

スーパーファミコン®

SHVC-Y4●取扱説明書



MASK OF THE SUN

マスク オブ ザ サン

イースIV



トンキンハウス

TOKYO SHOSEKI CO., LTD.  
〒114 東京都北区堀船2-17-1

スーパーファミコン® は任天堂の商標です。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY

本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

©日本ファルコム/©TONKINHOUSE

トンキンハウス

Falcom  
日本ファルコム株式会社



このたびは、トンキンハウスのスーパーファミコン用ソフト『イースⅣ マスク オブ ザ サン』をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ご使用前にこの取り扱い方、使用上の注意等、よくお読みいただきご愛用ください。

## ■使用上の注意

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
- スーパーファミコンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像現象(画面ヤケ)が生ずるため、接続しないでください。

## ■健康上の安全に関するご注意

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。



## MASK OF THE SUN



ストーリー.....	2
全体マップ.....	2
登場キャラクター.....	4
コントローラーの操作方法.....	8
アドルの操作.....	8
ゲームスタート.....	10
画面の見方.....	11
コマンドの説明.....	12
武器・防具リスト.....	14
アイテムリスト.....	16



# ストーリー

エステリアの冒険を終えたアドルは、ホワイトホーンの砂浜に一人たたずみ、長かった戦いの日々を思い返していた。

神官の子孫として最期をとげたダルク＝ファクト。

人間の欲望ゆえに悪の元凶となったダーム。

かつて栄華を誇った理想郷イースのフィーナとレナ…。

様々な出来事を思いながらさざなみの打ち上げる砂浜に目をうつすと…。

1つの小瓶が砂浜に打ち上げられていた。手に取ってみると、中には何やら手紙が入っている。

「勇者よ、セルセタの樹海を救ってください…。」

セルセタの文字でそう書かれていた。

このとき、アドルは小瓶に秘められた呼び掛けにセルセタに向かうことを決意したのだった。

再び、新しい旅が始まろうとしている…。

## 全体マップ

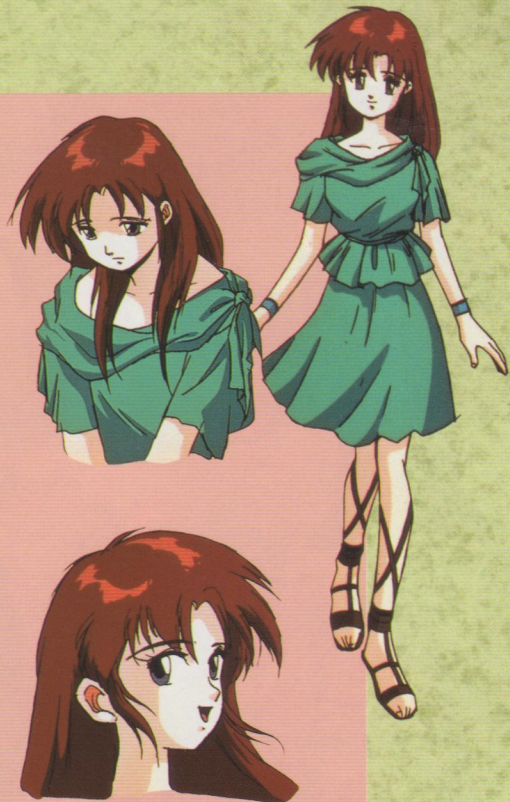




## 登場キャラクター

### アドル・クリスティン

赤い髪と黒い瞳をもつ少年冒険家。勇気と正義感と好奇心を原動力として冒険の旅を続けている。



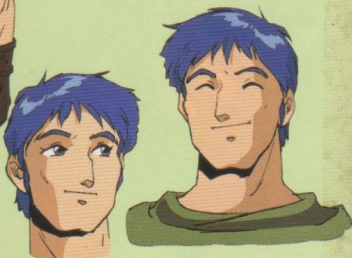
### リリア

シリーズのヒロイン。ひかめめでおとなしい性格だが、思い詰めるとんでもない行動力を示す。



## ドギ

エステリアの元盗賊でアドルの親友。アドルを追いかけて島をとびだしたリリアを連れもどすために、セルセタへと向かう。



## カーナ

風の村の娘。樹海レンジャーの若きリーダーで、格闘技の名手。明るく行動的でさっぱりした性格。



## リーザ

高原の村の娘。もの静かな表情のうらに、なにが悲しい思いを隠しているらしい。

## ガティス



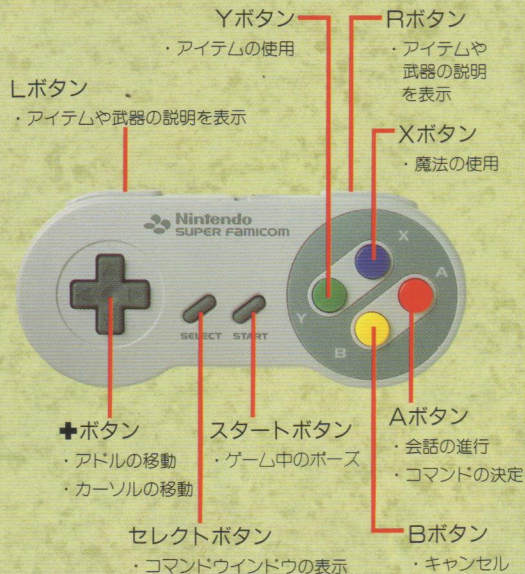
## バミー

## グルーダ

グルーダをリーダーとする、闇の一族の3人衆。ことあるごとにアドルの行く手をばはむ。



# コントローラーの操作方法



## アドルの操作

### ■会話をする

人にぶつкаると会話をすることができます。また、相手から話しかけられることもあります。会話はAボタンで進めます。話を聞いて情報を集めましょう。



### ■扉や宝箱を開ける

建物などの扉にぶつかる  
と扉が開き、中に入ることが  
できます。ただし、鍵の  
かかっている扉もあります。  
また、宝箱にぶつкаると宝  
箱のふたが開きます。必要  
な情報を建物の中にいる人  
から入手したり、宝箱の中  
から必要なアイテムや武器  
などを手に入れましょう。



### ■階段の上り下り

階段を上るときは+ボタンの  
上を押し、下るときは+ボタ  
ンの下を押します。



### ■クレーターでの移動

クレーターの上に立つと回転  
しながら中に入り込み、つな  
がっているクレーターの上に出  
ることができます。



### ■モンスターと戦う

戦闘はモンスターにぶつかる  
ことによって行われます。アド  
ルはダメージを受けると、はね  
飛ばされます。戦う前に武器や  
防具を装備しておきましょう。





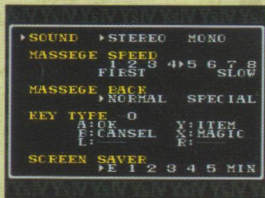
## ゲームスタート

「イースⅣ」のカセットをスーパーファミコン本体に正しくセットし、電源スイッチをONすると、オープニングに続き、タイトル画面があらわれます。

「START」、「CONTINUE」、「OPTION」のいずれかにカーソルを合わせ、Aボタンを押します。（「CONTINUE」はデータがセーブされていない場合は選択できません。）

### OPTION

オプション画面では、下記について設定を変更することができます。+ボタンの上下で項目にカーソルを合わせ、左右で選択してAボタンで決定します。



**SOUND**：ステレオかモノラルか選択できます。  
**MESSAGE SPEED**：メッセージのスピードを選択できます。数字の小さい方が速くなります。  
**MESSAGE BACK**：表示されるメッセージのバックを選択できます。  
**KEY TYPE**：コントローラーのボタン配置を4つのパターンから選択できます。  
**SCREEN SAVER**：長時間同じ画面を表示し続けることによる残像現象防止のためのスクリーンセーバーの表示時間を選択できます。[E=表示しない/数字=時間(分)]

## 画面の見方



### HP

アドルの現在の生命力と現在の最大の生命力を表します。0になるとキャラクターを失いゲームオーバーとなります。

### MP

アドルの現在のマジックポイントを表します。

### EX

アドルの現在の経験値と次のレベルアップに必要な経験値を表します。経験値はモンスターと戦うことで得ることができます。

### PLAYER

アドルのHPとダメージをバーの長さで表します。黄色がHPで赤色がダメージです。

### ENEMY

戦闘中のモンスターのHPとダメージをバーの長さで表します。黄色がHPで赤色がダメージです。



## コマンドの説明

ゲーム中、セレクトボタンを押すとウィンドウが開いて下記の6つのコマンドを選択することができます。Bボタンでウィンドウを閉じます。



### ITEM

現在アドルが所有しているアイテムが表示されます。使いたいアイテムに赤いカーソルを合わせ、Aボタンで決定し、ウィンドウを閉じてからYボタンで使います。



また、それぞれのアイテムの効用および説明を見たいときは、赤いカーソルをそのアイテムに合わせ、RボタンかLボタンを押します。見終わったら、再度RボタンかLボタンを押します。

### SWORD

現在アドルが所有している武器や防具を表示します。アイテムと同様な操作で選択し、Aボタンで装備します。通常、武器や防具は装備することによって、その効力を発揮しますが、魔法を使う場合はXボタンで使用します。また、STR、DEFで装備前後の攻撃力、防御力を表示します。



## STATUS

アドルのステータスを表示します。

HP：アドルの現在の生命力と現在の最大の生命力を表します。

MP：アドルの現在のマジックポイントと現在の最大のマジックポイントを表示します。

STR：アドルの攻撃力を表します。

DEF：アドルの防御力を表します。

EXP：アドルの経験値を表します。

NEXT EXP：次のレベルアップに必要な経験値を表します。

GOLD：アドルの所持金を表します。

PLAY TIME：プレイ時間を表示します。



### SAVE

ゲーム中にデータのセーブやロードをすることができます。

(ただし、ボスの部屋ではセーブはできません。) 5つまでセーブすることができます。セーブしたいところに+ボタンでカーソルを合わせ、Aボタンを押してセーブします。また、データをロードする場合も同様な操作で行ないます。

### LOAD



### OPTION




設定を変更することができます。(→10ページ参照。)



## 武器・防具リスト




モンスターとの戦闘に使用する武器や防具は、それぞれの店で購入したり、宝箱を開けて手にすることができます。できるだけ多くの武器や防具を手に入れて、新しいものを手に入れたら、忘れずに装備しましょう。

### 剣 SWORD

ショートソード	ロングソード	ブロードソード
		
軽くて使いやす い剣だが、短くて 敵に与えるダメー ジも小さい。	長さが1mもあ る。効力としては 強い方。	純鉄でできてい る幅広の剣。破壊 力が強い。

### 魔法の剣

魔法の力をもつ  
剣で、使用すると  
MPを消費します。  
装備してXボタン  
で使います。

氷風の剣	英雄の剣	激光の剣
		
氷弾を飛ばすア イスの魔法で敵を 凍てつかせる効果 をもつ。	通常はヒーリン グの魔法で体力回 復の効果をもつが それ以外にも…。	レーザーの魔法 でレーザー光線を 飛ばし、攻撃力が 最強の剣。

### 盾 SHIELD

#### アイスシールド



固い氷でできて  
いる盾。弱そうに  
思えるがかなり効  
果がある。

#### レザーシールド



革製で安い盾。  
それだけに防御の  
効果も少ない。

#### ラージシールド



鉄製で比較的大  
きな盾。それなり  
の防御力が期待で  
きる。

#### 英雄の盾



英雄レファンス  
に由来する最強の  
盾。店では売って  
いない。

#### リフレクター



鏡のようになめ  
らかな盾。店では  
売っていない。



### 鎧 ARMOR

#### プレートアーマー



鋼板で作られて  
いる鎧で効果もか  
なり期待できる。

#### レーザーメイル



馬の革で作られ  
た鎧。防御力はあ  
まり期待できない。

#### チェーンメイル



鉄の鎖を組み合  
わせて作られてお  
り、効果は少ない。

#### 英雄の鎧



英雄レファンス  
に由来する最強の  
鎧。店では売って  
いない。

#### ディフェンサー



神秘的な力を秘  
めた鎧。店では売  
っていない。



# アイテムリスト

宝箱を開けたり、人にもらったりしてアイテムを手に入れることができます。旅先で必ず入手して、必要なところで効果的に使いましょう。

## 魔法補強アイテム

冒険を進めていく中で、「――の飾り」というアイテムが手に入ります。これらは、魔法の剣を補強するためのもので、これらのアイテムだけ使ってもなにも起こりません。「大河の村」の目立たない場所に、刀鍛冶の「クラークの店」があります。そこに魔法の剣と飾りの両方をもって訪れると飾りを魔法の剣にはめ込んでくれ、効果があらわれます。

### トパースの飾り



いガブちの剣のサンダーの魔法を強化します。

### サファイヤの飾り



氷風の剣を強化し、氷の弾がショットガン状に出ます。

### ルビーの飾り



炎風の剣の魔法を強化します。



## その他のアイテム

冒険の途中では、その他にもたくさんのアイテムを手に入れることができます。その一部を紹介しましょう。

### 瓶詰めの手紙



冒険の発端となる手紙。スタート時点から手に入っている。

### ウイング



一度行ったことのある場所に飛んでいくことができる道具。

### 薬草



ヒットポイントを150回復する。

### セルセタの秘薬



ヒットポイントを120、3回復できる。

### ロダの薬



マジックポイントが100回復する。

### エリクサー



ヒットポイント、マジックポイントともに完全回復する。

### 女神の像



一定時間、無敵になり、敵の攻撃を防御できる。

### ミラーネックレス



一定時間、画面中の敵の動きを止める。

### 聖なる腕輪



画面中に現われているボス以外の敵をすべて倒す。