Gus ist der auf melancholische Weise schöne Verlierer, irgendwie der Inbegriff des Wortes "cool"... Er bringt eine einzigartige Qualifikation mit: Er war der erste Fahrer überhaupt, der im irren Crazy-Taxi-Stil unterwegs war! In seiner Jugend war Gus ein Wüstling ohne Grenzen und total selbstsüchtig; er hasste es zu verlieren und musste immer und überall die Nummer Eins sein, koste es was es wolle. Da ihn neue Dinge faszinierten, wurde Gus von jedem neuen Trend magisch angezogen. Einmal, als er noch nicht mal ein Auto hatte, fuhr er in einem normalen Taxi mit – und hatte dann die Idee: Er zog los und kaufte sich eine ausgemusterte, schrottreife 1955-er-Klapperkiste von einem Taxi. Damit begann dann der Crazy-Taxi-Trend! Wenn er nicht gerade Taxi fährt, findet man Gus meistens beim Kartenspiel. Nach seinem Arbeitstag trifft er sich mit seinen Karten-Kumpels – jede Nacht trifft er neue Leute. Mit Poker, Black Jack und Baccarat vertreiben sich die Jungs die Zeit. Ein Vorteil, den er daraus zieht, ist, dass er ein wenig von Strategie versteht – und deshalb nicht mehr ganz so scharf drauf ist wie früher, immer und überall die Nase vorn zu haben. Dadurch, dass er zu verlieren gelernt hat, ist er ein besserer Mensch geworden... sozusagen.

KUNDEN

Schauen wir uns doch mal einige wenige der vielen Kunden an, die du in der Stadt triffst und die oft Lust auf eine irre Crazy-Taxi-Fahrt haben.

Cindy

Diese hübsche junge College-Studentin studiert Psychologie und liebt Junk-Food!

Rachel

Derzeit arbeitet sie als Helferin in einem Spital, aber später will diese junge Dame mal Krankenschwester werden.

Dan

Als studierter Wirtschaftswissenschaftler ist Dan gerade dabei, seine Dissertation über die ökonomischen Auswirkungen der Mode-Industrie auf die Weltmärkte fertig zu kriegen.

Grandma J

Vor dieser resoluten alten Dame solltest du dich in Acht nehmen! Der schreiend bunte Pyjama, den die alte Miss Jessica trägt, ist kaum zu übersehen.

Biff

Dieser totale Baseball-Fan reist mit dem Helikopter in jede Stadt, in der sein Lieblingsteam spielt, um "seinen Jungs" zusehen zu können!

Kim

Dieser Tourist läuft dauernd von Sehenswürdigkeit zu Sehenswürdigkeit und hat dabei mindestens eine Videokamera in der Hand. Bitte lächeln!

Buzz

Ein echter Hardcore-Punker, der die Gewohnheit hat, immer wieder an den unmöglichsten Orten völlig überraschend aufzutauchen!

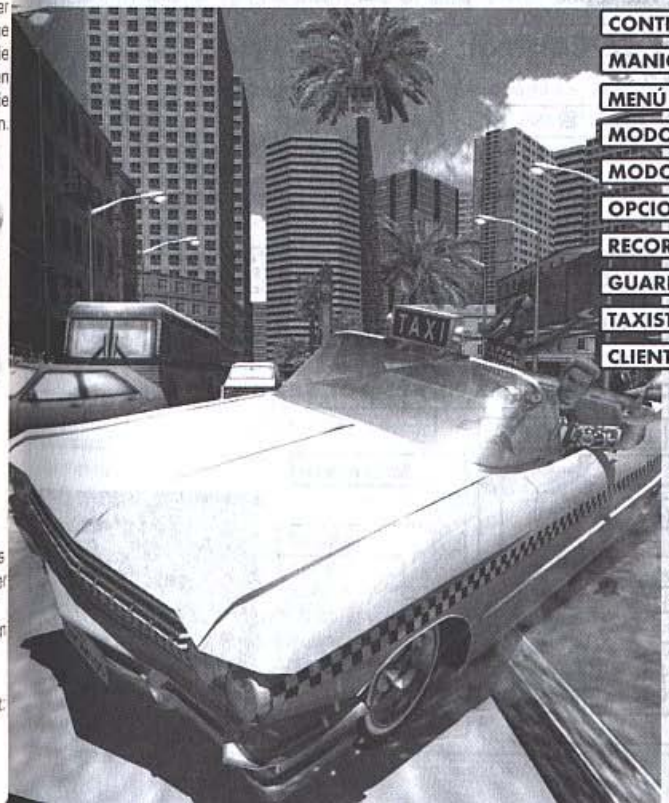
Pierre

Ein hoffnungslos romantischer junger Mann, der seine ganze Zeit und sein ganzes Geld mit der Suche nach Frauen durchbringt. Jeden Tag ein neues Date...

¡Gracias por comprar **Crazy Taxi**™!
Este juego tan sólo funcionará con la consola Dreamcast.
Lee atentamente el manual de instrucciones antes de comenzar a jugar a Crazy Taxi.

ÍNDICE

CONTROLES BÁSICOS	78
MANIOBRAS ALOCADAS	80
MENÚ SELECCIÓN DE MODO	81
MODO ARCADE/ORIGINAL	82
MODO CAJA ALOCADA	88
OPCIONES	91
RECORDS	92
GUARDAR Y CARGAR	93
TAXISTAS	94
CLIENTES	96



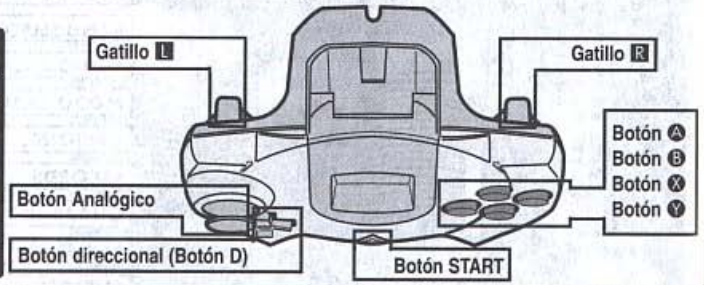
Crazy Taxi es un juego compatible con una tarjeta de memoria (la unidad Visual Memory (V.M.) que se vende por separado). Para guardar una partida, la tarjeta de memoria debe tener al menos 23 bloques de memoria de espacio libre.

CONTROLES BÁSICOS

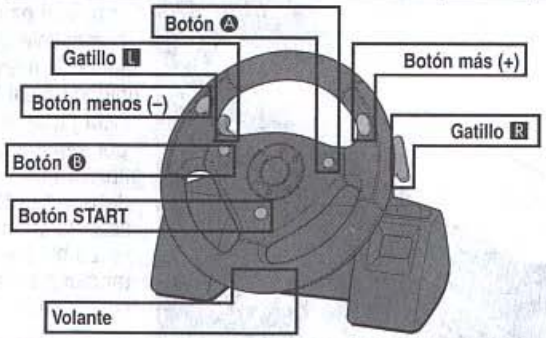
Crazy Taxi es un juego de un solo jugador al que se puede jugar con el mando de control o con Race Controller (se vende por separado). Conecta el mando de control que vas a usar en el puerto del mando A de Dreamcast.

Mando de Control

NOTA: Para reiniciar en caliente el mando de control Dreamcast y volver a la pantalla principal en cualquier momento de la partida, pulsa y mantén pulsados a la vez los botones Ⓐ, Ⓑ, Ⓧ, Ⓨ y el botón START.



Race Controller (se vende por separado)



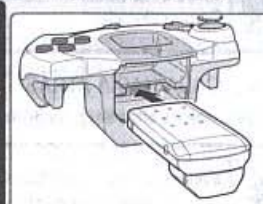
NOTA: Para reiniciar en caliente con Race Controller y volver a la pantalla principal en cualquier momento de la partida, pulsa y mantén pulsados a la vez los botones Ⓐ, Ⓑ y el botón START.

Utiliza esta tabla para obtener un resumen de los controles de la partida:

	Acción/Órdenes	Mando de control	Race Controller
Durante la selección del menú	Movimiento del cursor	Botón analógico/Botón D	Botón +/-
	Intro	Botón Ⓐ	Botón Ⓐ
	Cancelar/Volver a la pantalla anterior	Botón Ⓑ	Botón Ⓑ
	Selección de objeto	⬅ ➡	Volante
Durante la partida	Comenzar partida/Pausa	Botón START	Botón START
	Selección de personaje	Botón analógico/Botón D	Volante
	Conducir	Botón analógico	Volante
	Acelerar	Gatillo R	Gatillo R
	Frenar	Gatillo L	Gatillo L
	Meter marcha	Botón Ⓑ	Botón +
	Marcha atrás	Botón Ⓐ	Botón -
	Aviso de destino	Botón Ⓧ	Botón Ⓑ

- Los controles descritos en este manual de instrucciones hacen referencia a las funciones del mando de control de Dreamcast, excepto cuando se especifica que hacen referencia a las funciones de Race Controller.
- Todos los símbolos de botones de este manual representan las configuraciones predeterminadas de los botones.

ADVERTENCIA - No toques el botón analógico o los gatillos R/L (o en el caso de Race Controller, el volante, los gatillos R/L) mientras enciendes la consola Dreamcast. Si lo haces, es posible que se interrumpa la inicialización del mando de control y se produzca un fallo en el funcionamiento.



Uso de Vibration Pack (Unidad vibradora)

Si usas Vibration Pack mientras juegas a Crazy Taxi, debes asegurarte que insertas Vibration Pack en el puerto de expansión 2 del mando de control de Dreamcast.

MANIOBRAS ALOCADAS

Aprende a realizar algunas maniobras alocadas usando distintas combinaciones de los controles **volante, acelerador, freno** y **meter marcha/marcha atrás.**

CARRERA ALOCADA - Propulsa el taxi hacia delante con una explosión de velocidad con este movimiento alocado.

CÓMO HACERLO Suelta el acelerador y el freno. Justo después de meter en marcha, pulsa el acelerador.

MARCHA ALOCADA - Usa este movimiento para que el taxi realice un derrapaje.

CÓMO HACERLO Mientras avanzas, mete rápidamente la marcha atrás y después la marcha hacia delante mientras mueves el volante a la derecha o a la izquierda.

CARRERA ALOCADA HACIA ATRÁS - Realiza una rápida retirada con esta veloz propulsión marcha atrás.

CÓMO HACERLO Cambia rápidamente a marcha atrás después de realizar una Carrera alocada.

MARCHA ALOCADA HACIA ATRÁS - Con este movimiento el taxi continuará marcha atrás después de hacer un giro de 180°.

CÓMO HACERLO Mientras avanzas, cambia el modo de conducción y mete marcha atrás mientras mueves el volante a la derecha o a la izquierda.

MENÚ SELECCIÓN DE OPCIONES

CONFIGURAR TV

Después de encender la consola e insertar el GD ROM de Crazy Taxi, aparecerá la pantalla "Configurar TV". Usa ⬅ ➡ para seleccionar la configuración de Hz compatible con el televisor y pulsa el botón Ⓐ para aceptar la selección. Si no estás seguro de la configuración correcta, selecciona "TEST" y si aparece el logotipo de Crazy Taxi en pantalla durante 5 segundos (como en la imagen de la derecha), entonces el televisor es compatible con 60 Hz. Si no a parece el logotipo, selecciona el valor 50 Hz. Una vez hayas terminado de configurar el televisor, aparecerá la pantalla principal.

Cuando aparezca la pantalla principal, pulsa el botón START para que aparezca el menú Selección de modo. Pulsa ⬆ ⬇ del botón direccional para seleccionar un punto y pulsa el botón Ⓐ para introducir tu selección. Selecciona **"Salir"** o pulsa el botón Ⓑ para volver a la pantalla principal.
Para leer más información sobre cada uno de los modos disponibles, dirígete a las páginas mencionadas a continuación.

ARCADE	Selecciona este modo para jugar con el mismo recorrido que aparece en la versión Arcade de Crazy Taxi.	p. 82
ORIGINAL	Selecciona este modo para jugar en el recorrido original diseñado para Dreamcast.	p. 82
CAJA ALOCADA	Pon a punto las técnicas de conducción de tu taxi mientras consigues pasar cada una de estas exclusivas mini-partidas	p. 88
OPCIONES	Usa este modo para modificar algunas de las configuraciones del juego.	p. 91
RECORDS	Aquí puedes consultar los records y la clasificación de cada modo de juego.	p. 92
GUARDAR Y CARGAR	Usa este modo para guardar o cargar la partida o para introducir el nombre para crear archivos de los jugadores.	p. 93

MODO ARCADE/ORIGINAL

Tanto el modo Arcade como el Original tienen las mismas normas, contenido y elementos del menú. La única diferencia entre estos dos modos es el recorrido por el que se juega. Después de seleccionar **"ARCADE"** o **"ORIGINAL"** en el menú Selección de modo, para desplegar el menú del modo Arcade, pulsa ⬆ ⬇ en el botón D para seleccionar uno de los puntos del menú y pulsa el botón Ⓐ para introducir tu selección. Selecciona **"Salir"** o pulsa el botón Ⓑ para volver a la pantalla principal.

JUGAR CON LAS REGLAS ARCADE

Selecciona este punto para jugar con las mismas reglas utilizadas en la versión Arcade de Crazy Taxi. Consulta las páginas 85-87 para obtener más detalles.

TRABAJA DURANTE 3 MINUTOS

Juega libremente durante tres minutos. Ten en cuenta que en este modo, no hay bonificaciones de tiempo disponibles. (Ver la página 85).

TRABAJA DURANTE 5 MINUTOS

Juega libremente durante cinco minutos. Ten en cuenta que en este modo, no hay bonificaciones de tiempo disponibles.

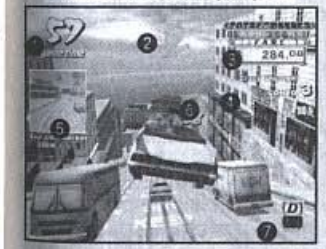
TRABAJA DURANTE 10 MINUTOS

Juega libremente durante diez minutos. Ten en cuenta que en este modo, no hay bonificaciones de tiempo disponibles.

Menú del modo Arcade

Menú del modo Original

Mientras llevas a un pasajero



En el destino

PRESENTACIÓN DEL JUEGO

1. **Tiempo:** Cuando el contador llega a 0, la partida se ha acabado.
2. **Flecha de dirección:** Esta flecha muestra la dirección general del destino.
3. **Dinero:** La cifra de la parte superior es el **Total ganado** y es el total de lo ganado hasta ahora. La cifra de la parte inferior es la **tarifa ganada** con el cliente actual, que incluye la tarifa base más las propinas conseguidas, y que se añadirá a la cantidad total de dinero ganado cuando el cliente llegue a su destino.
4. **Maniobras y combinaciones alocadas:** Todas las maniobras alocadas realizadas aparecerán aquí con un contador que registra las combinaciones logradas con éxito.
5. **Contador de destino y de distancia:** Cuando el cliente entra en el taxi aparece una imagen del lugar de destino y un contador de distancia que indica la distancia que queda hasta el destino final. Pulsa el botón ❷ para que esta imagen aparezca mientras conduces.
6. **Tiempo límite del cliente:** Si este tiempo límite llega a 0 antes de alcanzar el destino, el cliente saltará del coche sin pagar.
7. **Indicador de marcha:** Muestra la marcha, directa o atrás, que tengas seleccionada.
8. **Indicador de bonificaciones de tiempo:** Muestra las bonificaciones de tiempo conseguidas por llegar pronto al destino. Las bonificaciones de tiempo tan sólo están disponibles cuando se juega en la versión **"JUGAR CON LAS REGLAS ARCADE" del modo Arcade y Original.** (Ver más detalles en la página 85).
9. **Clasificación:** Muestra tu clasificación actual con relación a la clasificación absoluta.

Detener la partida

Para detener la partida y desplegar el menú Pausa mientras juegas en los modos Arcade, Original o Caja loca, pulsa el botón START. Pulsa ⬆ ⬇ en el botón D para seleccionar una opción del menú y pulsa el botón Ⓐ para introducir tu selección. Si no, pulsa el botón START para salir y continuar jugando.

SALIR: Selecciónalo para salir del menú Pausa y continuar jugando.
VOLVER A INTENTAR: Selecciónalo para volver a empezar la partida actual con el mismo conductor y en el mismo modo.
MENÚ: Selecciónalo para salir de la partida actual y volver al menú Selección de modo.
VIBRACIÓN: Selecciona esta opción para cambiar la configuración de vibración en el menú Opciones, usa ⬆ ⬇ para cambiar a ON (encendido) u OFF (apagado). Esta opción sólo estará disponible cuando uses Vibration Pack.

SELECCIÓN DEL CONDUCTOR

Después de seleccionar un modo de juego en el menú de modo Original o Arcade, aparecerá la pantalla de selección de conductor. Pulsa ⬆ ⬇ para seleccionar un modo y pulsa el botón Ⓐ para introducir tu selección. Si el contador llega a **0** antes de que selecciones un conductor, se seleccionará automáticamente el que aparezca en la pantalla en ese momento.

FIN DE LA PARTIDA

Cuando el contador de tiempo baja a **0** la partida habrá terminado y aparecerá la pantalla de resultados. Si consigues la clasificación **S**, se repetirá el final de la partida y aparecerán los créditos.

CLIENTES: Número total de clientes que has llevado.
TOTAL GANADO: Cantidad total de dinero que has ganado.
CLASE: Esta evaluación de tus habilidades de conducción se basa en una evaluación nivelada de tus ganancias acumuladas. Las clases que se pueden atribuir de la mejor a la peor son **S**, **A**, **B**, **C**, **D**, **E** y **SIN LICENCIA.**
CLASIFICACIÓN: Esta posición muestra tu clasificación en relación con la información guardada. Si tu puntuación es demasiado baja, aparecerá **FUERA DE CLASIFICACIÓN.**

NOTA: Las clasificaciones sólo aparecen cuando se juega en la versión JUGAR CON LAS REGLAS ARCADE de los modos Arcade y Original.

MENÚ GUARDAR

Usa este menú para guardar los resultados de la partida en una unidad Visual Memory. Pulsa ⬆ ⬇ para seleccionar dónde vas a guardar la información y pulsa el botón Ⓐ Si no hay archivos de partida en los que guardar la información, selecciona **Registra un nuevo nombre** y escribe el nombre del archivo para crear un nuevo archivo (ver los detalles en la página 93).

DESARROLLO DE LA PARTIDA

1) Recoger a un cliente

Las personas situadas en la ciudad con un símbolo **"$"** sobre su cabeza son los clientes potenciales que esperan un taxi. Para recoger a un cliente, el jugador debe detener el taxi por completo en una **zona de parada**, la silueta circular que aparece alrededor del cliente. Entonces el cliente se acercará y montará en el taxi.

NOTA: Mientras esperas que el cliente monte en el taxi, el reloj de la partida continúa funcionando, pero no se puede conducir el taxi.

2) Conducir hasta el destino

Cuando el cliente monta en el taxi, aparecerán estos tres objetos en la pantalla:A la izquierda aparece brevemente el **"Contador de destino y de distancia"**, en la parte superior del centro aparece una **"Flecha de dirección"** y, sobre la cabeza del cliente, aparece el **"Tiempo límite del cliente"**. Tu trabajo consiste en seguir la dirección que indica la flecha y llevar al cliente a su destino antes de que el tiempo límite del cliente llegue a **"0"**. Si llegas al lugar de destino dentro del tiempo, se te pagará la tarifa base y alguna propina que el cliente te dará en agradecimiento por tu conducción ***alocada*** (ver el "Sistema de tarifas" y "Propinas" en la página 86).

3) Dejar al cliente

Para dejar al cliente, debes parar el taxi en la pared verde o **zona de parada**. Cuando el taxi se para, el cliente sale del taxi y paga una cantidad (ver la página 86) más propina.

NOTA: Mientras esperas que el cliente salga del coche, el reloj de la partida continúa funcionando, pero no se puede conducir el taxi.

¡Haz lo mejor que puedas e intenta realizar estos tres pasos tantas veces como sea posible antes de que el contador de tiempo de la partida llegue a 0 y así podrás ganar mucho dinero loco!

Los diferentes colores de los símbolos "$" de cada cliente indican la distancia relativa del destino al que el cliente va, mientras que el tamaño de la **zona de parada** indica la dificultad relativa para alcanzar el destino.

VARIACIONES DE COLOR DEL SÍMBOLO $

DISTANCIA AL DESTINO

CERCA ⟷ LEJOS

Rojo | Naranja | Amarillo | Verde Limón | Verde

FÁCIL ⟷ DIFÍCIL

TAMAÑO DE LA ZONA DE PARADA

SISTEMA DE TARIFAS

Límites de tiempo y tarifa total ganada

Cuando un cliente monta en el taxi, aparece un número sobre su cabeza que cuenta hacia atrás. Este número es el tiempo límite del cliente. Si puedes llevar al cliente a su destino dentro de este tiempo límite, se te pagará la TARIFA. Esta tarifa se le suma a la **TARIFA TOTAL GANADA.** Pero si no consigues llegar al lugar de destino antes del tiempo y el contador llega a **0**, el cliente se bajará del coche sin pagar.

Tarifas y propinas

Hay tres tipos de tarifas:

TARIFA BASE

Se calcula teniendo en cuenta la distancia al lugar de destino. Cuando el cliente monta en el taxi, la distancia aparecerá en azul debajo del total ganado en la parte superior derecha de la pantalla.

PROPINAS

Las propinas se le dan al taxista cuando se ejecutan maniobras ***"alocadas"*** durante el recorrido para llevar al cliente a su destino. Las propinas se añaden a la tarifa base a medida que se ganan.

TARIFA DE BONIFICACIÓN

Cuando el conductor llega al destino del pasajero, se crea una bonificación extra del tiempo que quede del tiempo límite inicial. Esto se suma a la tarifa base antes de pagar.

GANAR PROPINAS Si el taxista consigue complacer al cliente realizando cualquiera de las maniobras "alocadas" a continuación mientras le lleva a su destino, será recompensado económicamente con propinas. Todas las propinas se añaden a la tarifa base y tras llegar al destino se añaden al total ganado.

SALTO ALOCADO

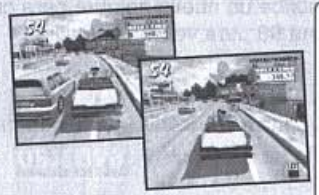
Usa las rampas de saltos o cualquier otro obstáculo elevado similar para ir volando.

MARCHA ALOCADA

Gira el taxi con un deslizamiento.

PASO ALOCADO

Atraviésate cerca de los vehículos que adelantas en las carreteras sin chocar con ellos.



COMBINADOS Si puedes ganar propinas una detrás de otra, se contabiliza el número de combinados a la derecha de la pantalla hasta que chocas con otro vehículo. Cuantos más combinados hagas, mayor será la propina, ¡así que haz lo mejor que puedas para hacer combinados seguidos dónde sea posible! Si cometes un error o chocas con otro vehículo, el contador de combinados se reinicia desde cero.

BONIFICACIÓN DE TIEMPO

Cuando el taxista deja al cliente en su destino, el tiempo que le ha sobrado en el viaje del cliente se convierte en una bonificación y se añade al reloj de la partida. Cuanto antes llegue el taxista a su destino, mayor será la bonificación de tiempo. Las bonificaciones de tiempo son:

VELOZ — Bonificación de 5 segundos (Verde)

NORMAL — Bonificación de 2 segundos (Amarillo)

LENTO — Sin Bonificación (Rojo)

MAL — Aparece cuando el cliente sale del taxi sin pagar (Morado)

NOTA: Las bonificaciones de tiempo sólo están disponibles en la versión "JUGAR CON LAS REGLAS ARCADE" de los modos Arcade y Original.

MODO CAJA ALOCADA

Usa las diferentes mini-partidas de este modo para desarrollar y mejorar tus habilidades de conducción. Pulsa ⬆ ⬇ ⬅ ➡ en el botón D para seleccionar un modo y pulsa el botón Ⓐ para introducir tu selección. Selecciona **"Salir"** o pulsa el botón Ⓑ para volver a la pantalla principal.

SELECCIÓN DE ARCHIVO DE JUGADOR

Usa ⬅ ➡ para seleccionar el nombre que representa el archivo de tu jugador. Si no hay archivos disponibles, selecciona **"NUEVA ENTRADA"** y pulsa el botón Ⓐ para desplegar la pantalla de nombres. Escribe un nuevo nombre para crear un nuevo archivo de jugador. (Consulta la página 93 para ver más detalles).

SELECCIÓN DE TAXISTA

Usa ⬅ ➡ para seleccionar un modo y pulsa el botón Ⓐ para introducir tu selección.

MINI-PARTIDAS

Pulsa ⬆ ⬇ ⬅ ➡ para seleccionar una mini-partida y jugar a alguna de las opciones que aparecen en pantalla. Las reglas y la clasificación de la mini-partida seleccionada aparecerán en la parte derecha. Pulsa el botón START para desplegar un cuadro de consejos para terminar con éxito la mini-partida seleccionada. Pulsa el botón START de nuevo para volver al menú Selección de Caja Alocada. Para jugar la partida seleccionada, pulsa el botón Ⓐ.

Las siguientes mini-partidas están disponibles al comenzar a jugar en el modo Caja Alocada:

MINI-PARTIDAS

1 - 1 **SALTO ALOCADO**

OBJETIVO Saltar con el taxi por una rampa y aterrizar tras pasar el punto K.

1 - 2 **BANDERA ALOCADA**

OBJETIVO Alcanzar, en el tiempo límite, la bandera situada justo detrás del coche en la otra parte de la playa.

1 - 3 **GLOBOS ALOCADOS**

OBJETIVO Explotar todos los globos del suelo en el tiempo límite.

2 - 1 **MARCHA ALOCADA**

OBJETIVO Conseguir en el tiempo límite más de 15 combinados usando la Marcha alocada.

2 – 2 VUELTA ALOCADA

OBJETIVO Llevar al cliente a su destino en el tiempo límite.

2 – 3 REBOTE ALOCADO

OBJETIVO Llevar al cliente a su destino en el tiempo límite y sin caer al mar.

3 – 1 RÁFAGA ALOCADA

OBJETIVO Llevar a cinco clientes a sus destinos en el tiempo límite.

3 – 2 ATASCO ALOCADO

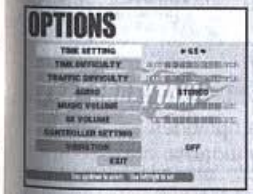
OBJETIVO Llevar a tres clientes a sus destinos, con un tráfico muy congestionado, en el tiempo límite.

3 – 3 BARRA ALOCADA

OBJETIVO Llevar a todos los clientes a sus destinos en el tiempo límite.

OPCIONES

Desde el menú Opciones es posible modificar las siguientes configuraciones del juego. Pulsa ⬆ ⬇ en el botón D para seleccionar una opción y ⬅ ➡ para modificar la configuración. Selecciona **"Salir"** o pulsa el botón Ⓑ para volver a la selección de modo. Puedes modificar estas configuraciones:



AVISO: Cuando modificas una configuración, la información se guarda automáticamente en la tarjeta Visual Memory al salir del menú de opciones.

CONFIGURACIÓN DE TIEMPO

Ajusta la configuración del límite de tiempo de los modos Arcade y Original para el modo de juego **"JUGAR CON LAS REGLAS ARCADE"**.

DIFICULTAD DE TIEMPO

Ajusta el nivel de dificultad de la configuración de tiempo de los modos Arcade y Original de la partida para el modo de juego **"JUGAR CON LAS REGLAS ARCADE"**.

DIFICULTAD DEL TRÁFICO

Ajusta el nivel de dificultad de la configuración de tráfico de los modos Arcade y Original de la partida para el modo de juego **"JUGAR CON LAS REGLAS ARCADE"**.

SONIDO

Configura el tipo de sonido que prefieras: **MONO** o **ESTÉREO**.

VOLUMEN DE LA MÚSICA

Ajusta la configuración del volumen de la música de fondo.

VOLUMEN DE LOS EFECTOS DE SONIDO

Ajusta la configuración del volumen de los efectos especiales.

CONFIGURACIÓN DEL MANDO DE CONTROL

Pulsa el botón Ⓐ para desplegar la pantalla de configuración del mando de control y selecciona un tipo de mando de control de la consola Dreamcast o Race Controller.

VIBRACIÓN

Colócala en la posición **"ON" (encendido)** cuando uses Vibration Pack para jugar. Esta configuración sólo se activa cuando hay Vibration Pack en el puerto de expansión 2 del mando de control.

RECORDS

Aquí puedes ver todos los records y clasificaciones de cada modo de juego. Pulsa ⬆ ⬇ en el botón D para seleccionar un elemento y pulsa el botón Ⓐ para introducir la selección. Selecciona **"Salir"** o pulsa el botón Ⓑ para volver al menú de selección.

RECORDS TOTALES Selecciónalo para ver los records de los jugadores en cada modo.

RECORDS_ _ _ Selecciona el archivo de un jugador entre las opciones desplegadas y podrás ver los records de ese jugador.

MENÚ DE RECORDS

Pulsa ⬆ ⬇ en el botón D para seleccionar uno de los tres modos que aparecen en la parte izquierda y pulsa ⬅ ➡ para cambiar de página. Selecciona "SALIR" y pulsa el botón Ⓐ para volver al menú de records.

AC Records del modo Arcade

OR Records del modo Original

CB Records del modo Caja loca

RECORDS TOTALES

Licencia: Tipo de licencia obtenida (sólo aparece en los records del modo Arcade y Original).

Ganado: Cantidad total de dinero ganado (sólo aparece en los records del modo Arcade y Original).

Taxista: Taxista utilizado.

Nombre: Nombre del jugador que consiguió este récord (sólo aparece en los RECORDS TOTALES).

Clasificación: Clasificación total de todas las partidas ganadas (sólo aparece en los records del modo Caja alocada).

Puntuación: Puntuación real conseguida (sólo aparece en los records del modo Caja alocada).

Fecha: Fecha en la que se consiguió el récord (sólo aparece en los records _ _ _).

GUARDAR Y CARGAR

Aquí puedes guardar y cargar información, escribir un nombre para crear un archivo para un nuevo jugador o modificar el nombre de un archivo ya existente. Pulsa ⬆ ⬇ en el botón D para seleccionar una opción y pulsa el botón Ⓐ para introducir la selección. Selecciona **"Salir"** o pulsa el botón Ⓑ para volver al menú de selección.

GUARDAR

Selecciónala para guardar la configuración actual de la partida y los records en la unidad Visual Memory.

CARGAR

Selecciónala para cargar información guardada previamente en la unidad Visual Memory.

INTRODUCIR NOMBRE

Selecciona esta opción para escribir un nombre para el archivo de un jugador nuevo. Consulta más adelante para obtener más detalles sobre cómo introducir un nombre.

BORRAR NOMBRE

Selecciona esta opción para borrar un archivo. Pulsa ⬆ ⬇ en el botón D para seleccionar un archivo y a continuación pulsa el botón Ⓐ. Cuando aparezca la ventana para confirmar la eliminación del archivo, selecciona **"sí"** para borrar el archivo o **"no"** para cancelar la eliminación y volver al menú Guardar y cargar.

MODIFICAR NOMBRE

Selecciona esta opción para cambiar el nombre de un archivo. Pulsa ⬆ ⬇ en el botón D para seleccionar un archivo y a continuación pulsa el botón Ⓐ. Consulta más adelante para obtener más detalles sobre cómo introducir un nombre.

ESCRIBIR NOMBRE

Para cada nombre se pueden introducir hasta tres caracteres para crear los archivos de jugador. Pulsa ⬆ ⬇ en el botón D para seleccionar una letra y ⬅ ➡ para mover el cursor. Pulsa el botón Ⓐ para introducir el nombre. Pulsa el botón Ⓑ para salir sin introducir el nombre. Se pueden crear un total de cuatro archivos de jugador y se pueden mantener para guardar datos.

ESCRIBIR NOMBRE

AXEL

Edad
21
Sexo
Hombre
Altura
1,80 m.
Peso
70 kg.

Numero de matrícula: **1NOM155** = "I no miss"
Significado: "No cometo errores."

Este salvaje y alocado chico es conocido por su temperamento vivo e irascible. La única razón por la que es taxista es porque cree que ser taxista es la profesión más "guay". Axel siempre hace que sus clientes pasen un buen rato mientras los lleva en su taxi, un clásico de los 60, y así se gana unas buenas propinas. En cuanto a él respecta, ser taxista es la mejor profesión. Cuando no está trabajando, Axel intenta ligar con mujeres, improvisa con su banda punk (bajo y voz) o participa en deportes de tabla como surf o snowboard. Sin embargo, Axel es demasiado alocado y los miembros de su banda suelen ir y venir con regularidad y así no puede mantener una buena relación con las mujeres. Ah, bueno, ¿qué se puede hacer? Aunque no es perfecto, su buen corazón y su naturaleza alegre harán que llegue a gustarte. Su mejor cualidad es que tiene dotes para mediar cuando hay un problema o una pelea entre sus muchos amigos.

GENA

Edad
23
Sexo
Mujer
Altura
1,70 m.
Peso
? ? ?

Numero de matrícula: **5EXY515** = "¡Sexy Sis!"
Significado: "¡Mujer sexualmente atractiva!"

Si se pudiera describir a Gena en dos palabras, sin lugar a duda estas serían "guay y sexy". Siente una gran pasión por los coches y la razón de ser taxista es simple: "¡Porque puedo pasar todo el día conduciendo!" Aunque no le preocupa distraer a sus clientes, sí es rápida. Cuando alguien le dice que tal vez sería más feliz como piloto de carreras, ella se ríe y responde: "Pero es tan embriagadora la sensación de conducir por las calles congestionadas, *¡que nunca podría dejarlo!*" Cuando Gena no está conduciendo su queridísimo coche, se le puede encontrar trabajando en él. De hecho, pasa casi todo su tiempo y dinero en largas puestas a punto, mantenimiento y limpieza de su coche. No es sorprendente que todo el dinero que gana vaya destinado a su taxi. A pesar de su fijación con el taxi, muchos hombres se sienten atraídos por la belleza de Gena. Pero ella simplemente desprecia a todo el que intenta ganarse su cariño. ¡Está claro que todo su cariño se lo dedica a su incomparable coche!

B.D. JOE

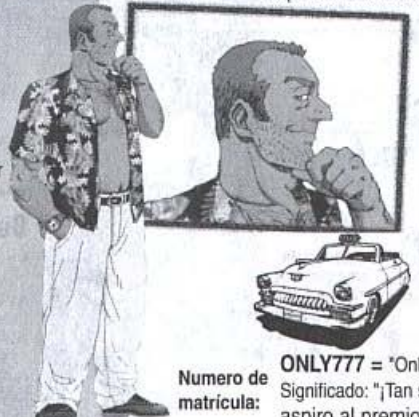
Edad
25
Sexo
Hombre
Altura
1,77 m.
Peso
75 kg.

Numero de matrícula: **2HOP260** = "To hop to go"
Significado: "¡Siempre dispuesto a volverme loco!"

Siempre amable y alegre ... ése es B. D. Joe. Para él, conducir un taxi es un trabajo en el que puede tener éxito a la hora de "hacer feliz a la gente". Se siente muy feliz cuando puede llevar una sonrisa a la cara de su cliente. B. D. es un maestro de la conducción y la conversación. Incluso cuando no está en su taxi, B. D. Joe es conocido como un gran artista callejero. Puede reunir unos cuantos bidones y tapaderas, y con unos palillos, te sorprenderá con su habilidad musical. Sus ritmos son tan sutiles que avergonzarían a supuestos músicos "profesionales". A menudo le preguntan por qué no toca profesionalmente, pero él se ríe y contesta: "Hacer reír a la gente es suficiente para mí... además, ¡ser taxista es demasiado divertido para dejarlo!" Ultimamente a B. D. Joe le gusta hacer trucos de cartas... y te preguntarás por qué. Porque haciendo eso puede alegrar el día a cualquiera, en cualquier momento, en cualquier lugar.

GUS

Edad
42
Sexo
Hombre
Altura
1,74 m.
Peso
84,8 kg.



Numero de matrícula: **ONLY777** = "Only 777"
Significado: "¡Tan sólo aspiro al premio gordo!"

Gus es un atractivo bohemio (de estilo melancólico) que representa al término "guay". Ostenta la distinción de ser el primer taxista que condujo al estilo "loco". En su juventud Gus fue un gamberro salvaje e incontrolable, egoísta en extremo, odiaba perder y que tenía que ser el número 1 a toda costa. Con una gran fascinación hacia lo nuevo, a Gus le atraían todas las tendencias que eran absolutamente guays. Siempre se apasionaba por algo antes de que fuera popular, en los tiempos en los que no tenía su propio coche, se dedicaba a dar vueltas con un taxi normal hasta que tuvo un momento de inspiración y salió a comprarse un cacharro del año 1955. De ese modo comenzó la moda del taxi loco. Si no está conduciendo, se le puede encontrar jugando a las cartas. Cuando acaba la jornada laboral, Gus se reúne con sus amigos de póker (cuyos miembros cambian cada noche) para pasar el tiempo jugando al póker, al blackjack y al bacará. Un beneficio de jugar a las cartas es que comprende diferentes estrategias, que ha suavizado su deseo de ganar a toda costa. Guy ha mejorado como persona al aprender el porqué y el cómo de perder.

CLIENTES

Conozcamos a algunos de los muchos clientes que puedes encontrar por toda la ciudad esperando un alocado paseo en taxi.

Cindy

Una preciosa universitaria especializada en psicología a la que ¡le encanta la comida precocinada!

Rachel

Actualmente trabaja como una voluntaria en un hospital, pero esta joven sueña con hacerse doctora algún día.

Dan

Un estudiante graduado de económicas, que está escribiendo su tesis sobre el impacto económico de la industria de la moda en el mercado mundial.

Grandma J

¡No quites la vista de esta intrépida anciana! ¡Es difícil no ver los llamativos y pintorescos atuendos de la anciana señora Jessica!

Biff

Es un fanático del béisbol que nunca se pierde un partido. Biff viaja en helicóptero para ver a su equipo de béisbol favorito, juegue donde juegue.

Kim

Este turista siempre va de un monumento famoso a otro con una cámara de vídeo en la mano. ¡Sonríe!

Buzz

Es un incondicional rockero punk que tiene la costumbre de aparecer de repente en los lugares más insospechados.

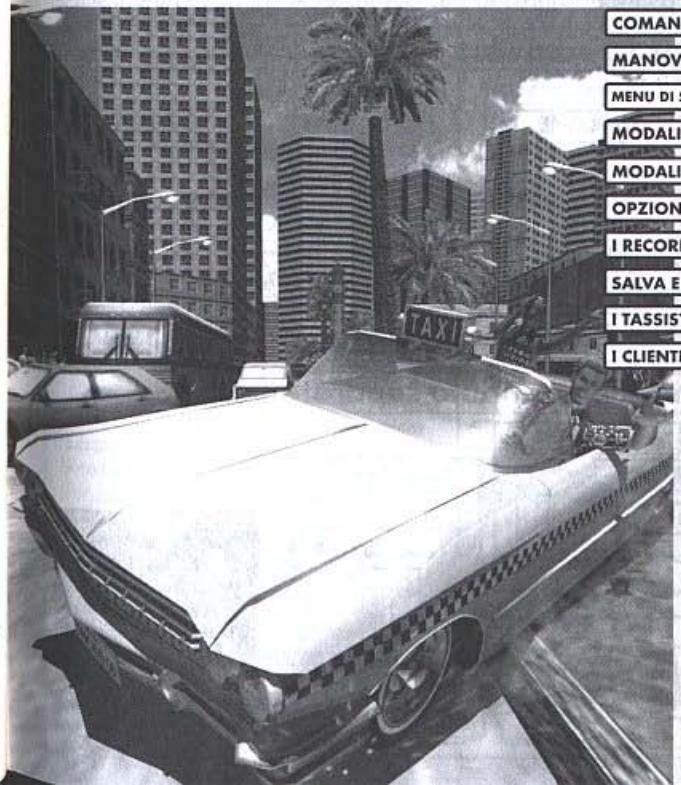
Pierre

Un joven desesperadamente romántico que gasta todo su tiempo y su dinero persiguiendo mujeres... otro día, otra cita.

Grazie per aver acquistato questo videogioco **Crazy Taxi**™! Ti ricordiamo che il software può essere utilizzato solo sulla console Dreamcast. Prima di iniziare a giocare a Crazy Taxi, ti preghiamo di leggere attentamente questo manuale di istruzioni.

INDICE

COMANDI DI BASE	98
MANOVRE PAZZE	100
MENU DI SELEZIONE DELLE MODALITA'	101
MODALITA' ARCADE/ORIGINAL	102
MODALITA' CRAZY BOX	108
OPZIONI	111
I RECORD	112
SALVA E CARICA I DATI	113
I TASSISTI	114
I CLIENTI	116



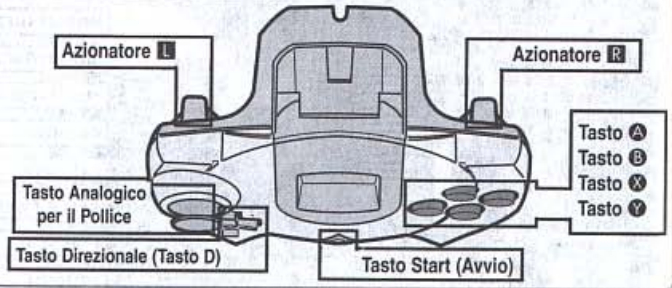
Crazy Taxi è un videogioco compatibile con le schede memory card [unità Visual Memory (VM) - venduta separatamente)]. Per salvare i file di gioco, sulla VM che userai dovranno esserci almeno 23 blocchi liberi di memoria.

COMANDI DI BASE

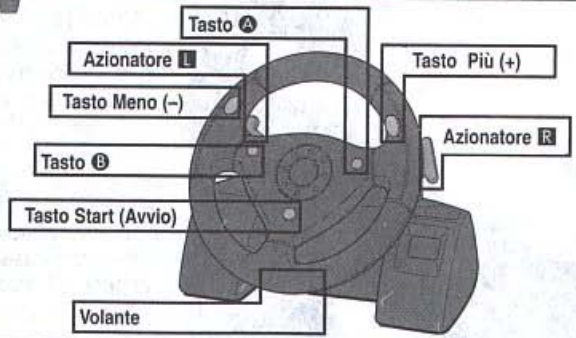
Crazy Taxi è un gioco per un solo giocatore, e funziona sia con il Controller Dreamcast che con il Race Controller (venduti separatamente). Collega il controller che desideri usare all'Ingresso per Controller A sul Dreamcast.

Controller Dreamcast

N.B.: Per fare il reset senza spegnere la corrente usando il Controller Dreamcast e tornare allo schermo del titolo in qualunque punto del gioco, premi e tieni simultaneamente premuti i tasti Ⓐ, Ⓑ, Ⓧ, Ⓨ ed il Tasto Start (Avvio).



Race Controller (venduto separatamente)



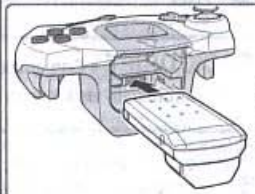
N.B.: Per fare il reset senza spegnere la corrente usando il Race Controller e tornare allo schermo del titolo in qualunque punto del gioco, premi e tieni simultaneamente premuti i Tasti Ⓐ e Ⓑ e il Tasto Start (Avvio).

Consulta questa tabella per un riassunto dei comandi del gioco:

	Azione o Comando	Controller Dreamcast	Race Controller
Durante la selezione dei menu	Quando muovi il cursore	Tasto Analogico/Tasto D	Tasto + /Tasto –
	Immetti	Tasto Ⓐ	Tasto Ⓐ
	Cancella/Torna allo schermo precedente	Tasto Ⓑ	Tasto Ⓑ
	Seleziona una voce	⬅ ➡	Volante
Durante il gioco	Avvio/Pausa Gioco	Tasto Start (Avvio)	Tasto Start (Avvio)
	Seleziona personaggio	Tasto Analogico/Tasto D	Volante
	Sterza	Tasto Analogico	Volante
	Accelera	Azionatore R	Azionatore R
	Frena	Azionatore L	Azionatore L
	Metti la marcia	Tasto Ⓑ	Tasto +
	Retromarcia	Tasto Ⓐ	Tasto –
	Promemoria della destinazione	Tasto Ⓧ	Tasto Ⓑ

- I comandi descritti in questo manuale di istruzioni si riferiscono alle funzioni del Controller Dreamcast, salvo dove specificato che essi descrivono le funzioni del Race Controller.
- Tutte le icone dei tasti usati in questo manuale di istruzioni rappresentano le impostazioni di fabbrica dei tasti.

AVVERTENZA - Non toccare mai il tasto Analogico per il Pollice o gli Azionatori R/L (per il Race Controller: Volante, Azionatori R/L) mentre accendi il Dreamcast. In caso contrario, l'inizializzazione del controller potrebbe interrompersi e portare al cattivo funzionamento dell'unità.



Uso del Vibration Pack:
Se desideri usare il Vibration Pack mentre giochi a Crazy Taxi, inserisci sempre il Vibration Pack nell'Ingresso di Espansione 2 sul Controller Dreamcast.

MANOVRE PAZZE

Impara come fare manovre davvero pazze usando diverse combinazioni dei comandi **Volante, Acceleratore, Freno** e **Innesta Marcia/Retromarcia.**

CRAZY DASH - Scatta in avanti col tuo taxi, premendo a fondo sull'acceleratore con questa mossa pazza.

PER ESEGUIRE Prima rilascia sia l'acceleratore che il freno. Poi, proprio prima di mettere la marcia, premi l'acceleratore.

CRAZY DRIFT - Usa questa mossa per far fare uno scivolone al tuo taxi.

PER ESEGUIRE Mentre ti sposti in avanti, metti rapidamente la retromarcia e poi una marcia in avanti, mentre sterzi a destra o a sinistra col Volante.

CRAZY BACK DASH - Esegui una ritirata in frettissima, con uno scatto in retro.

PER ESEGUIRE Metti in fretta la retro, dopo aver eseguito una mossa Crazy Dash.

CRAZY BACK DRIFT - Con questa mossa il taxi continuerà a fare retromarcia anche dopo una rotazione di 180°.

PER ESEGUIRE Mentre ti muovi in avanti, metti in fretta la marcia e poi la retro, mentre sterzi bruscamente a destra o a sinistra col Volante.

MENU DI SELEZIONE DELLE MODALITA'

REGOLAZIONE DEL TV

Dopo aver acceso la corrente su Dreamcast ed aver inserito il GD ROM di Crazy Taxi, appare lo schermo di "TV Setting" (Regolazione del TV). Usa ⬅ ➡ per selezionare l'impostazione Hz compatibile con il tuo TV e poi premi Ⓐ per immettere la tua selezione. Se non sei sicuro della corretta impostazione, seleziona **"TEST"**. Se per 5 secondi appare il logo Crazy Taxi sull'intero schermo (vedi la figura a destra), questo significa che il tuo TV è compatibile con 60 Hz. Se questo non accade, seleziona invece l'impostazione di 50 Hz. Una volta completata la regolazione del TV, appare lo schermo col titolo.

Quando appare lo schermo del titolo, premi il Tasto Start (Avvio) per visualizzare il menu di selezione delle modalità. Usa ⬆ ⬇ sul Tasto D per selezionare una voce, quindi premi il Tasto Ⓐ per immettere la tua selezione. Seleziona **"EXIT" (ESCI)** oppure premi il Tasto Ⓑ per tornare allo schermo del titolo.
Per i dettagli di ciascuna delle modalità disponibili, consulta le pagine corrispondenti, elencate qui sotto.

ARCADE	In questa modalità, gioca usando lo stesso percorso contenuto nella versione Arcade di Crazy Taxi.	p. 102
ORIGINAL	Seleziona questa modalità per giocare usando il percorso originale creato appositamente per Dreamcast.	p. 102
CRAZY BOX	Perfeziona le tue tecniche di guida col taxi superando questi esclusivi minigiochi.	p. 108
OPTIONS	Usa questa modalità per modificare varie impostazioni del gioco.	p. 111
RECORDS	Qui potrai visualizzare i record e le posizioni di classifica per ciascuna delle modalità di gioco.	p. 112
SAVE & LOAD	Usa questa modalità per salvare o caricare i dati del gioco, oppure per immettere i nomi per creare i file dei giocatori.	p. 113

MODALITA' ARCADE/ORIGINAL

Le modalità Arcade e Original hanno regole, contenuto e voci di menu identici. L'unica differenza fra queste due modalità è il percorso su cui giocherai.

Dopo aver selezionato "**ARCADE**" opurre "**ORIGINAL**" dal menu di selezione della modalità, appare il seguente menu. Usa ⬆ ⬇ sul Tasto D per selezionare una delle modalità e poi premi il Tasto Ⓐ per immettere la tua selezione. Scegli "**EXIT**" oppure premi il Tasto Ⓑ per tornare allo schermo del titolo.

PLAY BY ARCADE RULES (GIOCA CON LE REGOLE ARCADE)

Seleziona questa voce per giocare con le stesse regole usate nella versione Arcade di Crazy Taxi. Per i dettagli, vedi a pag. 105-107.

WORK FOR 3 MINUTES (GIOCA PER 3 MINUTI)

Gioca liberamente per tre minuti. Ti ricordiamo che in questa modalità non riceverai alcun bonus di tempo. (Vedi a pag. 105)

WORK FOR 5 MINUTES (GIOCA PER 5 MINUTI)

Gioca liberamente sul percorso arcade per cinque minuti. Ti ricordiamo che in questa modalità non riceverai alcun bonus di tempo.

WORK FOR 10 MINUTES (GIOCA PER 10 MINUTI)

Gioca liberamente per dieci minuti. Ti ricordiamo che in questa modalità non riceverai alcun bonus di tempo.

Menu per la Modalità Arcade

Menu per la Modalità Original

Mentre trasporti un cliente

Giunto a destinazione

DISPLAY DEL GIOCO

1. **Tempo per il Gioco:** quando questo tempo scende a 0, il gioco ha termine.
2. **Freccia Direzionale:** La freccia mostra la generale direzione della tua destinazione.
3. **Tariffe:** Il numero in alto è la **Tariffa Totale Guadagnata** ed è il totale di tutte le tariffe che hai guadagnato. Il numero in basso, invece, è la Tariffa per il tuo passeggero attuale, che include la tariffa base più qualsiasi mancia che ti sei guadagnato, e sarà aggiunta alla tariffa totale guadagnata quando avrai portato a **destinazione il cliente.**
4. **Manovre Pazze & Combinazioni:** Tutte le manovre pazze che hai eseguito appariranno qui, con un indicatore che conteggia tutte le successive combinazioni che riuscirai a portare a termine.
5. **Indicatore di Destinazione e Distanza:** una figura della posizione della tua destinazione ed un indicatore della distanza fino a destinazione, visualizzati quando il cliente sale sul tuo taxi. Premi il Tasto Ⓧ per visualizzare l'immagine mentre guidi.
6. **Tempo Limite del Cliente:** Se il tempo scende a 0 prima che tu giunga a destinazione, il cliente salta giù dal taxi senza pagarti.
7. **Indicatore della Marcia:** Mostra la marcia o la retromarcia attualmente innestata.
8. **Indicatore dei Bonus di Tempo:** Indica il bonus di tempo che ti sei aggiudicato arrivando in anticipo a destinazione. Il bonus del tempo è disponibile solo se giochi con la versione "PLAY BY ARCADE RULES" delle modalità arcade e original (per i dettagli, vedi a pag. **105**).
9. **Classifica:** Mostra la tua attuale posizione di classifica, rispetto alle classifiche totali.

Pausa nel Gioco

Per mettere in pausa il gioco e visualizzare il Menu di Pausa mentre giochi nelle modalità Arcade, Original o Crazy Box, premi il Tasto Start (Avvio). Poi premi ⬆ ⬇ sul Tasto D per selezionare una voce del menu e premi il Tasto Ⓐ per immettere la tua selezione. Oppure, premi il Tasto Start (Avvio) per uscire e proseguire.

EXIT: Selezionalo per uscire dal Menu di Pausa e continuare a giocare.
RETRY: Selezionalo per far ripartire l'attuale gioco, con lo stesso tassista e nella stessa modalità.
MENU: Selezionalo per uscire dal gioco corrente e tornare al menu di selezione della modalità.
VIBRATION: Se imposti su attivata (on) l'impostazione della Vibrazione nel menu delle Opzioni, usa ⬆ ⬇ per alternare questa funzione fra attivata/disattivata (ON/OFF). La funzione è disponibile solo quando usi un Vibration Pack.

SELEZIONE DEL TASSISTA

Dopo che hai selezionato una modalità di gioco dal menu delle modalità Arcade o Original, appare lo schermo di selezione del tassista.
Premi ⬆ ⬇ per selezionare una modalità ed il Tasto Ⓐ per immettere la tua selezione. Se il segnatempo scende a **0** prima che tu immetta una selezione, il programma seleziona automaticamente il tassista attualmente su schermo.

GIOCO TERMINATO

Quando il conto alla rovescia sul segnatempo del gioco giunge a **0**, il gioco termina ed appare lo schermo dei risultati. Se riesci ad ottenere una classificazione pari a **S**, il programma fa il playback della conclusione del gioco e dei ringraziamenti.

CUSTOMERS = Il numero totale di clienti portati a destinazione.
TOTAL EARNED = La somma di denaro totale che hai guadagnato.
CLASS = Questa valutazione delle tue abilità al volante si basa su un esame livellato dei tuoi guadagni cumulativi. Le classi disponibili, dalla migliore fino alla peggiore, sono **S, A, B, C, D, E** e **NO LICENSE (SENZA PATENTE).**
RANKING = Questa posizione è la tua classificazione a rapporto con i dati salvati. Se il tuo punteggio è troppo basso per la classificazione, su schermo appare il messaggio **OUT OF RANKING (FUORI CLASSIFICA)**.

N.B.: Le classifiche appaiono solo se giochi con la versione "PLAY BY ARCADE RULES" delle modalità Arcade e Original.

MENU SAVE (SALVA DATI)

Usa questo menu per salvare i risultati del gioco su un'unità VM. Premi ⬆ ⬇ per selezionare dove salvare i dati e poi premi il Tasto Ⓐ per immettere. Se non hai impostato alcun file per giocatori in cui salvare i dati, seleziona **Register a new name (Registra un nuovo nome)** e immetti un nuovo nome per creare un nuovo file (per i dettagli, vedi a pag. 113).

ANDAMENTO DEL GIOCO

1) Preleva un Cliente

I personaggi umani, che troverai in città con un simbolo "$" sopra la testa, indicano possibili clienti alla ricerca di un taxi. Per prelevare un cliente, devi frenare col taxi per fermarti completamente all'interno della **zona di stop** – il cerchio che appare attorno al cliente. Ora il cliente si avvicina automaticamente e sale a bordo del tuo taxi.

N.B.: Mentre aspetti che il cliente salga sul taxi, il segnatempo del gioco continua ad avanzare, ma non è possibile controllare il taxi.

2) Guida verso la tua Destinazione

Quando il cliente sale sul taxi, il display del gioco visualizza le 3 cose seguenti: L' **"Indicatore della Destinazione e della Distanza"** appare brevemente a sinistra, la **"Freccia Direzionale"** appare in alto al centro e il **"Tempo Limite del Cliente"** appare sopra la testa del cliente. Il tuo incarico consiste nel guidare nella direzione indicata dalla freccia e portare il cliente a destinazione prima che il tempo limite del cliente scenda a **"0"**. Se giungi a destinazione entro il tempo limite, riceverai la tariffa di base e le eventuali mance che il cliente ti dà, mostrando di apprezzare la tua ***"pazza"*** guida (vedi "Tariffario" e "Mance", a pag. 106).

3) Lascia il Cliente

Per lasciare il cliente, frena e ferma completamente il taxi entro la **zona di stop** verde delineata dal muro. Quando ti fermi il cliente scende automaticamente dal taxi e ti paga la tariffa (vedi a pag. 106), più tutte le mance che hai ricevuto.

N.B.: Mentre aspetti che il cliente scenda dal taxi, il segnatempo del gioco continua ad avanzare, ma non è possibile controllare il taxi.

Fai del tuo meglio per ripetere quante più volte possibile i 3 stadi di cui sopra, prima che che il segnatempo del gioco scenda a 0, per guadagnare un bel gruzzoletto di pazzi soldi!

I vari colori dell'icona **$** di ciascun cliente indicano la distanza relativa fino a destinazione, mentre le dimensioni della **zona di stop** attorno al cliente indicano la difficoltà relativa che troverai nel raggiungere quella destinazione.

VARIAZIONI DI COLORE DELL'ICONA $

DISTANZA FINO A DESTINAZIONE

VICINO ⟷ LONTANO

Rosso | Arancione | Giallo | Verde-Giallo | Verde

FACILE ⟷ DIFFICILE

DIMENSIONI DELLA ZONA DI STOP

TARIFFARIO

Tempi Limiti e Tariffa Totale Guadagnata

Dopo che un cliente sale sul tuo taxi, un numero appare sopra la sua testa ed inizia un conto alla rovescia. Questo è il tempo limite del cliente. Se tu riesci a portare quel cliente a destinazione entro il tempo limite, riceverai la **TARIFFA,** che viene successivamente aggiunta alla **TARIFFA TOTALE GUADAGNATA**. Se però non riesci a portare a destinazione il cliente prima che il conto alla rovescia scenda a **0,** il cliente salterà giù dal taxi senza pagarti.

Tariffe e Mance

I tre tipi di tariffe che puoi guadagnare sono i seguenti:

TARIFFA BASE

La tariffa base viene calcolata in base alla distanza fino alla destinazione. Quando il cliente sale sul taxi, l'ammontare appare in blu, sotto alla tariffa totale guadagnata, nella parte in alto a destra del display.

MANCE

I tassisti ricevono mance ogni volta che eseguono ***pazze*** manovre che fanno nel portare il cliente a destinazione. Ciascuna mancia viene aggiunta di volta in volta alla tariffa base.

TARIFFA BONUS

Quando un tassista arriva alla destinazione del cliente il programma fa la conversione di una tariffa bonus dal tempo rimasto dal tempo limite iniziale del cliente. La tariffa bonus viene aggiunta alla tariffa base proprio prima di pagare.

PER GUADAGNARE LE MANCE

Se il tassista riesce a soddisfare il cliente eseguendo una delle seguenti pazze manovre mentre lo porta a destinazione, riceverà una mancia dal cliente. Tutte le mance vanno ad aggiungersi alla tariffa base e poi alla tariffa totale guadagnata, all'arrivo a destinazione.

CRAZY JUMP

Usa le rampe di lancio o altri ostacoli elevati simili per volare col taxi.

CRAZY DRIFT

Continua a fare uno scivolone col taxi mentre giri.

CRAZY THROUGH

Passa vicinissimo agli altri veicoli che sorpassi per strada, senza sbatterci contro.

COMBINAZIONI Se riesci a guadagnarti mance in successione, il programma registra ogni combinazione eseguita sulla parte destra del display, continuando finché vai a cozzare contro un'altra vettura. Più combinazioni accumuli e maggiore sarà il valore delle mance, quindi fai il possibile per eseguire sempre combinazioni consecutive dove e quando puoi! Se fai un errore o cozzi contro un'altra vettura, il contatore delle combinazioni si riazzera.

BONUS DI TEMPO

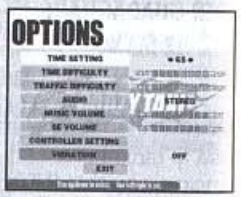
Quando il tassista porta il cliente a destinazione, l'eventuale tempo rimasto prima dello scadere del tempo limite del cliente viene trasformato in bonus di tempo, che il programma aggiunge al tempo del gioco. Più velocemente arrivi a destinazione, quindi, e maggiore sarà il bonus di tempo che riceverai. I bonus di tempo disponibili sono:

SPEEDY - VELOCE	NORMAL - NORMALE	SLOW - LENTO	BAD - SCADENTE
+5 secondi (Verde)	+2 secondi (Giallo)	Nessun bonus (Rosso)	Appare quando il cliente salta giù dal taxi senza pagare (Viola)

N.B.: I bonus di tempo sono disponibili solo nella versione "PLAY BY ARCADE RULES" delle modalità arcade e original.

MODALITA' CRAZY BOX

Usa i vari minigiochi disponibili in questa modalità per sviluppare e migliorare le tue abilità al volante. Premi ⬆ ⬇ ⬅ ➡ sul Tasto D per selezionare una modalità e poi premi il Tasto Ⓐ per immettere la tua selezione. Scegli **"EXIT"** oppure premi il Tasto Ⓑ per tornare allo schermo del titolo.



SELEZIONE DEL FILE DEL GIOCATORE

Prima usa ⬅ ➡ per selezionare il nome del giocatore che rappresenta il tuo file del giocatore. Se non vi sono file disponibili, seleziona **"NEW ENTRY"** e premi il Tasto Ⓐ per visualizzare lo schermo di immissione del nome. Ora immetti un nuovo nome per creare un file per un nuovo giocatore (per i dettagli, vedi a pag. 113).

SELEZIONE DEL TASSISTA

Usa ⬅ ➡ per selezionare una modalità e premi il Tasto Ⓐ per immettere la tua selezione.

MINIGIOCHI

Premi ⬆ ⬇ ⬅ ➡ per selezionare un minigioco a cui giocare, fra le opzioni su schermo. A destra appaiono le regole e le classifiche correnti per il minigioco selezionato. Premi il Tasto Start (Avvio) per visualizzare una finestra di consigli su come compleare con successo il minigioco selezionato. Premi nuovamente il Tasto Start (Avvio) per tornare al menu di selezione per Crazy Box. Per giocare al gioco che hai selezionato, premi il Tasto Ⓐ.

All'inizio del gioco nella modalità Crazy Box sono disponibili i minigiochi seguenti:

MINIGIOCHI

1 - 1 **CRAZY JUMP**

OBIETTIVO Salta col taxi dalla rampa di lancio e tocca terra dopo il punto K.

1 - 2 **CRAZY FLAG**

OBIETTIVO Raggiungi la bandierina posta direttamente dietro al taxi sull'altra parte della spiaggia, entro il tempo limite a tua disposizione.

1 - 3 **CRAZY BALLOONS**

OBIETTIVO Fai scoppiare tutti i palloncini sul campo entro il tempo limite a tua disposizione.

2 - 1 **CRAZY DRIFT**

OBIETTIVO Aggiudicati più di 15 combinazioni totali usando Crazy Drift entro il tempo limite a tua disposizione.

2 – 2 **CRAZY TURN**

OBIETTIVO Porta il cliente a destinazione entro il tempo limite a tua disposizione.

2 – 3 **CRAZY BOUND**

OBIETTIVO Porta il cliente a destinazione entro il tempo limite a tua disposizione, senza cadere in mare.

3 – 1 **CRAZY RUSH**

OBIETTIVO Porta tutti i cinque clienti alle rispettive destinazioni entro il tempo limite a tua disposizione.

3 – 2 **CRAZY JAM**

OBIETTIVO Porta tutti i tre clienti alle rispettive destinazioni, lungo strade trafficatissime, entro il tempo limite a tua disposizione.

3 – 3 **CRAZY POLE**

OBIETTIVO Porta tutti i clienti alle rispettive destinazioni entro il tempo limite a tua disposizione.

OPZIONI

Dal menu delle opzioni è possibile modificare le seguenti impostazioni del gioco. Premi ⬆ ⬇ sul Tasto D per selezionare una voce e poi ⬅ ➡ per modificare l'impostazione. Scegli **"EXIT"** oppure premi il Tasto Ⓑ per tornare al menu di selezione della modalità. Le impostazioni che è possibile modificare sono le seguenti:

NB: Ogni volta che modifichi le impostazioni delle opzioni, il programma carica automaticamente i dati nell'unità VM quando uscirai dal menu delle opzioni.

TIME SETTING - IMPOSTAZIONE DEL TEMPO

Regola l'impostazione del tempo limite delle modalità Arcade e Original per la modalità di gioco **"PLAY BY ARCADE RULES"**.

TIME DIFFICULTY - DIFFICOLTA' DEL TEMPO

Regola il livello di difficoltà del tempo delle modalità Arcade e Original per la modalità di gioco **"PLAY BY ARCADE RULES"**.

TRAFFIC DIFFICULTY - DIFFICOLTA' DEL TRAFFICO

Regola il livello di difficoltà del traffico delle modalità Arcade e Original per la modalità di gioco **"PLAY BY ARCADE RULES"**.

AUDIO - SONORO

Imposta la diffusione che preferisci per il sonoro, fra **MONO** e **STEREO**.

MUSIC VOLUME - VOLUME DELLA MUSICA

Regola il volume per la musica di sottofondo.

SE VOLUME - VOLUME DEGLI ES

Regola il volume per gli effetti sonori (ES).

CONTROLLER SETTING - IMPOSTAZIONE DEL CONTROLLER

Premi il Tasto Ⓐ per visualizzare lo schermo con le impostazioni del controller e poi seleziona un tipo di impostazione per il Controller Dreamcast o il Race Controller.

VIBRATION - VIBRAZIONE

Impostala su attivata **"ON"** quando usi un Vibration Pack per il gioco. Questa impostazione si attiva solo se inserisci un Vibration Pack nell'Ingresso di Espansione 2 sul Controller Dreamcast.

I RECORD

Qui potrai visualizzare tutti i record e le posizioni di classifica che hai ottenuto in tutte le modalità di gioco. Premi ⬆ ⬇ sul Tasto D per selezionare una voce, quindi premi il Tasto Ⓐ per immettere la tua selezione. Scegli **"EXIT"** oppure premi il Tasto Ⓑ per tornare al menu di selezione della modalità.

TOTAL RECORDS - RECORD TOTALI Selezionali per visualizzare tutti i record per ciascun giocatore in tutte le modalità.

_ _ _ RECORDS Seleziona un file di un giocatore tra le opzioni su schermo, per visualizzare i record individuali di quel giocatore.

RECORDS MENU - MENU DEI RECORD

Premi ⬆ ⬇ sul Tasto D per selezionare una modalità dalle tre opzioni visualizzate sulla sinistra, poi premi ⬅ ➡ per spostarti in avanti e indietro fra le pagine. Scegli **"EXIT"** e premi il Tasto Ⓐ per tornare al menu dei Record.

AC — **Record della Modalità Arcade**

OR — **Record della Modalità Original**

CB — **Record della Modalità Crazy Box**

TOTAL RECORDS - RECORD TOTALI

license: La classe che ti sei aggiudicato per la tua patente (appare solo con i record di AC/OR).

earned: La somma totale di denaro che hai guadagnato (appare solo con i record AC/OR).

cabbie: Il tassista usato.

name: Il nome del giocatore che ha conquistato il record (appare solo con i TOTAL RECORDS).

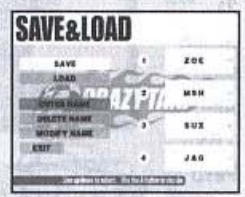
ranking: La posizione totale di classifica per ciascun gioco completato con successo (appare solo con i record CB).

score: Il punteggio conquistato (appare solo nei record CB).

date: La data di immissione di un record (appare solo con i _ _ _ records).

SALVA E CARICA I DATI

Qui potrai salvare e caricare i dati del gioco, immettere un nome per creare un nuovo file per il giocatore o modificare il nome di un file per un giocatore corrente. Premi ⬆ ⬇ sul Tasto D per selezionare una voce, poi il Tasto Ⓐ per immettere la tua selezione. Scegli **"EXIT"** oppure premi il Tasto Ⓑ per tornare al menu di selezione della modalità.



SAVE - SALVA

Selezionalo per salvare su VM tutte le impostazioni di gioco ed i record correnti.

LOAD - CARICA

Selezionalo per caricare da VM i dati precedentemente salvati.

ENTER NAME - IMMETTI NOME

Selezionalo per immettere un nuovo nome e creare un nuovo file per il giocatore. Per la procedura di immissione del nome, vedere qui di seguito.

DELETE NAME - ELIMINA NOME

Selezionalo per eliminare il file di un giocatore. Premi ⬆ ⬇ sul Tasto D per selezionare un file, quindi premi il Tasto Ⓐ. Quando appare la finestra di conferma dell'eliminazione, seleziona **"yes" (sì)** per eliminare il file, oppure **"no"** per annullare l'eliminazione e tornare al menu di Salva e Carica i dati.

MODIFY NAME - MODIFICA NOME

Selezionalo per modificare il nome di un giocatore. Premi ⬆ ⬇ sul Tasto D per selezionare un file, quindi premi il Tasto Ⓐ. Per la procedura di immissione, vedere qui di seguito.

IMMISSIONE DEL NOME

Potrai usare fino a tre caratteri per ciascun nome immesso per creare un file per giocatore. Premi ⬆ ⬇ sul Tasto D per selezionare una lettera, poi premi ⬅ ➡per spostare il cursore. Ora premi il Tasto Ⓐ per immettere il nome. Premi il Tasto Ⓑ per uscire dalla funzione di immissione del nome senza immettere alcun nome.Potrai creare fino a quattro file per giocatori e conservarli per salvare i dati di gioco.

IMMISSIONE DEL NOME

AXEL

Età
21
Sesso
Maschile
Altezza
1,83m
Peso
72kg

N. di Targa: **1NOM155** = "I no miss"
Significato: "Io errori non ne faccio".

Questo tipo un po' menefreghista e dallo sguardo pericoloso ha un caratteraccio ed è noto perché perde subito la calma per un nonnulla! L'unico motivo per cui lavora come tassista è che la considera l'attività più "cool" dell'universo. Axel fa sempre divertire i clienti mentre li porta a destinazione con il suo classico taxi degli anni '60, quindi guadagna un sacco di mance. Per quanto lo riguarda, fare il tassista è la massima aspirazione professionale.
Nel tempo libero Axel cerca di rimorchiare donne, oppure suona il basso (e canta) con la sua band punk. Altrimenti lo puoi anche vedere alle prese con sport estremi, come il surf o lo snowboarding. Detto questo, Axel è davvero un po' troppo menefreghista, quindi la sua band cambia componenti quasi ogni giorno e le donne resistono davvero poco. Beh, non si può avere tutto dalla vita, no?
Insomma, Axel non è perfetto, ma grazie al suo carattere aperto e alla sua allegria, ti promettiamo che finirai per affezionarti a lui. La sua migliore qualità è che è davvero un asso nel mediare quando ci sono guai o quando scoppiano liti tra i suoi numerosissimi amici.

GENA

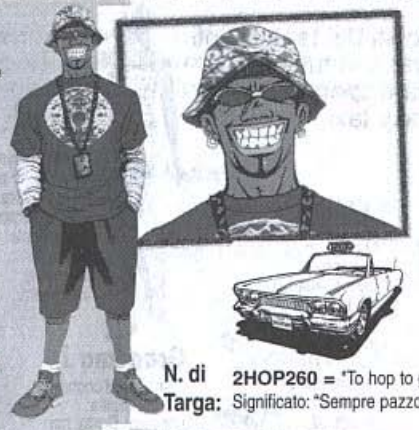
Età
23
Sesso
Femminile
Altezza
1,74m
Peso
??? kg

N. di Targa: **5EXY515** = "Sexy Sis"
Significato: "Donna Sessualmente Attraente!"

Se volessimo descrivere Gena in due parole, indubbiamente diremmo "cool & sexy". Appassionata di motori, per lei fare il tassista significa semplicemente avere la possibilità di stare in macchina tutto il santo giorno!
Sebbene a Gena non interessi veramente soddisfare i clienti, non perde certo tempo. Quando qualcuno le chiede se non pensa di essere più tagliata per fare il pilota di Formula 1, Gena si limita a ridacchiare e risponde: "Ma va! sfrecciare lungo le strade trafficate mi dà di quei brividi... Non ci rinuncierei mai e poi mai!"
Quando Gena non lavora a bordo del suo amatissimo taxi, la troverai quasi sicuramente distesa sotto di esso, spendendo tutto il tempo e il denaro che ha in messe a punto, manutenzione e pulizia minuziosissime. Tutti i soldi che fa col taxi vengono spesi sulla macchina. Ma nonostante la sua fissazione col taxi, non sono pochi gli uomini attratti dalla bellezza di Gena. E lei? Si limita a scrollare le spalle, anzi storce il bel nasino davanti agli uomini che cercano di conquistarsi i suoi favori. Chiaramente il suo folle amore è il suo adoratissimo taxi!

B.D. JOE

Età
25
Sesso
Maschile
Altezza
1,80m
Peso
75kg



N. di Targa: **2HOP260** = "To hop to go"
Significato: "Sempre pazzo scatenato!"

Sempre cordiale ed allegro: ecco il nostro B. D. Joe. Per lui, guidare un taxi è un modo per eccellere a: "rendere felice la gente". B. D. Joe raggiunge l'apice della felicità se riesce a far sorridere i clienti, sia come asso al volante che con le sue ottime tecniche di conversazione.
Anche quando non guida il taxi B. D. Joe è abbastanza famoso come provetto artista popolare. Bastano un paio di bidoni e qualche coperchio gettato via, un paio di bacchette da batterista, e B. D. Joe ti farà andare fuori di testa con la sua grande abilità di musicista. Il suo ritmo non ha davvero nulla da invidiare a molti cosiddetti musicisti di "professione" e spesso la gente gli chiede perché non prova a sfondare professionalmente. Ma B. D. Joe ride e basta, e risponde che per lui far sorridere la gente è una ricompensa più che sufficiente. Inoltre, spiega, "fare il tassista E' TROPPO divertente"!
Negli ultimi tempi B. D. Joe ha preso gusto a fare trucchi con le carte. Perché, chiederai tu? Ma è ovvio: così può far felici tutti, sempre, ovunque!

GUS

Età
42
Sesso
Maschile
Altezza
1,77m
Peso
85kg

N. di Targa: **ONLY777** = "Only 777"
Significato: "Nella vita ho un solo scopo: fare tredici!"

Gus è un vagabondo di bell'aspetto (se ti piacciono i tipi un po' malinconici), un vero sinonimo di "cool". Ha l'onore di essere stato il primo tassista a guidare in stile "pazzo". Da giovane Gus era un hooligan davvero selvaggio e incontrollabile, egoista come non pochi, che odiava perdere e che doveva essere il numero 1, a qualunque costo. Gus è affascinato dalle cose nuove, quindi non ha mancato di apprezzare quella tendenza unica e totalmente cool della "pazza" guida. Lui, che esplora le nuove mode prima che ancora la gente sappia che esistono, allora non aveva la macchina e prendeva i taxi come noi poveri mortali. In un lampo di ispirazione, però, decise di comprare un vecchio macinino del 1955. Così nacque il "trend" per crazy taxi.
Quando non guida, Gus solitamente gioca a carte. Alla fine del suo turno si trova con i suoi compagni di poker (come c'è da aspettarsi, i compagni cambiano ogni sera!). Per passare il tempo, si cimenta con poker, black jack e baccarat. Un vantaggio per Gus è che con il gioco d'azzardo ha imparato a capire i sottili meccanismi della strategia. Questo lo ho reso meno ossessionato dall'idea di dover vincere sempre. Insomma, paradossalmente perdere lo ha fatto diventare una persona migliore!

I CLIENTI

Ecco alcuni dei tanti clienti che troverai in tutta la città, alla disperata ricerca di un craxy taxi.

Cindy

Questa giovane e carinissima studentessa liceale studia psicologia e va letteralmente pazza per il junk food!

Rachel

Questa giovane donna, che per lavoro lavora volontariamente in ospedale, sogna di diventare infermiera.

Dan

Uno studente universitario in economia, nel bel mezzo di una tesi sull'impatto economico dell'industria della moda sui mercati mondiali.

Grandma J

Tieni ben d'occhio questa arzilla nonnina! Certo, non è facile non accorgersi di Nonna Jessica con questi suoi pigiama shocking!

Biff

Un fanatico del baseball, Biff non perde mai nessuna partita, anzi se la sua squadra gioca in trasferta, viaggia in elicottero per vederla giocare!

Kim

Questo turista è in perenne corsa fra un'attrazione e l'altra, armato della sua fedele videocamera. Che aspetti? Sorridi!

Buzz

Un punk rocker incallito, che ha l'abitudine di spuntare come un fungo nei posti più inaspettati!

Pierre

Un giovane romantico e sfortunato in amore, che passa tutto il tempo (e spende tutti i suoi soldi) correndo dietro alle donne. Per lui un novo giorno significa nuove possibili conquiste!

MANUAL CREDITS

The following credits list the staff responsible for the manual production and localisation marketing for the European version of Crazy Taxi. Credits for the original development staff of the game are listed in the credits of the game itself.

SEGA of Japan Manual Production

Writer/Translator/DTP
Monika Hudgins

Design
Takashi Nishimura

Writer
Fumiaki Tomura

Supervisor
Kaoru Ichigozaki

SEGA of Europe Product Development

Senior Producer
Kats Sato

Producer
Jose Aller

Test Manager
Jason Cumberbatch

Language Translators
Roberto Parraga
Dave Thompson
Angelica Michitsch

Marketing

Marketing Director
Giles Thomas

Product Marketing Manager
Jim Pride

Package Designer
Paul Jerem

Manual Support
Sarah Ward

Hints and Tips Telephone Lines

UK - 09067 53 22 22
Calls cost 75p per minute at all times. Please ask bill payer's permission before calling.

FRANCE - 0892 68 08 55
Coût de l'appel 2.23 fr/min TTC-edité par connection

GERMANY - 0190 78 00 09
Legion DM2.42/min

SPAIN - 902 492 492
Se aplica tarifa de llamada local