



ファイナル ファンタジーUSA

MYSTIC QUEST™

ミスティック クエスト



SQUARESOFT



スーパーファミコン®



ファイナル ファンタジーUSA



MYSTIC QUEST™

ミスティック クエスト

©スクウェア 1992, 1993

SHVC-MQ

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY.
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

FINAL FANTASY USA MYSTIC QUEST

ミスティック クエスト

地・水・火・風…4つのクリスタルが、

悪の王ダークキングの手に落ちた!

緑は消え、水は凍り、炎は舞い、風は荒れ狂う。

ふしぎな老人から勇者の啓示を受けた少年は

平和をとりもどす長い旅に出かけた。

待望の逆輸入! アメリカ版ファイナルファンタジー

- ストーリーもシステムも、これまでの日本のシリーズとは全然別!
- メッセージはすべて日本語に翻訳!
- 初めての人でもRPGのたのしさをたっぷり味わえる親切設計だ!

希望小売価格 7,900円(消費税別)

発売元 株式会社スクウェア 〒150 東京都渋谷区恵比寿1-13-6 TEL 03-5488-1525





SQUARESOFT

発 売 元

株式会社スクウェア

〒150 東京都渋谷区恵比寿1-13-6

PHONE 03-5488-1525

©スクウェア1992, 1993

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY

本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

スーパーファミコン®



ファイナル ファンタジーUSA

MYSTIC QUEST™

ミスティック クエスト

SHVC-MQ

[取扱説明書]



SQUARESOFT

このたびは、スクウェアのスーパーファミコン用ゲームソフト『MYSTIC QUEST』をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。クリスタルを取り巻く、ファンタジックな冒険の世界を十分にお楽しみいただくためにも、ご使用前に取り扱い方、使用上のご注意など、この取扱説明書をよくお読みいただきご愛用ください。また、この取扱説明書は、大切に保管してください。

CONTENTS

▶ STORY	3
▶ ワールドマップ	4
▶ キャラクター紹介	6
▶ コントローラーの操作方法	14
▶ ゲームの始め方	16
▶ ゲーム画面の見方	18
▶ 戦闘システム	24
▶ バトルポイントについて	28
▶ フィールドの進み方	29
▶ 町やダンジョンの進み方	30
▶ 情報収集と買い物	34
▶ アイテム紹介	37
▶ 武器&防具紹介	40
▶ 魔法紹介	44
▶ ワンポイントアドバイス	46

ファイナル ファンタジー USA

MYSTIC QUEST

ミスティック クエスト



地、水、火、風…この4つの元素を司るクリスタルが、それぞれ4つの地方に祭られていた。

この世界には、クリスタルに纏わる伝説がある。

4つのクリスタルを手中にした者は、世界を思うままに支配できる……というのだ。

悪の王ダークキングは、この伝説を元に自分の手下に命じ、4つのクリスタルを奪わせた。

緑の大地は消え、水は凍て付き、炎は舞い上がり、風は荒れ狂い、そして、人々は恐怖の日々を送っていた。

ある日、1人の少年が不思議な老人と出会った。

老人は、その少年こそ予言の勇者だと言う。少年は打倒ダークキングを誓い、冒険への旅を始めた。

ワールドマップ

まず最初に、『MYSTIC QUEST』の
世界地図と各町を紹介していきましょう。

世界地図と町の紹介

タワー
を中心に
4つの地方が存在

この世界は、右の世界地図のような構成になっています。

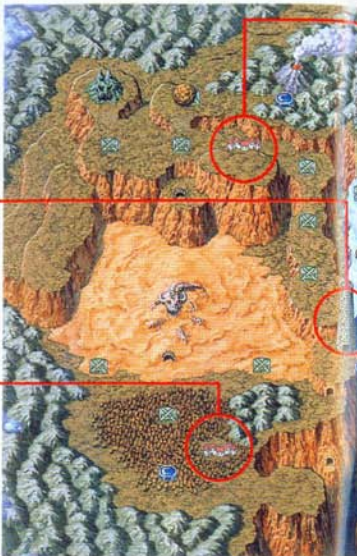
フォーカスタワー

全世界の中心に立ち、
今では恐怖の象徴となっている塔。



フォレスト

木々は枯れ、人々も
生氣を失っている、
緑豊かだった森の町。



◆各地方には4大元素のクリスタルが

各町は地方にわかれ、それぞれクリスタルを祭っています。フォレストのある地方に地のクリスタル、アクエリアのある地方に水のクリスタル、フェイリアのある地方に火のクリスタル、ウインディアのある地方に風のクリスタル、といった具合です。

フェイリア



マグマが氾濫し、不安定な土地と化した火山近くの火の町。

アクエリア



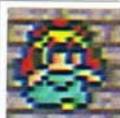
聖なる水に守られていたが、その水さえも凍て付いた水の都。

ウインディア



吹き荒ぶ風の音に日々怯える人々が住む、谷間にある風の町。





カ
レ
ン



年齢：15歳

性別：女

森の町フォレストに住む、不思議な能力を持つ女の子

フォレストに母と2人で住んでおり、父マックの帰りを待っている少女。森の木と話することができる。不思議な能力を持つ。華奢に見えるが、オノを武器としている。



装 備 内 容		LEVEL	3
H P	120	武器	トマホーク
兜		鎧	いにしえのよろい
盾		飾り	まほうのゆびわ
魔法	レイズ（白3回）		



ロ
ッ
ク



年齢：25歳

性別：男

宝探しの旅をする忍者風の頼りになる男

お宝を探して世界中を旅する、ちょっと風変わりな男。忍者風の服を着込み、しゅりけんを武器にしている。すぐに主人公を子供扱いするが、とても頼りになる。



装 備 内 容		LEVEL	7
H P	360	武器	ふうましゅりけん
兜	ムーンヘルム	鎧	くろしょうぞく
盾		飾り	
魔法	レイズ（白7回）		



フ
エ
イ

年齢：18歳

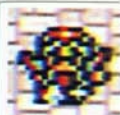
性別：女



水の都アクエリアで、祖父と暮らす威勢のいい少女
あねご風で威勢のいい少女。ア
クエリアで祖父のジャックと暮ら
している。パーティキャラクター
の中では、一番多く魔法を使い
こなす。弓矢での攻撃も得意。



装 備 内 容		LEVEL	15
H	P	680	武器
兜			ねこのつめ
盾			鎧
魔法			めがみのロープ
			飾り
			まほうのゆびわ
魔法 ケアル・エスナ・レイズ(白21回)、ファイア(黒10回)、サンダー(封5回)			



レ
ッ
ド

年齢：16歳

性別：男



火山に閉じ込められた、父を心配する熱血少年
ファイリアにすんでいる熱血少年。
父母と暮らしているが、父アリオ
ンは現在火山に閉じ込められて
いる。頭にすぐ血が昇るのが欠点。
モーニングスターを自在に操る。



装 備 内 容		LEVEL	23
H	P	1040	武器
兜			モーニングスター
盾			鎧
魔法			かえんのよろい
			飾り
			おまもり
魔法 レイズ(白23回)			



主人公に
助言する
謎の老人

ホワイト

雲に乗って
いる年齢不
詳の謎の老
人で、主人
公を予言の
勇者だと言
った張本人。主人公
の行く先々に現れ、
助言をしてくれる。こ
の冒険を導く、進行
役的な存在だ。



カレンの母

フォレスタに住むカレンの母。娘や
夫マックの身をいつも案じている。



マック

カレンの父で、自分の船の船長。
友人を大事にし、予言の研究もする。



ジャック

フェイの祖父。宝物や遺物の収集
家で、オットーの友達でもある。



アリオン

レッドの父。火山の調査に行くが、
行方不明になってしまう。



オットー

ウインディアの博士。虹の橋を作る
研究をしているが、その成果は…。



ノーマ

オットーの娘。父の試作した橋を
渡ったまま、帰れなくなってしまった。



アリオンの仲間

アリオンと共に火山に行くが、モン
スターに襲われ、1人戻ってくる。



コントローラーの操作方法

ゲームを進めるために必要な、コントローラーの基本操作方法を説明しましょう。

●コントローラーの各部名称と操作方法
コントローラーの操作方法を把握していないと、スムーズにゲームを進めることができません。まずは、それぞれのボタン操作（役割）をきちんと覚えましょう。

十字ボタン▶移動

フィールド上（P29参照）や、町など（P30参照）でキャラクターを移動させるときに使用します。また、コマンド画面でのカーソル移動にも使います。



セレクトボタン▶ワールドマップの確認

フィールド上でセレクトボタンを押すと、主人公や矢印が消え、十字ボタンで自由にフィールドを移動する（見る）ことができます。戻るときには、もう一度セレクトボタンを押してください。



△/○ボタン▶武器の持ち替え

△/○ボタンのどちらを押しても、画面を切り替えずに武器の持ち替え（P21参照）ができます。臨機応変に対処しましょう。

×ボタン▶セーブ画面の呼び出し

セーブ画面を呼び出すときに使います。セーブ終了後に⑥ボタンを押すと、コマンド画面に切り替わります。

▲ボタン▶武器の使用

町やダンジョンなどで押すと、装備中の武器を使うことができます（P31参照）。また、各種コマンドの決定にも使用します。



◎ボタン▶ジャンプ

町やダンジョンなどで、主人公をジャンプ（人1人分）させるときに使用します（P30参照）。さらに、各種コマンドのキャンセルにも使用します。



●ボタン▶仲間の操作切り替え

パーティを組んでいる仲間の操作を、自分でするか（マニュアル）コンピュータがするか（オート）を切り替えることができます。

スタートボタン▶コマンド画面の呼び出し

コマンド画面（P19参照）を呼び出すときに使用します。すべて終了し、画面を閉じたいときには、⑥ボタンを押してください。

はじ かん ゲームの始め方

はじ
初めてのとき、セーブがあるとき、それぞれの
はじ かん な まえにゅうりょく ほうほう せつめい
始め方、名前入力の方法を説明しましょう。

●ゲームの始め方

スーパーファミコンに『MY-
STIC QUEST』のカセット
を差し込み、電源を入れま
しょう。タイトル画面が出て
いるときにボタンを押し、以
下の操作を行ってください。



はじ
初 めてプレイする時
まずは、“ニューゲ-
ーム”に合わせて(A)ボタンを
押してください。名前入力
(右ページ参照)すると、オ-
ープニングが始まります。

つづ
続 きからプレイする時
セーブデータの中か-
らつづ はじ
に続きを始めたいファイル
を十字ボタンで選び、(A)ボ-
タンを押せば、セーブしたとこ-
ろから始められます。

◆いつでもどこでも セーブができる

セーブは、戦闘中やイベント中以外
なら、いつでもどこでもできます。
マメに行いましょう (P23参照)。



●名前入力の方法



まず、名前入力画面が出
たら、十字ボタンでカー-
ソルを移動させ、文字を
セレクトしましょう (6
文字まで)。ひらがなの
右端で、さらに十字ボタ-
ンの右を押せば、カタカ-
ナの画面に切り替わりま-
す。入力は(A)ボタン、キ-
ャンセルは(B)ボタン。す-
べて終わったら“にゅう-
りょくおわる”にカーソ-
ルを合わせ、(A)ボタンを
押してください。

◆ゲームの終り方

このゲームには、強制的なゲーム
オーバーはありません。戦闘に負
けた場合も、右の写真のような画
面が出現し、その戦闘自体をやり
直すことができるのです(P27参照)。
もちろん、ここで止めたいときは
“あきらめる”こともできます。また、ゲームを終了したいと
きは、リセットを押すか、電源を切ってください。



↑戦闘のやり直しもできる。

ゲーム画面の見方

ここでは、ゲーム中の2つの画面について説明します。見方をマスターしましょう。

フィールド画面の見方

フィールド画面とは、ワールドマップ上にいるときの画面のことです。この中にも、たくさんの情報が入っています。

1 現在地

現在主人公がいるポイント（場所）の名前です。

2 主人公のレベル

現在の主人公のレベルが表示されます。

3 主人公の現在のHP/最大HP

現在の主人公のHPの状態が表示されます（P23参照）。

4 主人公の名前

プレイヤーのつけた主人公の名前が表示されます。

5 主人公が現在持っている武器

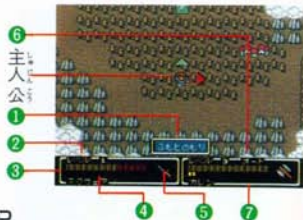
現在持っている武器です（爆弾は上に残数が表示される）。

6 戦闘時の仲間の操作方法

オートコマンドマニュアルが表示されます（P23参照）。

7 仲間のウィンドウ

主人公と同じ情報が表示されます（1人のときはなし）。



コマンド画面の見方と利用法

コマンド画面は、スタートボタンを押して呼び出します。いろいろな情報を知りたいときや、各種設定を行うときにとても役立ちますので、どんどん利用してください。



1 名称ウィンドウ

アイテム、魔法、防具、武器の各画面のとき、カーソルを合わせたものの名称がそれぞれ表示されます。

2 イラストウィンドウ

アイテム、魔法、防具、武器の各画面のとき、現在持っているものすべてのイラストが表示されます（詳細は、P20～P21を参照）。



3 使用できる魔法の残数ウィンドウ

現在使用できる魔法の残数が表示されます。“しろ”は白魔法、“くろ”は黒魔法、“ふういん”は封印魔法です。

4 主人公と仲間のウィンドウ

主人公と仲間の情報は、常に画面下に表示されています。各詳細は、左のページを参考にしてください。

5 各種コマンドウィンドウ

7つのコマンドがあります（P20以降参照）。十字ボタン上下で選択、Aボタンで決定すれば各画面を呼び出せます。

アイテム アイテムの使用&チェック

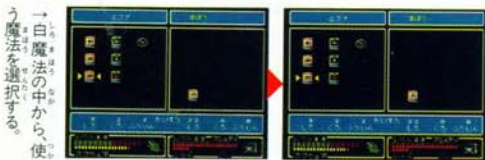
アイテム (P37参照) を使ったり、収集状況を知るためのコマンドです。使えるアイテムは、回復/治療アイテムの4つ (上に残数表示)。使用するにはまず、使いたいアイテムを十字ボタンの左右でセレクトし、Aボタンを押してください。次に、使いたい人に黄色のカーソルを合わせ、Aボタンを押せばOKです。



← 使うアイテムを選ぶ
← 次に使う人を選定する

魔法 魔法の使用&チェック

魔法 (P44参照) を使ったり、収集状況を知るためのコマンドです。使える魔法は、白魔法の4つ。使用法はまず、どの魔法を使うか十字ボタンで選び、Aボタンで決定してください。次に、だれに使うかを選択 (ケアルは十字ボタンの下で2人に使えます)、Aボタンで決定します。



← だれに使うかを決め、Aボタンを押す

→ 白魔法の中から使魔法を選択する

ぼうぐ 持っている防具のチェック

持っている防具の確認をするコマンドです。防具の装備は、新しい防具を手に入れた時点で自動的に行われるので (P43参照)、ここはあくまでもチェックだけの画面です。



画面中の“ぼうぐぼうぎょ”は、カーソルの中の防具の防御力、“ぼうぎょごうけい”は、現在装備している防具の防御力を合計したものです。また、特殊な防御効果を持つものは、右上にマークが表示されます (P22参照)。

ぶき 持っている武器のチェック



持っている武器の確認をするコマンドです。武器の装備も、新しいものを手に入れた時点で自動的に行われます (同じ系統の中でのみ)。違う系統の武器の持ち替えは○/

白ボタンを押してください。画面中の“こうげきりょく”はカーソルの中の武器の攻撃力で、特殊攻撃ができるものは右上にマークが出ます。“たまかす”は爆弾の残数です。

じょうたい ステータスのチェック

現在の主人公の様々な状態、さらに仲間の状態をチェックすることができま
す。詳しくは、下の表を参考にしてく
ださい(各マークは表の下を参照)。



おかね	現在持っているお金(単位はゴールド)
キャリア	現在までに戦って得た経験値
つぎ	次のレベルまでに必要な経験値
こうげき	現在装備している武器の攻撃力
ぼうぎょ	敵からの攻撃に対する防御力
すばやさ	戦闘時における攻撃の素早さ
まりよく	魔法を使う力で、魔法の使用回数と威力に影響
めいしゅうりつ	武器攻撃で敵にダメージを与えられる確率(%)
かいひりつ	敵からの攻撃をかわせる確率(%)
ぞくせいぼうぎょ	属性(4大元素)攻撃に対する防御の有無(マーク)
とくしゅぼうぎょ	特殊攻撃に対する防御の有無(マーク)

★属性&特殊マーク一覧(ぼうく・ふき・じょうたい共通)

属性	地	水	火	風
死				
混				
乱				
特殊	石	マ	ヒ	暗
化				
毒				
闇				

コンフィグ 各種設定の変更

【たいりょくのひょうじ】HPの表示切り替え

“バー(上)”は、大きさの異なるブロックでHPを表示(減ると赤くなる)、“すうじ(下)”は、現在のHPと最大HPを分数で表示します。



【なかまのそうさ】戦闘時の仲間の操作方法

仲間の操作を自分で行うか(マニュアル)、コンピュータが行うか(オート)を決めます。Yボタンでもできます。

【せんとうメッセージそくど】速度のセレクト

戦闘中のメッセージ速度を決めます。速度は、1から7にいくほど遅くなります。自分の好きな速さを選びましょう。

【ウインドカラー】ウィンドウの色を変える

“あか”“みどり”“あお”の3色を調整し、ウィンドウを好みの色に変えられます。十字ボタンの上下で色を選び、左右で濃淡を決めてください。



セーブ セーブ&データのチェック



セーブをするコマンドです。セーブは、3つのファイルの中から消去するデータを選び、そこに合せてAボタンを押せばOKです。この画面はXボタンでも出ます。

せんとう 戦闘システム

ここでは、このゲームの戦闘システムについて、各コマンドごとに説明していきましょう。

世界中に巣くうモンスターを倒そう

戦闘は、ダンジョンやバトルポイント(P28参照)で行われます。ダンジョンでは、通路にいるモンスターに当たっただけで戦闘(右の画面)になります。



たたかう／にげる／そうさきりかえ

モンスターと対戦する

モンスターと対戦するコマンドで、これを選択すると、4つのコマンド画面に切り替わります。



戦闘から脱出する

その戦闘から脱出するコマンドで、逃げると敵は残ります。ただし、逃げられない場合もあります。



仲間の操作を切り替える

仲間の操作を切り替えるコマンドで、オートかマニュアルの選択をすることができます(P23参照)。



2 こうげき／まほう／アイテム／かわす

武器で攻撃する

武器で攻撃するコマンドです。“こうげき”を選ぶとカーソルが出現するので、十字ボタンで倒す相手を選択しましょう(爆弾は全体攻撃)。ちなみに、武器はL/Rボタンで持ち替えができます。



魔法を使う

“まほう”を選ぶと、もっている魔法が表示されます。種類を十字ボタンの上下で選択、左右で魔法をえらびAボタンで決定。続いてだれにかけるか(上下で複数にカーソル)を決定すれば、実行できます。



「どのモンスターを攻撃するか」十字ボタンで選択。

「武器で攻撃をする」爆弾は自動的に複数攻撃。

「持っている魔法の中から、使う魔法を選択」。

「だれにかけるかを決めれば、魔法が使用できる」。

▶アイテムを使う

“アイテム”を選択すると、使用できるアイテム（回復/治療アイテム）が表示されます。使いたいアイテムを十字ボタンの左右で選び、(A)ボタンで決定してください。次に自分か仲間のどちらに使うかを選択、(A)ボタンを押せば使えます。



←使いたいアイテムを十字ボタンで選択する。



←使用したいキャラクターにカーソルを合わせる。

▶敵の攻撃をかわす

“かわす”を選択するとカーソルが出ます。防御させたいキャラクターをカーソルで選択、決定すればOKです。



◆モンスターの弱点を見極めよう



モンスターは、それぞれ弱点を持っています。弱点は、戦闘中のメッセージで表示されるので、見逃さないようにしましょう。モンスターの弱点になる武器や魔法を使えば、戦闘は有利に進められます。

▶戦闘によるステータス異常

戦闘によって、様々なトラブル（ステータス異常）が発生します。早めの回復を心がけましょう。また、トラブルは、戦闘後自然に回復するものもあればしないものもあります。

★ステータス異常一覧

きぜつ		HP 0 の状態で戦えない。戦闘後は、HP 1 で復活する。 (L)	混乱		勝手に行動をしてしまい、何をするかわからない状態。 (E)(X)
石化		石になってしまい、回復するまで何もできない状態。 (E)(X)	毒		毒で少しずつHPが減っていく。戦闘後も回復しない。 (E)(X)
マヒ		しびれて動けなくなる状態。突然回復することもある。 (E)(X)	暗闇		目の前が暗くなり命中率が低下。戦闘後も回復しない。 (E)(X)
睡眠		眠ってしまい動けなくなる。攻撃を受けると起きる。 (E)(X)	沈黙		呪文が唱えられなくなり、すべての魔法が使えない。 (E)

◆パーティが全員きぜつしてしまったら……

パーティが全員“きぜつ”または“せきか”してしまうと、その戦闘は負けです。ただし、ゲームオーバーではありません。右の画面が出るので、再度チャレンジするときは“もういちどたたかう”を選択してください。“あきらめる”を選ぶと、セーブ画面になるので、どのセーブデータから始めるかを選びましょう。



*表中の回復方法の略・(E)=ヒールポーション、(X)=エスナ、(L)=レイズ

バトルポイントについて

フィールド上には、全部で20のバトルポイントが存在します。その仕組みを把握しましょう。

●モンスターを倒してレベルアップしよう

バトルポイントは、モンスターと戦うための場所です。ここに入ると、いきなりモンスターとのバトルが始まります。バトルの数は全部で10回。モンスターを倒すごとに、フィールド上の数字は減っていき、すべてクリアすると、ボーナス経験値やお金、アイテムなどがもらえます。ここでバトルを繰り返すことで、経験値がたまり、レベルアップも簡単にできるのです。どんどんチャレンジしていきましょう。

クリア済み！

→10回終わればクリア



バトルポイント 攻略の流れ



↑ここで戦う数は10回

←モンスターを倒そう。

←戦闘後、回数が減る。

フィールドの進み方

ここでは、フィールドの進み方を説明します。よく理解して、ゲームを進行してください。

●矢印に従って進んでいこう

フィールド上では、現在いるポイントから矢印の方向へのみ進むことができます。ただし、進むには条件があるので、以下の説明を参考にしてください。ポイントへ入るには、

①か②ボタンを押しましょう。↑進める方向と進めない方向がある。

進めない

矢印が灰色の方向へは進めません。現在いるポイントのイベントをクリアしましょう。



↑進行可能になると矢印の色が変化。



進める

矢印が、赤 / 黄色に点滅している方向は進めます。その方向へ、△ボタンを押しましょう。



↑△ボタンを押せば自動的に進む。

まち すす かた 町やダンジョンの進み方

さらに、まちやダンジョンでの進み方を説明します。
特殊なケースもあるので確実に覚えましょう。

十字ボタンで自由に歩き回ろう

町やダンジョンの中では、十字ボタンを使って自由に探索することができます。ただし、特殊な方法を用いて進むところもあるので、行き詰まった、いろいろ試してください。



障害物を飛びこえる



⑥ ボタンでジャンプしながら進むところがあります。岩、人、宝箱は、飛び越えることができます。また、石から石や塀から塀など、ジャンプで渡れる場合もあります。

岩や柱を動かす



障害物の中には、岩や柱など、動かせるものがあります。動かすときは移動させたい方向へ自分のキャラクターで押せばOKです。これでルートを作ることもあります。

モンスターを倒す

ダンジョンを進んでいくとき、通路をふさいでいるモンスターを倒さなければ進めないところがあります。つまり、逃げてばかりでは、先には進めないというわけです。



エレベータを使う



ゲーム中盤のダンジョンには、エレベータを使って移動していくところがあります。利用の仕方は、前に立ち、Aボタンを押すだけです。ただし、下に降りるだけで、上に昇ることはできません。

武器を使って進む

武器の特殊な使い方、様々なトラップをクリアすることもできます（次のページで、その説明をします）。

木箱は無限の宝箱

町やダンジョンには2タイプの宝箱が置かれていて、この中にはいろいろな宝物が入っています。ちなみに木でできた宝箱は、1度中の宝物を取っても、そのポイントを出て再び入り直せば中身が元どおりになります。つまり、何度も繰り返し取れるわけです。

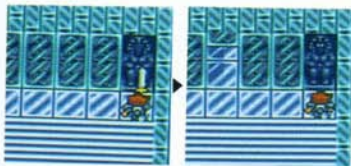


	木の宝箱。回復/治療アイテムや武器が入っている。
	豪華な宝箱。重要な物が入っており、取ると消える。

けん スイッチを突く

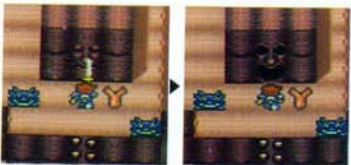
⇒スイッチが作動

剣で突くことによって、スイッチを作動させます。これでどこかの扉が開きます。



⇒入口を開く

剣で入口を突いて、扉を開くことができます。どこが入口かは探索してください。



の 斧 木やキノコを切り倒す



→あるダンジョンでは、剣を使わずに、斧を振り回してスイッチを切り替える。



斧は、木やキノコを切り倒して道を作るときに使用します。木(キノコ)を倒すときは、木(キノコ)の前に立って△ボタンを押すだけでOKです。さらに、ダンジョンによっては、スイッチの切り替えにも使えます(左参照)。

つめ 爪 壁を上下左右に移動する



せいりゅうのつめ
→この爪は、通常の使い方のほかに、爪を伸ばして目標物をつかみ、移動することもできる。右の例を参考に試してみよう。



爪は、ギザギザした壁を移動することができます。使うときは△ボタンを押したまま、十字ボタンの上下左右を押してください。また、このほかの使い方もあります(写真右参照)。

ばくだん 爆弾 塞がれた壁を壊す

爆弾は、骨や壁などを壊して、先に進むときに使います。壊せる物は下の写真のほかにもあるのていろいろ試してみましょう。なお、“てなげばくだん”は遠くに投げられます。



じょうほうしゅうしゅう かい もの 情報収集と買い物

このゲームを進行するための、基本中の基本、
情報収集と買い物について説明します。

ひとびと ぼうけん き ●人々から冒険のヒントを聞こう

ゲームを進めていくためには、
すべての人々から情報を得て、
次に何をするかを考えなくては
いけません。また、町やダン
ジョンをくまなく探索する
ことも必要になります。



話を聞く

町に立ち寄ったら、すべて
の人から話を聞きましょう。
話を聞くときは、人の前に
立って(Aボタン)を押しま
す。話を聞くだけで、アイテ
ムをくれることもあります。



宝箱を調べる

町やダンジョンに入ったら、
すべての宝箱を開けましょ
う(Aボタン)。特に豪
華な宝箱の中には、重要な
物が入っています(取らな
いと先に進めない物もあり)。

りよう やど や どうぐ や ●利用できるのは宿屋と道具屋

このゲームで利用できるお店は、宿屋と道具屋です。町に
よってお店の内容が変わってくるので、どの町にどんなお
店があるか、メモを取って覚えておくとう便利でしょう。



つか からだ
疲れた体をいやし、
ステータス異常も回復!!

宿屋では、ステータス異常や消費した
HP/MPを、最大値まで回復すること
ができます。利用の方法は、受付の人に話しかけた後、
“とまるよ”にカーソルを合わせて△ボタンを押すだ
けです。このとき、95ゴールドのお金を払います。



かいふく
回復アイテムをはじめ、
かやく(爆弾)も売っている!!

道具屋には、“ポーション屋”や“かや
く(爆弾)屋”などいろいろなお店があり
ます。次のページの「買い物の方法」をよく読んで、
どんどんお店を利用していきましょう。

● 買い物の方法

まずは、お店の人に話しかけます。“いくつ?”と聞いてきますので、買いたい個数を決めてください。十字ボタンの左右で1個ずつ、上下で10個ずつ個数を調整できますから、必要な数を決めましょう。ただし、現在の所持数と、買う数をたして99個を越えることはできません。また、“ねだん”は現在の個数の金額、“もちがね”は現在の所持金を表しています。買う数が決まったら、後はAボタン。ちなみに、このゲームでは物を売ることはできません。



←まずは、この画面が出る。

←いくつ? 買うかを決める。

←Aボタンで決定する。

◆ 買い物はお店からだけじゃない



買い物は、お店などのカウンター越しからだけではありません。普通に歩いている人の中にも、物を売っている人がいるのです。中には、強力な武器を売ってくれる人もいます。

しょうかい アイテム紹介

ゲームの進行上、とても重要な役割を果たすのがアイテムです。そのすべてを紹介しましょう。

● 便利なアイテムは2タイプ
アイテムには、回復/治療アイテムとシナリオアイテムの2種類があります。それぞれの持つ働きを理解し、役立てていきましょう。



★ 回復/治療アイテム [お店・宝箱]

ポーション		ヒールポーション	
	価格 25G/1個 消費したHPを回復するアイテム。自分のレベルが上がるにしたがって、その威力もどんどん大きくなっていく。		価格 非売品 “きぜつ”以外のすべてのステータス異常を治療することができるアイテム。お店では売っていないので、宝箱から入手。
	まほうのきのみ 価格 50G/1個 減少した魔法回数を回復するアイテム。魔法の使用回数が増えても、常に最大値まで回復することができる。		リフレッシャー 価格 非売品 敵の特殊攻撃で下げられたステータス値(攻撃力や防御力のダウンなど)を、回復するアイテム。宝箱から入手する。

◆ 回復/治療アイテムは99個まで持てる

回復/治療アイテムは、99個まで持つことができます。また、宝箱の中には、各アイテムとも3個ずつ入っています。

※表中のGはゴールド(お金の単位)の略

★シナリオアイテム [すべて非売品]

 <p>カレエダ</p> <p>地のクリスタルが奪われたため、枯れ果ててしまった木の枝。ふもとのもりである老人が手にいれたもので、森の現状を物語っている。</p>	 <p>エリクサー</p> <p>とても貴重な薬で、ヒールポーションや魔法では癒せない毒も、消しすることができる。今では幻の薬とさえ言われ、その所在は不明。</p>
 <p>しゅくふくのみず</p> <p>遙か昔より、いのちのほこらに湧いていたとされる聖なる水。ただし今ではいのちのほこらへ行く手段が途絶えているため手に入らない。</p>	 <p>まほうのかがみ</p> <p>姿を消しているモンスターをも写し出すことができる鏡。これを持っているだけで、今まで見えなかったモンスターが見えるようになる。</p>
 <p>ヴィーナスのかぎ</p> <p>マックが見つけ出した宝物の1つ、ヴィーナスのたてにかけられた封印を開けるための鍵。どこことなく怪しげに光る、銀色をしている。</p>	 <p>ばんのうかぎ</p> <p>どんな扉をも開けてしまう鍵で、ロックの7つ道具の1つ。美しい装飾が施されており、ただの飾り物のように見せかけている。</p>
 <p>マスク</p> <p>かざんに充満したガスの中でも、モンスターの姿がはっきりと見えるマスク。昔、山を掘っていた人々が常に愛用していたもの。</p>	 <p>カミナリいし</p> <p>古来より伝わる伝説の石で、かざんにあると書かれている。この石には不思議な力が備わっており、もの凄いパワーを秘めているらしい。</p>
 <p>せんちょうのぼうし</p> <p>マックが出航のときに愛用している帽子。船長になったときに特別に作ってもらったもので、この世に2つと存在しないオリジナル帽子。</p>	 <p>ライブラのもんしょう</p> <p>てんびん座を象徴する天秤のレリーフが入った石盤。この紋章と同じマークの床に乗ると、ある決まった場所にワープすることができる。</p>

 <p>ジェミニのもんしょう</p> <p>ふたこ座のマークがレリーフされた石盤。この紋章と同じマークの床に乗ると、ある決まった場所にワープすることができる。</p>	 <p>メビウスのもんしょう</p> <p>限りない永遠を象徴するメビウスの輪がレリーフされた石盤。同じマークの床に乗ると、ある決まった場所にワープすることができる。</p>
 <p>めいふのつづぎ</p> <p>地のクリスタルを祭る地方に受け継がれるコイン。邪悪なものを寄せ付けられないという古代の剣が刻まれており、ある扉の封印を破る。</p>	 <p>りゅうじんのつえ</p> <p>水のクリスタルを祭る地方に受け継がれるコイン。竜神の力をたずさえている杖が刻まれている。やはり、ある扉の封印を破る力を持つ。</p>
 <p>しゃくねつのコイン</p> <p>火のクリスタルを祭る地方に受け継がれるコイン。その名のとおり灼熱の炎をかたどった彫刻が刻まれている。ある扉の封印を破る。</p>	 <p>オーロラのさかずき</p> <p>風のクリスタルを祭る地方に受け継がれるコイン。神秘的象徴であるオーロラの杯が刻まれている。ある扉の封印を破る力を持つ。</p>

◆各紋章の使い方

ライブラのもんしょう、ジェミニのもんしょう、メビウスのもんしょうの3つには不思議な力があります。それぞれの紋章と同じマークの床に乗ると、ある一定の場所へワープすることができるのです。ワープする場所が決まっていますから、どこに乗るとどこへワープするのか、覚えておくと便利です。



ぶ き ぼう ぐ しょうかい 武器&防具紹介

い どうちゅう だいにかつやく ぶ き からだ まも
移動中にも大活躍する武器たち、体を守る
たの ぼう ぐ しょうかい
頼もしい防具たちを紹介しましょう。

武器は4タイプ、計12種類

ぶ き せんとうちゅう 移動中にも使用します。それぞれの特徴をよくつかみ、上手に利用していきましょう。

剣	ミスリルソード		ゆうしゃのつるぎ		エクスカリバー	
	価格	非売品	価格	非売品	価格	非売品
	もっとも基本的な武器で、加工しやすい鉱物のミスリルによって作られた両刃の剣。剣身は比較的長く、主人公が初期装備として身に付けているもの。		その昔、伝説の勇者が使っていたという、細身の剣。緑色の透きとおった宝石がはめ込まれており、この宝石が勇者を導いていた、という言い伝えもある。		史上最強にして最高の剣。一刀両断のもとに悪を断ち切るほどの、激しいオーラが立ち上っている。美しい装飾とは裏腹に、その攻撃力は絶大だ。	
斧	トマホーク		バトルアックス		まじんのおの	
	価格	非売品	価格	500G	価格	非売品
	木でできた柄に、大きな2枚の刃がついている原始的な斧。移動中は、木などを切り倒すこともできる（他の斧も同じ）。木の姿をした敵には特に有効。		木でできた柄に、頑丈な1枚刃がついた重厚な斧。重さがある分、トマホークよりも攻撃力が高い。やはり、木の姿をした敵に対して、特に有効だ。		斧の最高峰。かつて、いきているじゅかいに住んでいた魔神が、思うままに振り回していたという1枚刃の斧。破壊力はあるが、重さはそれほどではない。	

爪	ねこのつめ		ようせいのつめ		せいりゅうのつめ	
	価格	非売品	価格	非売品	価格	非売品
	巨大な山猫の手をかたどった爪で、鋭く尖った3本の切っ先を持っている。敵を攻撃したとき、マヒ・毒の特殊効果を与えることもできる恐ろしい武器。		赤く大きな石がはめ込まれた、薄紫の怪しげな爪を持つ武器。攻撃することによって、マヒ・睡眠・混乱・毒・暗闇・沈黙の特殊効果を与えることができる。爪を伸ばしての移動もできる。		幻想的な青竜を思わせる爪。攻撃することによって石化・マヒ・睡眠・混乱・毒・暗闇・沈黙の特殊効果を与えるられる。爪を伸ばしての移動もできる。	
爆弾	ばくだん		かえんばくだん		てなげばくだん	
	価格	10G	価格	10G	価格	10G
	手のひらに乗る程の爆弾で、破壊力は比較的小さい。すべての敵に対して自動的に攻撃することが可能。また、薄い壁や骨ならば、一瞬にして壊せる。		ばくだんよりも1回り大きく、威力もある。すべての敵に対して自動的に攻撃することが可能。ばくだんで壊せなかった壁も、この爆弾でなら壊せる。		強力な破壊力を持つ爆弾で、すべての敵に対して自動的に攻撃することができる。普通に壁などを壊すだけでなく、遠くの目標物へ投げることもできる。	
仲間武器	ふうましゅりけん		ロビンフッドのゆみ		モーニングスター	
	装備者	ロック	装備者	フェイ	装備者	レッド
	遠く異国の武器で、風魔一族が使っていたものの。4つの刃がついており、混乱や毒などの特殊攻撃を与えることもできる飛び道具。使うと数が減っていく。		かの英雄ロビンフッドが使っていた弓を模して作ったもの。その矢には特殊な力があり、敵を暗闇に落とすこともできる。使うと矢の数が減っていく。		鉄の柄に鉄のチェーンが付き、その先にギザギザの鋭球がつながっている武器。ぐるぐる振り回して攻撃する。重い上に遠心力が重いため攻撃力は絶大。	

防具の中には、特殊防御できるものも

主人公の装備できる防具は4タイプ、12種類あります。その中には、敵からの特殊攻撃を防御できるものもあります。

兜		ミスリルヘルム	ミスリルでできた兜で、アゴまでしっかりとカバーすることができる。額の部分に金メッキのマークがあるのが特徴だ。
		ムーンヘルム	月光を思わせる装飾がされており、中央には赤い宝石がはまっている。装備するだけで、火の属性防御ができる。
		アポロのかぶと	太陽神アポロの名がついているとおり、光輝いた頼もしい外観を誇っている。装備するだけで、火の属性防御ができる。
鎧		ミスリルメイル	ミスリルでできた鎧で、一切装飾はされていない。ただ体を守るために作られたもので、主人公の初期装備だ。
		パラディンメイル	金属に様々な色を施し、美しく仕上げられた重厚な鎧。装備するだけで、水の属性防御、毒の特殊防御ができる。
		ガイアのよろい	大地の女神ガイアの名を冠した華麗、かつ動きやすい鎧で、水・風の属性防御、睡眠・毒の特殊防御ができる。
盾		ミスリルのたて	ミスリルで作られた、軽くて持ちやすい戦士の盾。盾中央の、赤と黄色の縞模様がこの盾の特徴となっている。
		ヴィーナスのたて	かつて勇者が使用していたという、マックがみつけた赤い宝石の入った盾。その石の力で、マヒの特殊防御ができる。
		イーゼスのたて	空を支配するゼウス神が、その昔使っていたという防具の名がついた盾。装備すると、石化・マヒの特殊防御ができる。

飾り		おまもり	青く透きとおった、雫型の石がついている首飾り。クリスタルのかけらが使われている、という一説もある。
		まほうのゆびわ	深い緑色の宝石がはめこまれた指輪で、沈黙の特殊防御ができる。これさえあれば、魔法を封じられることはない。
		あいのロケット	ハート型の、透明で大きな石がついたロケット。身に付けているだけで、混乱・暗闇・沈黙の特殊防御ができる。
仲間の防具		いにしえのよろい	その名のとおり、太古から伝わる鎧で、非常に軽い金属で作られている。水の属性防御、石化の特殊防御ができる。
		くろしょうぞく	全身を黒い布で覆い隠し、敵の目を逃れるという異国の防具。身軽に動き回ることができ、死の特殊防御ができる。
		めがみのロープ	絹にも似たごく軽い生地で作られた、防御力の高いロープ。羽織るだけで、水・風の属性防御をすることができる。
		かえんのよろい	火のクリスタルの恩恵を受けるため、真っ赤に燃え盛る炎をイメージして作られた鎧。火の属性防御ができる。
		せいれいのたて	赤く平らな石を中心に金を施し、青い縁取りをした盾。地の属性防御、マヒ・睡眠の特殊防御をすることができる。

防具は自動的に強いものが...

このゲームでは、防具を入手したときに、自動的に装備が行われます(装備替えはできません)。従って、いつも最強の装備状態で戦闘ができるのです。



魔法紹介

ここでは、戦闘中や移動中を問わずに、主人公の冒険を助けてくれる魔法を紹介しましょう。

戦闘を助ける3系統の魔法
魔法には、白、黒、封印の3系統があります。魔法の使用回数は各系統ごとに決まっています、例えば白魔法だったら、どの白魔法を使っても1回と数えるのです。



白魔法

主に治療や回復のための魔法です。使用回数は一番多いので、マメに利用しましょう。

テレポ	ケアル	エスナ	レイズ
町やダンジョンの外に出られる魔法。敵にかけると、次元の外に飛ばせる（お金や経験値はもらえない）。	HPを回復する魔法で、複数にかけられる。アンデッド系の敵には、攻撃魔法として使うこともできる。	毒や混乱などの様々なステータス異常（P27参照）を治療する魔法。1人にしか使用することができない。	戦闘中きざつしたキャラクターのHPを最大値にして復活できる魔法。移動中にもHPを全回復にできる。

黒魔法

地、水、火、風の4大元素を司る攻撃魔法です。1体、または全体にかけられます。

クエイク	ブリザド	ファイア	エアロ
大きな地震を一定時間起こし敵全体（自動的）にダメージを与える魔法。特に地中にいる敵に対して有効。	冷たい雪を降らせ、敵をユキダルマの中に閉じ込めてしまう魔法。特に、寒い地域に生息する敵に有効。	地獄のような灼熱の炎で敵を焼きつくし、ダメージを与える魔法。特に寒い地域の、水系の敵に対して有効。	激しく荒れ狂う風を巻き起こし真空状態を作って、敵を切り刻む魔法。空中に浮いている敵に対して有効。

封印魔法

その昔、最高賢者たちによって封印されたという、超強力な魔法です。

サンダー	ホーリー	メテオ	フレア
カミナリ雲を呼び出し、超強力な稲妻を敵に落とす魔法（複数可）。水中に生息する敵に対して特に有効。	神々しいまでの聖なる光を集めて、すべての敵にかけが一気に放出する魔法。邪悪なものには非常に有効。	次元や空間を越え、遙か宇宙からすべての敵に隕石を降らせる高度な魔法。与えるダメージは大きい。	唱えたその瞬間に、すべての物体を破壊してしまうという究極の封印魔法。敵全体に与えるダメージは絶大。

ワンポイントアドバイス

最後に、ゲームに役立つ3つのアドバイスをこれから旅立つ冒険者たちに送みましょう。

アドバイス 1 HPは早めに回復！



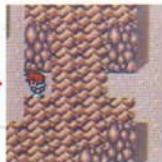
このゲームには、ゲームオーバーはありませんが、消費したHPは早めに回復しましょう。回復アイテム、魔法の残量を常にチェックしておくこともお忘れなく。

アドバイス 2 ダメージで敵のポーズが変化！



敵は、攻撃を受けると、ダメージによって姿を変化させていきます。この変化を自覚に戦いましょう。

アドバイス 3 通り抜け可能な場所も！



町やダンジョンには、壁に隠れた道が存在します。十字ボタンを上手に動かして、進んでいきましょう。



使用上のご注意

- ◆ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いてください。
- ◆テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- ◆長時間ゲームをする時は、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。
- ◆精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管及び強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- ◆端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- ◆シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
- ◆スーパーファミコンをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないでください。



健康上の安全に関するご注意

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。