



ФИРМА
Dendy



MegaPro

**СУПЕР
ПРОБОТЕКТОР**

ВТОРЖЕНИЕ ЧУЖИХ



SUPER NINTENDO™

СОВЕРШЕННАЯ ИГРОВАЯ СИСТЕМА



Эта печать качества является гарантией того, что Вы купили оригинальную игру фирмы Nintendo.

Всегда обращайте внимание на эту печать, когда Вы покупаете игры или аксессуары для того, чтобы быть уверенными, что это все безупречно подойдет к Вашей игровой системе Super Nintendo Entertainment.

ИСТОРИЯ

Проботектор - это боевой робот, который был сконструирован в строжайшей тайне специальным, научно-механическим подразделением.

Идет 2636 год. Чужие, которых в прошлом разгромили проботекторы, вновь мобилизовали все свои силы и начали широкомасштабное вторжение. Для Чужих, владеющих огромными ресурсами, научно-техническими возможностями и мощными войсками, люди являются только мячиками для игры.

Спустя шесть месяцев появляются два боевых робота в опустошенном, находящемся под контролем Чужих городе - RD008 и RC011 - сильнейшие проботекторы в истории. И снова вспыхивает жаркая битва.

СОДЕРЖАНИЕ

ИСТОРИЯ	3
ХОД ИГРЫ	4
ПОСТРОЕНИЕ ЭКРАНА	5
НАЧАЛО ИГРЫ	6
ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПАНЕЛИ УПРАВЛЕНИЯ	7
УРОВНИ С ВИДОМ СВЕРХУ	9
ИГРОКИ	9
ОБЪЕКТЫ	10
УРОВНИ	12
ВРАГ	13



ХОД ИГРЫ

Вы должны уничтожить главную базу Чужих и освободить Землю от разрушающих рук захватчиков!

Эта игра охватывает шесть уровней, которые подразделяются на уровни с видом сбоку и видом сверху.

На уровнях с видом сбоку Вы должны отразить вражеские атаки, продвигнуться до конца уровня и там уничтожить главного противника.

На уровнях с видом сверху найдите точку в установленной области, на которую Вы прыгните. В выбранной области Вы можете свободно двигаться. После того, как Вы разрушите вражеские цели, расположенные в разных областях, Вы достигнете экрана Boss-Screen. Если здесь Вы одолеете главного противника, то уровень закончится.

Если в игрока попадает противник, или в него попадает снаряд, то он падает в пропасть, загорается "1 OUT".

Это значит, что игрок потерял одну жизнь. Если израсходованы все резервные единицы, то игра заканчивается.

Даже если игра заканчивается надписью "GAME OVER", Вы можете продолжить игру, выбрав CONTINUE. Игра продолжается с начала уровня, на котором Вы потеряли жизнь. На экране CONTINUE могут быть изменены установки для 1PLAYER, 2 PLAYERS A или 2 PLAYERS B.

В режиме двух игроков игрок, который потерял все жизни, может получить одну жизнь от своего партнера и продолжить игру. Условием для этого является наличие у другого игрока еще дополнительных жизней (принятие жизни посредством кнопки A).

Количество очков игрока увеличивается с количеством уничтоженных врагов. Он получает одну дополнительную жизнь (1UP) после достижения первых 20.000 очков и затем каждые 60.000 очков. Может быть собрано до 30 дополнительных жизней.

Игрок держит в каждой руке по одному оружию и в зависимости от ситуации может стрелять из обоих.

Если берутся объекты, появляющиеся в игре, то повышается мощность задействованного оружия. Но если игрок теряет одну жизнь, то оружие возвращается в обычный режим. Если игрок во время стрельбы по кругу теряет одну жизнь, то оба оружия возвращаются в нормальное состояние.



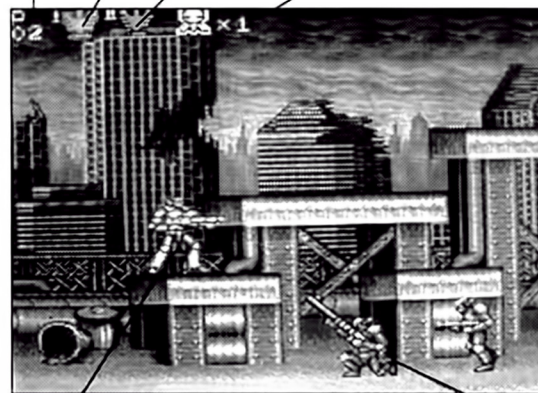
ПОСТРОЕНИЕ ЭКРАНА

1P игрок; количество жизней

Оружие, левая рука

Оружие, правая рука

Резервные бомбы



1P игрок

Враг

- На уровнях с видом сверху стрела указывает игроку на ближайшую к нему цель.



НАЧАЛО ИГРЫ

Нажмите на экране оглавления (Titel-Screen) кнопку Select или кнопку + вниз или вверх. Теперь может быть выбран один из нижеприведенных режимов. После этого нажмите кнопку Start, чтобы выйти к следующему экрану.

- 1 PLAYER:** Режим одного игрока.
- 2 PLAYERS A:** Режим двух игроков.
На уровнях с видом сверху игрок 1 и игрок 2 могут бороться на разных экранах.
- 2 PLAYERS B:** Режим двух игроков.
На уровнях с видом сверху игрок 1 и игрок 2 могут бороться на одном и том же экране.
- OPTION:** Здесь могут быть предприняты изменения в числе дополнительных жизней, степени трудности и в отношении SOUND. Категории Вы можете выбрать нажатием кнопки + вверх или вниз, а подпункт - нажатием кнопки + влево или вправо. Кнопка START вернет Вас в Titel-Screen (экран оглавления).

PLAYER Для установки количества дополнительных жизней. Выберите 3, 5 или 7.

LEVEL Для установки степени трудности. Выберите EASY, NORMAL или HARD. В режимах NORMAL и HARD на заключительном уровне Вы будете противостоять настоящему боссу.

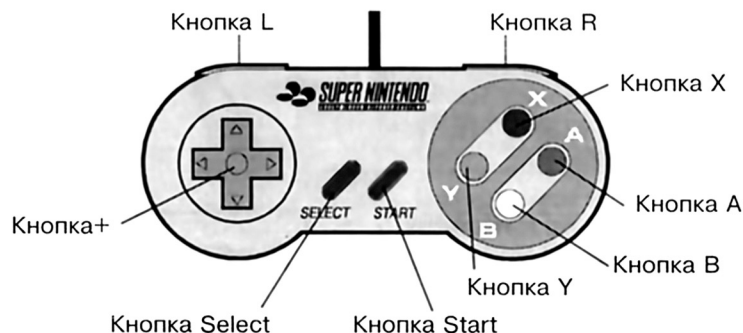
SOUND Здесь Вы можете установить звуковой режим на "моно" или "стерео".

EXIT Выход к Titel-Screen (экрану оглавления).



ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПАНЕЛИ УПРАВЛЕНИЯ

Игрок 1 (1P) пользуется крестом управления 1P и игрок 2 (2P) - крестом управления 2P.



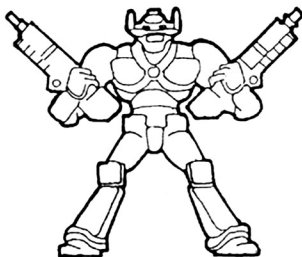
Уровни с видом сбоку

- Кнопка START:** Ставит игру на паузу.
- Кнопка +:** Движение игрока, направление выстрела.
- Кнопка A:** Для ввода бомб (BOMB).
- Кнопка B:** Для прыжков.
- Кнопка X:** Для выбора оружия в левой или правой руке (Выбор возможен также и в режиме паузы).
- Кнопка Y:** Для выстрелов из оружия. Для длительности огня: держать кнопку нажатой.
- Кнопка L:** Нет никакой функции.
- Кнопка R и Y:** Стационарная стрельба. Можно стрелять в направлении, в котором нажата кнопка +, не производя при этом никаких движений.



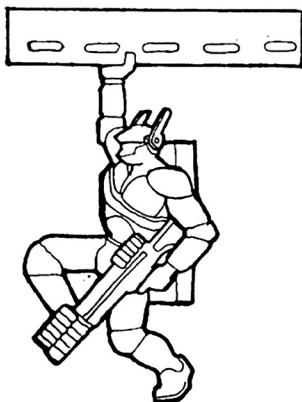
Стрельба по кругу

Держите нажатыми кнопку **L** или **R** и нажмите кнопку **Y** для стрельбы по кругу. Оружие в обеих руках начнет стрелять, одновременно игрок поворачивается. К этой функции нельзя прибегнуть во время использования планёра или бронированной боевой машины, или, когда игрок висит на стенах, потолке.



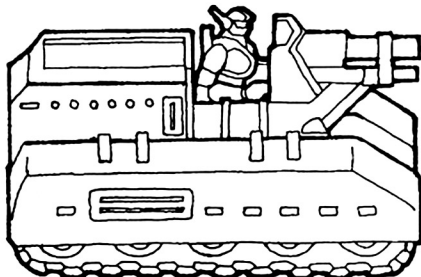
Продвижение по потолкам, стенам или чему-то похожему

Игрок может продвигаться по потолкам, стенам или чему-то похожему. Однако он упадет при попытке прыгнуть. Итак, будьте осторожны. Для того, чтобы уверенно спуститься по стене, нажмите **кнопку+** вниз и одновременно кнопку **B**. Стрельба возможна только в том случае, если игрок не движется.



Бронированная боевая машина

Игрок может ехать в танке. При нажатии **кнопки+** влево или вправо машина едет вперед или назад. Кнопка **Y** управляет выстрелами из мощной пушки, а с помощью кнопки **B** можно покинуть "автомобиль".



УРОВНИ С ВИДОМ СВЕРХУ

- Кнопка START:** Ставит игру на паузу.
Кнопка SELECT: Вызывает карту.
Кнопка +: Движение игрока, направление выстрела.
Кнопка A: Для ввода бомб (BOMB).
Кнопка B: Для того, чтобы спрятаться. Вражеские выстрелы не смогут в Вас попасть. В этом состоянии невозможно двигаться.
- Кнопка X:** Для выбора оружия в левой или правой руке (Выбор возможен также и в режиме паузы).
Кнопка Y: Для выстрелов из оружия. Для длительности огня: держать кнопку нажатой.
- Кнопка L:** Вращение влево.
Кнопка R: Вращение вправо.
- Стрельба по кругу также возможна.

ИГРОКИ

Вновь пришли инопланетяне с чужой планеты, чтобы подчинить себе Землю. Перед лицом угрозы уничтожения человечества специальным научно-механическим подразделением был разработан и выдвинут на передний план боевой робот, проботектор. Были выбраны две боевые единицы: RD008 и RC011, которые смогли одержать верх над Чужими. Боевые характеристики обоих этих роботов являются превосходными, благодаря применению новейших технологий.



RC011



RD008



УРОВНИ



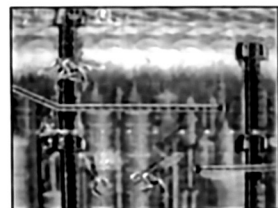
1 УРОВЕНЬ

Вид сбоку
Захваченные улицы города



2 УРОВЕНЬ

Вид сверху
Разрушенный Хайвэй (Highway)



3 УРОВЕНЬ

Вид сбоку
Промышленная область



4 УРОВЕНЬ

Вид сбоку
Воздушная борьба



5 УРОВЕНЬ

Вид сверху
Отвесная скала



6 УРОВЕНЬ

Вид сбоку
Главная база Чужих



ВРАГ



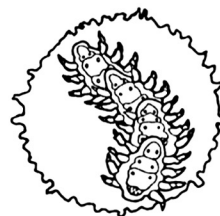
Собака
с человеческим
лицом



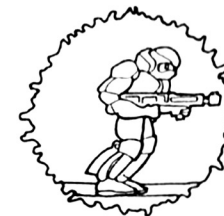
Снайпер



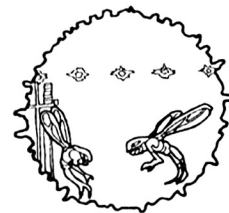
Защитник башни



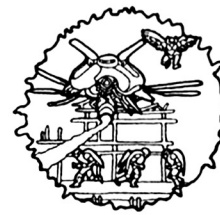
Панцирная
рептилия



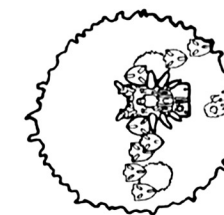
Другие солдаты



Мощный
"поджариватель"



Фогельман Гарт
и летящий инкубатор,
alias: база Гарта



Тройной
трансформирующийся
стенной "скалолаз"

01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01

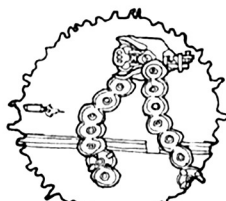
ВРАГ



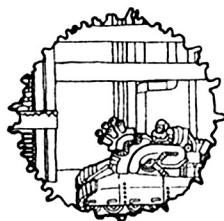
Адские всадники



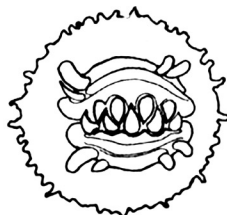
Зазакис,
ракетный ниндзя



Тетрандаккер



Магнитная
тяжелобронированная
машина МК 2



Ультра-дикий
животный "студень"



Король
Гомерамос

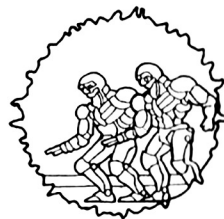


Яппа



Металлический Чужой

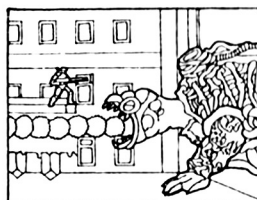
01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01



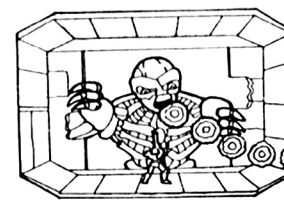
Роботы-близнецы
Кенни 1 & 2



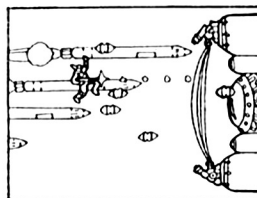
Ужасное чудовище
Опасный Кимко



Кудряш
сокол-рабовладелец



Робот большого приза



Сержант Доборигез
анти-контра



Урановая
чертова рожа