

# RIVERHILL SOFT PC NEWS

たのしさソクソク、  
リバーヒルソフトの  
スーパーCD-ROM<sup>2</sup>

リバーヒルソフト  
スーパーCD-ROM<sup>2</sup>  
スーパーディスク  
グラフィ!!



プリンス・オブ・  
ペルシャ

ACT 価格:6,800円



トップをねらえ!  
GUNBUSTER Vol.1

デジコミ 価格:6,800円



ブライII  
闇皇帝の逆襲

RPG 価格:7,800円



トップをねらえ!  
GUNBUSTER Vol.2

デジコミ 価格:7,800円



機動警察パトレイバー  
グリフォン篇

デジコミ 価格:7,800円



フェイスボール

ACT 価格:6,800円



プリンセス・ミネルバ

RPG 価格:7,800円

※価格はすべて税別です。

© TENKY/HEADROOM  
© 1994 RIVERHILL SOFT INC.

RHCD4009



株式会社 リバーヒルソフト

福岡市中央区大手門1-1-12 大手門バインビル6F 〒810  
TEL.092-771-3217 FAX.092-751-5265

HE  
system  
PC Engine

SUPER  
CD-ROM<sup>2</sup> SYSTEM

ARCADE  
CD-ROM 対応





このたびはリバーヒルソフトのゲームソフトをお買い上げいただき、誠にありがとうございました。  
ご使用前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。

## ●ARCADE CD-ROM<sup>2</sup>ソフト使用上の注意

- ①PCエンジン、CD-ROMなどハードの接続及び動作方法に関しましては、各機器に付属の「取扱説明書」を必ずご熟読の上ご使用ください。
- ②CD-ROMディスクには表と裏があります。必ずゲームタイトルが印刷されている面を上にしてセッティングしてください。
- ③ゲームプレイ中にCD-ROMプレイヤーの蓋を開けたり、CD-ROM本体に振動を与えないでください。正常なプレイが出来なかったり、本体やソフトを痛める場合があります。

## ●健康に関する注意

本機を使用される場合は、極力疲れた状態で使用することは避け、テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。長時間ゲームを続ける場合は健康のため、1時間ごとに10～15分の休みをとってください。

ごく稀に、強い光の刺激や、光の点滅を受けている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状が現れるという例が報告されています。こうした症状を経験したことのある人は、テレビゲームをする前に必ず医師に相談してください。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師に相談してください。

このCD-ROM<sup>2</sup>ディスクは、「**ARCADE CD-ROM<sup>2</sup>**」対応ソフトです。  
「**SUPER CD-ROM<sup>2</sup>**」でも動作しますが、CD-ROM<sup>2</sup>システムには、「アーケードカードPro」、SUPER CD-ROM<sup>2</sup>システムには、「アーケードカードDuo」を使用すると快適にプレイできます。

※CD-ROMディスクは、音楽用CDプレーヤーでは、使用しないでください。コンピュータ用データがオーディオ機器に悪影響を及ぼす場合があります。

# 卒業 Neo generation

私立清華女子高等学校  
生徒指導の手引き

## もくじ

- ゲームの遊び方 ..... P. 2
- 画面の見方 ..... P. 4
- コマンド説明..... P. 6
- 新任教師におくる指導ポイント① ..... P. 8
- 生徒紹介 ..... P. 9
- 新任教師におくる指導ポイント② ..... P.12



# ゲームの遊び方

## ■ゲームのスタート

ディスクをセットし、RUNボタンを押すとオープニングに続いてタイトル画面になります(オープニングは1ボタンでキャンセルできます)。タイトル画面でRUNボタンを押すとセーブデータファイルが表示されますので、初めてプレイするときは『最初から始める』、続きからプレイするときはそのデータを選択してください。



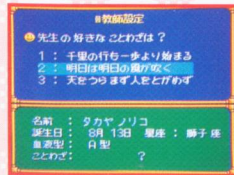
## ■ 名前の入力

教師の名字と名前を別々に入力します。漢字やひらがななど入力する文字のタイプを選び、十字キーで入力したい文字にカーソルを合わせて I ボタンで決定です (II ボタンで入力した文字をキャンセルできます)。入力し終わったら『決』のアイコンにカーソルを合わせ、I ボタンを押してください。漢字の入力は、入力したい文字を音読みしたときの先頭の文字にカーソルを合わせると一覧が表示されます。



## ■教師データの入力

教師のデータを入力します。  
「バースデー」「血液型」  
「好きなことわざ」をそれぞれ選んで入力してください。



## ■ゲームの進め方

5人の生徒には、それぞれ個性と能力に合わせて10種類のパラメータが設定されています。この数値は、生徒たちが年間の授業や課題をこなすことによって変化します。ただし、週末や夏休み、冬休みなど生徒たちが自分で決める課題には多くの問題があるので要チェック。指導が必要ならばスケジュールを変更して生徒の能力を効率的に伸ばしてあげてください。



## ■アーケードカードをご使用になる方へ

この『卒業 II』は、アーケードカード(別売)対応ソフトです。アーケードカードを使用すると、画面切り替えの読み込みが短くなり、より快適にゲームをお楽しみいただけます。また、「設定」の「週末の音声」をOFFにするとゲーム中のほとんどのBGMがCDのサウンドになります。



# 清華女子高等学校年間行事一覽

4月10日(月)	始業式	10月20日(金)	中間試験
5月14日(日)	演劇祭	11月12日(日)	清華祭
26日(金)	中間試験	12月15日(金)	期末試験
6月11日(日)	クラスマッチ	22日(金)	終業式
7月14日(金)	期末試験	1月8日(月)	始業式
15日(土)	終業式	3月2日(土)	受験日
9月1日(金)	始業式	10日(日)	卒業式
10月8日(日)	体育祭		



# 画面の見方

英語	国語	数学	評価
石橋	8	9	7 100
犬塚	3	5	4 100
桜井	8	3	4 100
谷	4	4	5 100
安田	7	7	8 100

4月10日(日) 授業開始 授業科目 指導方針 指導生徒

7 石橋 犬塚 桜井 谷 安田  
基本 +2 +1 +2 +1 +3



犬塚	54	11
HP	65	
体力	48	
好感	48	
敬意	27	
品位	34	
無理をさせない	38	
人気と力	33	
向学	101	
英語	143	
数学	114	

4月22日(土) 教会 6

## ■平日基本画面

- 友人関係バロメータ(FRIENDLY)**: クラス全体の、生徒たちの仲の良さをあらわします。
- 余裕バロメータ(RELAX)**: 生徒たちの、受験に対する余裕度をあらわします。
- 各科目の10段階評価**: 生徒の各科目の学力と全体評価を表示します。
- 指導方針**: 今設定されている、その週に行われる授業の方針をあらわします。
- 日付**: 今日の日付です。
- 基本コマンドウィンドウ**: それぞれのコマンドを選択すると、サブコマンドが表示されます。
- 指導効果**: 現在設定している授業科目や指導方針、席順などによって期待できる、1日ごとの学力上昇の基本値を表示します。

## ■平日授業中画面

- 教室画面**: 授業を受けている生徒たちの様子をあらわします。病気で休んだりサボったりすると名前と状態・行き先しか表示されません。
- 学力上昇表示欄**: その週の授業で、どれだけ学力が上昇したかを表示します。ゲージ上の勳章マーク1つで学力が10上昇したことをあらわします。

## ■週末画面

- 職員室・校外画面**: 週末に会った生徒の状態を表示して指導します。教師の行先によって背景が変化します。
- パラメータ表示**: 週末の行動によって生徒たちのパラメータがどう変化したかをあらわします。
- 生徒指導コマンド**: 会った生徒をどう指導するかを選択します。



## ●パラメータ説明

- HP**: 生徒の体調。数値が減ると、疲労や病気になる。
- 体力**: 生徒の基礎体力。
- 好意**: 教師に対する好意。低いと生徒が言うことをきかなくなる。
- 敬意**: 教師に対する敬意。低いと生徒の出席率が下がり、必要以上に高くなると生徒にプレッシャーを与えてしまう。
- 品位**: 低いと素行が乱れ、高いと失恋したときなどに、大きな精神的ダメージを受ける。
- 魅力**: 生徒の魅力度。高ければ友達とのなかよし度が上がりやすくなる。
- 向学**: 生徒の向学心。高いと積極的に勉強するようになるが、高すぎると落ちつきがなくなる。
- 英語・国語・数学**: 生徒の各科目の学力。
- 評価**: 学校や教師の間での評判のよさ。試験などの結果で変化し、不良行為が発覚すると減少。値が0になると退学になる。
- 成績評価**: 生徒たちの学力を10段階で評価。



# コマンド説明

## ■平日のコマンド

平日の授業を実行するためのコマンドです。授業を効率よく進めるために、生徒の状態をよ〜く見て設定しましょう。

### 授業

- 授業開始**: その週の授業を実行します。
- 授業科目**: その週の授業の科目を決定します。
- 指導方針**: 授業の方針を決定します。
- 指導生徒**: その週の授業で重点的に指導する生徒を決定します。

### 指導方針について

指導方針には、それぞれ以下のような効果があります。

	優しく	厳しく	自習
HP減少	-1/日	-2/日	ほとんどなし
出席率	普通	高い	?
向学心	向上	低下	?



### 情報

- 座席変更**: 生徒の席順を変更します。十字キーの左右で席を変えたい生徒を決め、I ボタンを押してください。次に誰と替えるかを決めて I ボタンを押すと席が入れ替わります。
- 個人情報**: 生徒ひとりひとりの状態を見ることがでます。十字キーの左右で生徒選択、上下で見たいデータを選びます。
- 生徒情報**: 5人の生徒のパラメータを一覧表で見ることができます。
- 教師情報**: スタート時に入力した教師データと現在の所持金などが表示されます。
- 行事一覧**: 学校行事の一覧です。終わったものはグレーで表示されます。



## システム

- セーブ**: 現在の状態をセーブします。任意のファイルを選択し、I ボタンを押してください。
- ロード**: セーブデータの続きをプレイするときに選択します。続きをプレイしたいデータを選択し、I ボタンを押してください。
- 設定**: ゲームをプレイする上での条件や機能などを設定します。
  - ◆平日授業の自動進行 ON: 月〜金まで自動的に授業が進行します。  
OFF: 1日ごとに I ボタンを押すと翌日の授業になります。
  - ◆授業スピード: 授業の進行スピードを設定します。
  - ◆行事アラーム: ONにすると、事前に行事を知らせます。
  - ◆週末の音声: OFFにすると、週末に出会った生徒の音声が出なくなります。  
(アーケードカードをご使用の場合はOFFにすると、ゲーム中のほとんどのBGMをCDサウンドで楽しめます。)
  - ◆パターン選択: パッド操作の設定をします。A〜Dの4つのパターンに設定できますので、好きな設定でプレイしてください。また6ボタンパッドにも対応しています。

## ■週末のコマンド

週末の行動を実行するコマンドです。職員室か校外に行き、出会った生徒の指導をします。なお情報・システムのコマンドは平日と同じです。

### 行動

- 週末開始**: 週末のスケジュールを実行します。
- 教師先行**: 教師の週末の行先を決定します。職員室か校外かを決めてください。
- 生徒行動**: 生徒の週末スケジュールを変更します。指導できる生徒は1人だけです。変更したい生徒のスケジュールにカーソルを合わせて、何をさせるかを決定してください。
  - ◆補習〜3科目の中から、補習をさせて学力の弱点を補強します。
  - ◆しつけ〜学力以外の能力を高めるコマンドです。
  - ◆休ませる〜HPを回復させます。





# 新任教師におくる指導ポイント1

## ■座席を変更してみよう!

授業中の5人の席順を変えるといろいろな変化が起こるんだ。じっくり研究して、生徒が授業に集中できるよう心がけよう!

- ①前列に座らせると、指導効果の基本値がアップするが、後列に比べてHP消費は大きくなる。
- ②後列に長い間座らせていると、好意や敬意がダウン。
- ③前列の生徒が授業をサボると、出席している生徒の敬意がダウン。後列の生徒がサボってもあまり影響はない。

8座席変更

なかよし度	なかよし度
石橋	9999
犬塚	9999
解井	9999
谷	9999
安田	9999
石橋	9999
犬塚	9999
解井	9999
谷	9999
安田	9999
基本	+0 +5 +2 +0 +3

……などなど

## ■週末の指導について

週末は、生徒個人を直接指導できるチャンス。生徒たちの状態に合わせて、タイムリーな指導をしよう。

### ●職員室の場合

週末のスケジュールが終了すると、個人面談ができるんだ。面談できる生徒は1人だけ。『フキゲン』や『不信』など状態のよくない生徒に効果的だ。時には生徒にプレゼントをしたり、厳しく注意を与えることも必要だぞ!

### ●校外の場合

校外では、スケジュールが終了すると下のような行動が可能になるんだ。

- ◆『追跡調査』 ~生徒たちの日常の行動をチェック。
- ◆『家出捜索』 ~家出をしてしまった生徒を捜しに出かけるコマンド。
- ◆『食事に誘う』 ~生徒1人と食事をするコマンド。生徒のHPが回復したり、パラメータが変化することもある。

職員室

解井	HP	66
解井	体力	83
解井	好意	78
解井	敬意	61
解井	品位	41
解井	能力	95
解井	向学	28
解井	英語	308
解井	国語	103
解井	数学	84

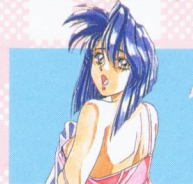
教師行動

石橋	HP	43
石橋	体力	52
石橋	好意	50
石橋	敬意	68
石橋	品位	77
石橋	能力	99
石橋	向学	356
石橋	英語	399
石橋	数学	284

# 生徒紹介

## ■清華女子高等学校3年B組 生徒紹介

あなたがこれからの1年間受け持つことになる、5人の生徒をここに紹介しましょう。ただの女子高生だからって甘く見てはいけません。ひとクセもふたクセもある、いわば問題児……いやいや、超個性派の女の子たちなのですから。ときにはやさしく、ときには厳しく指導して、無事卒業させてあげてください。



## 石橋美佐子

MISAKO ISHIBASHI (声:南場千絵子)

- 誕生日:10月21日(天秤座)
- 血液型:O型
- 得意な科目:英語、国語
- 苦手な科目:音楽

責任感が強くリーダーシップにあふれ、成績優秀。まじめ一方の性格のためあまり融通がきかず、クラスメイトに少々煙たがられている。性格的に自立している反面さびしがり屋。





# 犬塚さおり

SAORI INUZUKA (声: 萩森侖子)

- 誕生日: 2月18日(水瓶座)
- 血液型: O型
- 得意な科目: 国語
- 苦手な科目: 家庭科

男勝りな性格。中学時代に大阪から引っ越してきたが、いまだに大阪弁は抜けない。勉強嫌いで、人生は実力でわたるものだと考えている。根は優しい性格で姉御肌的存在。



# 谷 由利佳

YURIKA TANI (声: 鈴木砂織)

- 誕生日: 5月17日(牡牛座)
- 血液型: O型
- 得意な科目: 数学
- 苦手な科目: 物理、科学、倫理社会

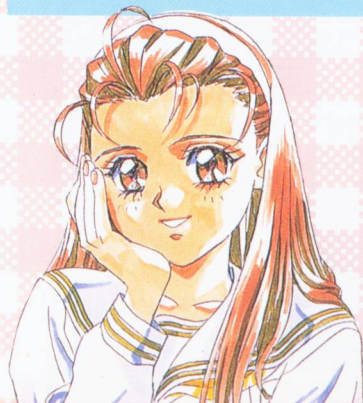
元気で明るいのはいいのだが、オッチョコチョイな性格でトラブルメーカー的存在になることも。が、何しろ無邪気なのでたいがいことは許されてしまう。恐ろしく物覚えが悪い。



# シンディ桜井

CINDY SAKURAI (声: 浦和めぐみ)

- 誕生日: 8月23日(乙女座)
- 血液型: AB型
- 得意な科目: 英語
- 苦手な科目: 英語以外には興味がないういブラジルからの帰国子女。ひたすら明るく開放的で、クラスのムードメーカー的存在。ちょっとびりハメをはずしがちで、成績、異性交遊、校則違反などで何かと問題になる。



# 安田舞奈

MAINA YASUDA (声: 中島千里)

- 誕生日: 6月4日(双子座)
- 血液型: B型
- 得意な科目: 英語、数学
- 苦手な科目: 体育

両親とも世界的に知られた芸術家だけあって非常に多感で繊細な感受性を持っている。意外にもコンピュータ等の機械関係に強い。いわゆる箱入り娘なので世間知らずな面も見られる。



# 新任教師におくる指導ポイント②

## ■イベントについて

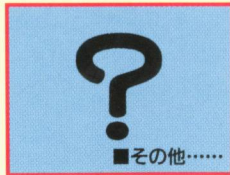
1年の間には通常の課題や学校行事以外にもさまざまなイベントが発生します。



■学校行事



■週末の追跡調査



■その他……

### カラオケ機能について

ある条件を満たすと、カラオケ機能のあるイベントが発生します。この曲はステレオ仕様となっており、右チャンネルでボーカル入り、左チャンネルでカラオケがそれぞれ楽しめます。ただし、モノラル仕様のモニターでお楽しみの場合は、音量が小さく聞こえますのでご了承ください。モノラルでお楽しみの場合は、音声入力のケーブルを以下のように接続してください。

①ボーカル入りを聞く場合：白いケーブル ②カラオケを聞く場合：赤いケーブル

### ●夏休み中・冬休み中について

休みになると、平日は「休業日程」で生徒の行動方針を決めます。週末は、生徒がハメをはずさないように「追跡調査」をします。ただし、調査ができるのは1人だけです。そのあとは通常の週末と同じです。



## CAST & STAFF

企画・原作	ヘッドルーム
キャラクターデザイン	こばやしひよこ
Voice Cast	南場 千絵子 (石橋美佐子) 萩森 侑子 (大塚さおり) 浦和めぐみ (シンディ桜井) 鈴木 砂織 (谷 由利佳) 中島 千里 (安田 舞奈)
プロデュース	岡崎 一博
ディレクション	川崎 由美
コンバート・デザイン	重松 純二
プログラム	柳井 卓也 (クロストーク) 三谷 和久 (クロストーク)
デザイン監修	重松 純二
CG監修	大村 政幸
CG進行	八坂 圭祐 (日本イメージワークス)
CG制作	竹山 諒一 大野 久美 中江 華子 山田 朋奈 山田 梨沙
サウンド	溝口 功
音声編集	稲岡 健
広報	原 清和
アート・コーディネイト	小林 哲人
マニュアル・デザイン	富上 勝也 (プランニング・ロケッツ)
パッケージ・イラスト	こばやしひよこ

Special Thanks To	古市 利雄 (青ニプロダクション)
	鈴木 理香 宮崎 慈彦 大沼 明夫 石井 君子 友枝みどり 阿部 洋一

制作協力	ヘッドルーム 有限会社 日本イメージワークス 有限会社 テンキー
製作	株式会社 リバーヒルソフト

### ●オリジナル版 卒業II

プロデュース	小野本圭一 成田 伸子 窪田 正義 福山 邦彦 溝口 功 佐藤 伸 構成 鹿妻 秀行 デザイン監修 真島真太郎 CG監修 室本 博 デザイン こばやしひよこ 音楽 岩垂 徳行 大熊 謙一 谷本 真規 江島 淳 開発管理 大田黒鉄也 技術サポート 玉里 栄二 プチキャラデザイン 竹内 信和 総監督 竹内 信和
--------	---

## CD-ROMディスク保管上の注意

- ※ 信号読みとり面 (レーベル面の反対側の光った面) を汚さないよう注意してください。汚れた場合は、柔らかい布で軽く拭き取ってください。
- ※ ディスクにキズをつけないようにしてください。ケースからの出し入れの際は、すりキズをつけないよう特に注意してください。
- ※ レーベル面にシールを貼ったり、マジックなどで文字を書くのも厳禁です。読みとり面にキズをつける恐れがあります。
- ※ プレイ後は元のケースに入れて、高温・多湿・直射日光をさけて保管してください。