

H
system
PC Engine

Vol.1
© 1988 IREM CORP.

VIGILANTE

ビジランテ

TM

Innovations in Recreational Electronic Media
irem
IREM CORPORATION

HuCARD

このたびはアイレムのHuCARD「VIGILANTE(ビジランテ)」をお買
い上げいただき、誠にありがとうございました。ご使用の前に、取扱い方、使
用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法で
ご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

Story	1
ゲーム内容	2
コントロール	4
ローグス団リストと得点	6
これを知っておこう!!	8
使用上の注意	9

1988 NEW YORK DARK STORY

ニューヨーク ダーク ストーリー

法も秩序もない裏通りやダウンタウン。それが、華やかな
大都会ニューヨークの、もうひとつの顔だ！ 愛する
マドンナを悪のローグス団にさらわれた
ビジランテは、敵地へ単身なぐりこ
む。ナイフやピストルで迫るモヒ
カン野郎たち。素手とヌンチャク
を武器に戦え。スリル&エキサイ
ティング。キミは時代のヒーロー
になれるか？



NEW
YORKER
ON

ゲーム内容

メインストリートからスクラップ場、ブルックリンブリッジ、裏通り、そしてファイナルラウンドと全5ステージ。待ちぶせる敵はモヒカンヘヤーやスパイクヘヤー野郎。ナイフ、鎖、バイク、ピストルと仁徳無視の襲撃に立ち向い、素手とヌンチャクを武器にさらわれたマドンナを救い出して下さい。



● ステージクリア

ボスを倒したあと車のそば、またはビルの入り口まで行くとステージクリアになります。



● アイテム

通路に落ちているヌンチャクを拾って下さい。敵に早くダメージをあたえることができます。ただし、攻撃を受けてはじきとばされると、そのヌンチャクは使えなくなります。



DONT
WALK

BANGBANG

コントロール

●画面表示 がめんひょうじ 画面表示は次のような意味になっています。



- ★ プレイヤーは **PLAYER** のエネルギーゲージが0になるか、TIME (残り時間) が0になると1人OUTです。
- ★ ボスは **ENEMY** のエネルギーゲージが0になると倒したことになります。
- ★ プレイヤーの持ち数は3人です。持ち数がなくなるとGAME OVERです。
- ★ 得点は5000点で、プレイヤー数が1人増えます。
- ★ コンティニューは3回まで使えます。
- ★ ゲームは5ステージ(最終ステージ)をクリアするとGAME OVERです。

●パッドの使い方 つかかた



●ふりはらい

ボスや手下につかまえられた時に使います。方向キー、ボタンII、ボタンIIIのいずれかを連打するとふりはらいをします。

だん とくてん ログス団リストと得点(pts)

BOSS 500pts



※1人の手下がついてるので20ptsプラスになります。

レイジング バイソン
RAGING BISON
 特長：首をしめあげ、強力なパンチがとぶ。

BOSS 1000pts



※1人500ptsになっています。

マッド ブラザーズ
MAD BROTHERS
 特長：動作が機敏でジャンプキックが得意。

BOSS 500pts



クラッシャー グール
CRUSHER GOOL
 特長：鉄球をふりまわす。

BOSS 500pts



スキン ヘッド
SKIN HEAD
 特長：ダイナマイトを投げつける。

BOSS 500pts



ジャイアント デビル
GIANT DEVIL
 特長：強烈なキックとパンチ。



STRANGLER
 特長：首をしめおさえ込む。また、複数でおさえ込んだりする。



RED MOHAWK
 特長：弾丸のようなパンチ。



WILD SAMBO
 特長：チェーンをムチのようを使う。



RUSHER BOB
 特長：鉄の棒でたたきつける。



HIT MAN JOE
 特長：拳銃を使う。



DIRTY JACK
 特長：鋭いジャックナイフを使う。



HELL'S ANGELS
 特長：オートバイに乗り、鎧スビードでつつこんでくる。

★武器を持っていない敵(手下)への攻撃得点(pts)
 ※1人の時は1人目の得点になります。また、複数一度にまとめて倒した時はその人数の合計点になります。

人数	1人自	2人自	3人自
攻撃			
キック	10pts	20pts	20pts
パンチ	20pts	20pts	40pts
ジャンプキック	40pts	40pts	40pts
ヌンチャク	10pts	10pts	10pts

★武器を持っている敵(手下)への攻撃得点(pts)

キック	20pts	ジャンプキック	40pts
パンチ	40pts	足ばらい	20pts
ヌンチャク	20pts		

★ステージをクリアした時には残り時間と残りのエネルギーが得点として加算されます。

これを知っておこう!!

●プレイヤーの攻撃と敵の動作は次のようになっています。

★パンチの場合 ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★

プレイヤーがパンチ攻撃をすると、敵は一時的にその場で無抵抗になります。武器を持っている敵には先制攻撃でいきよにやつけることができます。また、上にいる敵にはジャンプパンチで攻撃するとダメージをあたえられます。

★キックの場合 ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★

プレイヤーがキック攻撃をすると、敵は一度うしろへさがり反撃をしてきます。両側を敵にはさまれた時はこの特長を生かして交互に攻撃すると、ダメージを受けずに倒すことができます。(攻撃するタイミングが大事!!)

※ヌンチャク攻撃もこれと同じです。



敵や状況にあわせ、これらの特長を上手に組み合わせて戦ってください。

使用上の注意

- 1 精密機器ですので、極端な温度・湿度条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。また、カードを無理に折り曲げたりもしないでください。
- 2 端子部に触れたり、水にぬらす等して汚さないでください。故障の原因となります。
- 3 シンナー、ペンジン等の揮発油でふかないでください。
- 4 テレビ画面からは、できるだけ離れて(2メートル程度)プレイしてください。
- 5 長時間プレイする場合は、健康のため、1時間ごとに5～10分の小休止をとってください。

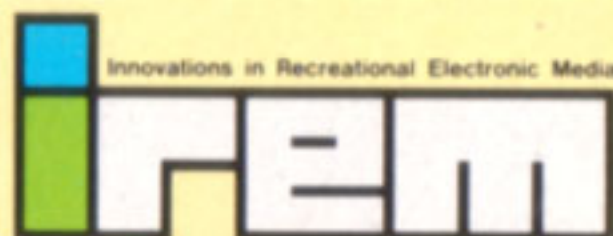


※リセット方式

ゲーム中にRUNボタンを押しながらSELECTボタンを押すと、ゲームを最初からやりなおすことができます。

HuCARDはH-E専用のゲームカードです。

※品質には万全を期していますが、万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取りかえいたします。それ以外の責任はご容赦ください。※このソフトを当社に無断で複製すること、及び貸借業に使用することを禁じます。



アイレム販売株式会社

〒550 大阪市西区西本町1-11-9 岡本興産ビル 06(534)1060

● ゲーム攻略に関するお問い合わせは御容赦願います。